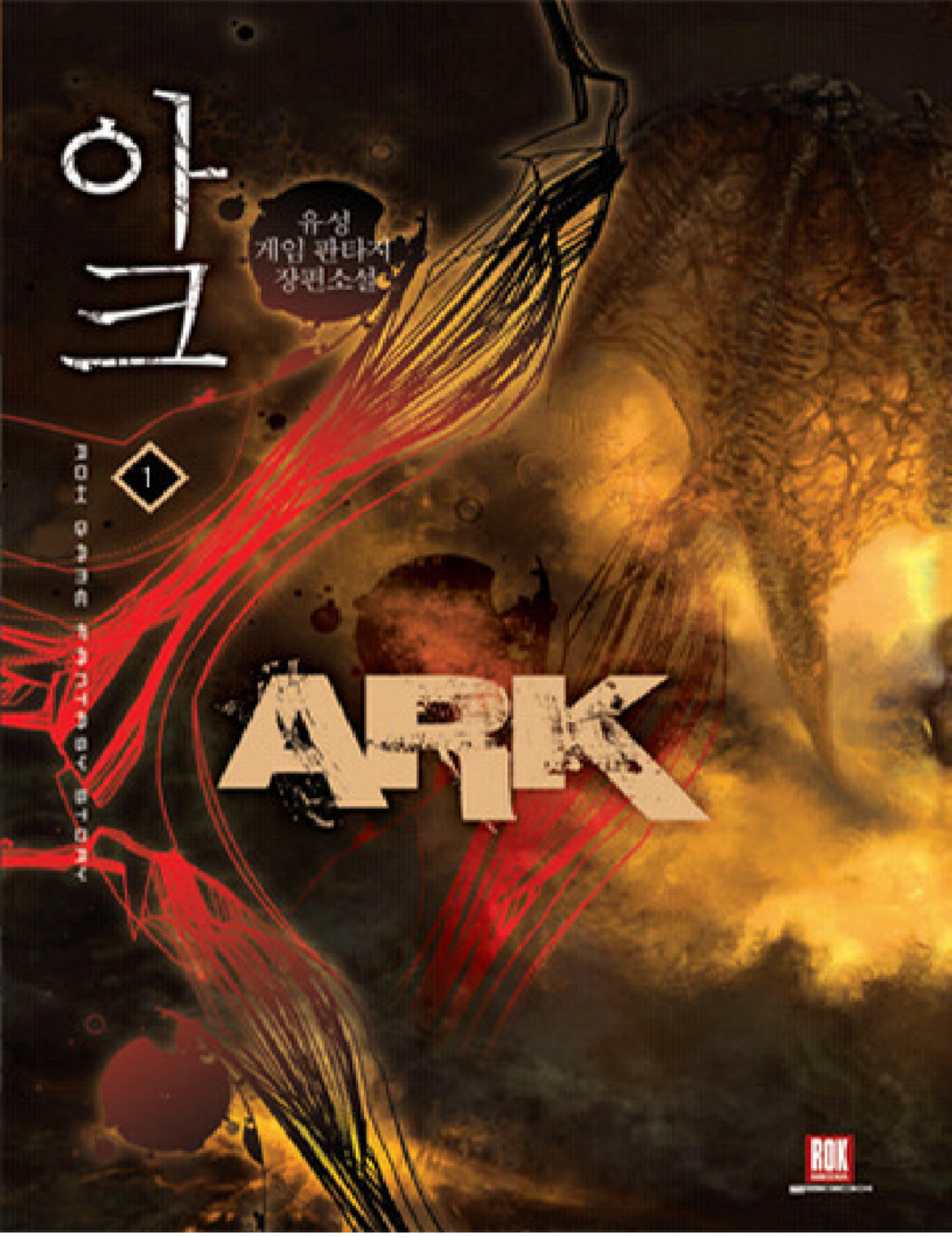
아크
유성
게임 판타지
장편소설
1
ARK
ROK

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Ким Хен-Ву жил в роскоши и достатке, посвящая все свободное время онлайн-играм. Но однажды его родители попали в аварию, в которой погиб отец. Его привычная жизнь рухнула, семье пришлось продать дом и переехать в однокомнатную квартиру. Спустя несколько лет, он продолжает много работать, тратя все деньги на оплату медицинских счетов своей матери, и совмещая работу с учебой. Но однажды один из преподавателей Хен-Ву предлагает ему вакансию в компании «Global Exos Korea», которая занимается разработкой VRMMORPG — виртуальной онлайн-игры «Новый Свет». Хен-Ву принимает предложение и, подделав свои данные в анкете, умудряется пройти строгий отбор. Таким образом, он становится участником тестирования новейшего игрового устройства, получая за это приличную зарплату. Создав аккаунт в игре «Новый Свет», Хен-Ву выбирает ник Арк (Ковчег) и начинает свой путь к успеху.

- Арк. Том 7
  - Глава 1. Магия Обнаружения.
  - Глава 2. Нелепая Смерть
  - Глава 3. Святая Земля
  - Глава 4. Пилюля Бессмертной Слизи
  - Глава 5. Это Война!
  - Глава 6. Святыня Войны
  - Глава 7. Условия Альянса
  - Глава 8. Оборонительные Башни
  - Глава 9. Смотритель Поля Боя
- notes
  - 1
  - 2
  - 3
  - 4
  - 5
  - 6

Арк. Том 7

Глава 1. Магия Обнаружения.

- Процесс **Смешивания** *«Пилюли Бессмертной Слизи»* был завершен.

Вы приступили к следующему этапу.

Этап 2 — Процесс Кристаллизации.

После успешного завершения смешивания, сейчас вы должны принять серьезное решение. Этот процесс требует не меньшего количества концентрации, когда кузнец старается извлечь из железной руды железо самого лучшего качества. Если огонь окажется слишком сильным, тогда ингредиенты окислятся, а сама пилюля бессмертия испортится. Кристаллизация также потерпит неудачу, если огонь будет недостаточно мощным.

- Красный цвет означает, что пламя слишком сильное.

- Коричневый цвет – слишком слабое.

- Если температура пламени будет идеальной, тогда цвет от ингредиентов будет розовым.

- Если вы будете не эффективно и не стабильно контролировать силу пламени, могут возникнуть проблемы, в результате чего будут потери в эффективности пилюли.

Оставшееся время кристаллизации: 6 часов.

«Ха~ 6 часов? Они хотят убить меня?»

Арк не мог сопротивляться своему нетерпению побыстрее создать пилюлю бессмертной слизи. Тем более, после 30 часов безостановочной охоты! Он уже тогда был настолько уставшим, что готов было в любое время уснуть, но затем пришлось отчаянно трясти свой горшок на протяжении двух часов. Если он отойдет и сдастся в это время, то все усилия пропадут, поэтому не было выбора. А теперь, после тех двух часов, Арку требовалось пристально наблюдать за горошком и поддерживать температуру пламени на протяжении целых 6 часов. Сейчас это всплывающее сообщение было невероятно раздражающим! Гнев мгновенно охватил все тело, даже убийственная аура появилась. Даже не так, сейчас он чувствовал себя так, словно его жизнь висит на волоске.

В наше время, когда кто-то умирал из-за онлайн-игр, это уже не было достойно даже для освещения в прессе. Но это игра явно

желала ему смерти от переутомления. Это абсолютно безответственное всплывающее окно информации вообще не считалось со здоровье игрока, и будет пытать его до самой смерти… даже если кто-то хотел оспорить эту несправедливость, все равно никто не стал бы слушать. Системные сообщения являлись нерушимым законом в онлайн-играх. Были некоторые случаи в других онлайн-играх, похожие на такую же ситуацию. Игроки просто не желали отказываться от своей прибыли и продолжали до последней капли сознания, пока полностью не истощались и не умирали. Такое начиналось с примерно таких мыслей: *«Я закончу с этим, когда сам того захочу!»* или *«Мне посчастливилось встретить единомышленников по группе, пожалуй, сделаю немного больше обычного».* Тем не менее, когда они начинали играть несколько часов на работе, потом появлялись ненужные нервы, в результате чего игра затягивалась на всю ночь. Таким образом, люди становились зависимыми от игр.

«Кого же мне винить?»

Он сам был виновен в том, что так сильно желал создать пилюлю бессмертной слизи… но теперь, когда процесс пошел, Арк обязан был дожить до конца!

- Хорошо, - с намерением сделать лучшую, из когда-либо существующих пилюлей бессмертной слизи!

Арк продолжил пристально наблюдать за горшком своими кровавыми глазами.

- Угх~ пламя становится более и более красным. Понизить температуру на 20 градусов... э? Неужели я на миг задремал? Черт, коричневый! Когда температура успела опуститься? Увеличить на 10 градусов! Бляха, неужели переборщил? Почему перегрев происходит настолько быстро? Так~ Снизить на 5 градусов. Нет, на 3.

Естественно, он бы лучше предпочел поохотиться и немного подвигать телом, нежели сидеть на одном месте. Если хоть на миг терялось самообладание, глядя на этот горшок, его дух с легкостью уплывал в мир грез. Из-за этой сонливости, разум был настолько запутанным, что уже становилось сложно отличать происходящее наяву от сна. Однако в это дело было вложено огромное количество усилий и денег. Для Арка было невозможно допустить ошибку и сбиться с пути, не дойдя до его конца. Стиснув зубы, даже порой прокусывая себе язык, он крепко следил за горшком, пока не всплыло долгожданное информационное окно.

- *Процесс* ***Кристаллизации***«Пилюли Бессмертной Слизи» *был завершен.*

Вы приступили к следующему этапу.

Этап 3 — Процесс Образования.

Это последний шаг в создании *«Пилюли Бессмертной Слизи»*. Единственным оставшимся действием остается то, чтобы позволить конечному продукту достаточно созреть, вытягивая 100% эффектов от каждого из ингредиентов. Убедитесь, что полностью запечатали горшок, избегайте попадания прямых солнечных лучей и удерживайте в прохладном, сухом месте.

- Обращайтесь с горшком осторожно! Нет никаких гарантий, что произойдет с содержимым, если горшок случайно тряхнет, или он получит легкий удар.

Оставшееся время образования: 64 часа.

- Я сделал это… у меня получилось!

Теперь ему не надо было больше смотреть на горшок. Увидев последнее информационное окно, он почувствовал такое облегчение и наслаждение, словно получил редчайший предмет. Арк быстро опечатал горшок и спрятал подальше в свой сейф. Затем он максимально жестко закрыл и опечатал свой дом. Теперь НПС, которые приносили ему свои подарки, могли оставлять их только под открытым небом.

«Теперь мне надо разобраться с оставшимся мусором и быстро лечь спать».

Сейчас в Новом Свете был вечер, поэтому если он пойдет спать, то вполне было вероятно, не успеет снова подключиться к игре и застать все магазины открытыми. Поэтому, пользуясь моментом пока сейчас они еще не были закрыты, он хотел избавиться от разных предметов заранее. Но когда Арк посетил главный магазин, двери уже были закрыты.

«Что происходит? Обычно, в такое время все еще открыто…»

Когда Арк осмотрелся вокруг, то заметил, что кузница под управлением енотов еще имела приоткрытые двери. Однако его 30% скида в деревне Лансела применялась только в главном магазине Галена. Кроме того, поскольку его заведение не имело конкретного направления торговли, то продать ему можно было абсолютно весь мусор.

«Если я продам это в других местах, то могу потерять до 50

серебряных».

Арк уже заставлял себя держать глаза открытыми, направляясь на поиски Галена. К счастью, тот был недалеко и нигде не скрывался. Однако атмосфера была темной. За пределами деревни, казалось, Гален о чем-то серьезно разговаривал с Хансеном.

- Гален аджосси!

- О, Арк!

- Что происходит?

- Ну, это…

Гален вместе с Хансеном колебались. Тогда Сара схватила за руку Арка и показала. На окраине деревни Лансела было большое поле, где большинство посевов Нового Света можно было собирать лишь дважды в год. Благодаря этому месту, деревня и стала самодостаточной. Но этот полевой урожай, на который указала Сара, казалось, был в довольно плохом состоянии, даже с неопытным взглядом Арка.

- Почему урожай настолько засох?

- Поскольку в одно время нашу деревню покинуло много жителей, видимо, слишком долго никто за этим не следил. А раз поле не получало надлежащего контроля, урожай и докатился до такого состояния.

Вздохнул Гален и ответил.

- Я сам никогда за этим не наблюдал. Когда ты привел 300 новых жителей, которых я принял, как раз приближался этот сезон сбора урожая, поэтому думал, что ситуация с продовольствием будет гораздо лучше. Однако в этом году наш урожай не очень хороший… Следовательно, я в растерянности и не представляю, как мы переживем грядущую суровую зиму.

В Новом Света даже игроки нуждались в том, чтобы питаться и выживать. Когда уровень сытости постепенно снижался, игрок получал различные штрафы, но если он доходил до самой низкой планки, то игрок просто умирал. То же самое было и для НПС. Хотя нет, ситуация с ними была еще более серьезной, поскольку этот мир является реальностью для НПС. Затем со стороны послышался грубый голос.

- Эй, это мое поле!

- Что за? Я веками сажал культуры на этой земле. Никто никогда не останавливал меня, когда я носил сюда воду.

- Так ты вздумал присвоить это себе, поскольку немного приложил руку к этому полю?!

- Как ты думаешь, насколько долго моя семья уже тут работает?

- Откуда мне знать?

- Этот ублюдок… думаешь, я просто позволю тебе это?

Фермеры сначала кричали, а потом схватили друг друга за воротники.

- Эй, парни, как вы себя ведете? Немедленно прекратите! Поскольку настало сложное время, разве мы не должны отодвинуть в сторону нашу гордость и начать помогать друг другу?

Гален сразу побежал к ним и кричал печальным голосом.

Так же, как и в любой другой деревне, первооткрыватели деревни Лансела приняли в свою собственность все окружающие поля. Тем не менее, тогдашнее сильное чувство общности не отличалось от того, что все принадлежало всем.

Все производилось, и использовать как одно. Это был способ выживания деревни Лансела. Тем не менее, в сложные времена все немного менялось. Поскольку ситуация осложнилась, каждый начинал заботиться о собственной жадности, что порождало бесконечные конфликты. Это и послужило причиной, почему Гален раньше закрыл свой магазин и направился к полям. Единственным посредником между мигрантами и коренными жителями мог быть только временный глава деревни Гален.

- Неужели какая-то пища настолько важна, чтобы убивать друг друга? Тем более так позорить деревню перед нашим благодетелем Арком?

- Благодетель?

Фермер поднял голову и посмотрел на Арка.

- Этот благодетель… разве не он привел в деревню группу бандитов, сделав тем самым ситуацию еще сложнее? Если бы их не было, нам бы не пришлось так сильно переживать за этот урожай. Мы в этой жопе как раз из-за него!

- Эй, о чем ты говоришь? Арк…!

Гален аж подпрыгнул от неожиданности. Тем не менее, фермер не хотел слышать главу и повернул голову, плюнув в сторону.

- В любом случае, наши проблемы не для глаз иностранцев.

- Что за?

От реакции фермера, на лице Арка выразилось недоумение. Его близость с деревней Лансела была максимально возможной. Поэтому он просто не мог себе даже представить, что житель этого места будет так себя вести перед ним. Но за то время, пока Арк был полностью поглощен охотой и созданием *«Пилюли Бессмертной Слизи»*, он вообще не обращал внимания на все, что происходит в деревне, поэтому репутация и снизилась. Нет, это была вторая проблема. Вместе с Галеном, Арк проверил информацию о деревне в ратуши.

- Ситуация с продовольствием снизилась на 10%. Уровень сплоченности упал на 10%.

- Уровень торговли, промышленности и вооружения также упал на 8%.

- Из-за негодования и вражды, деревню покинуло двое жителей.

Гален собирал информацию о ситуации в деревне за последние дни. Все, что было связано с развитием деревни, медленно снижалось. И это был естественный результат отсутствия пищи, что ставило под угрозу всеобщее выживание.

«Является ли это обычной проблемой?»

Арк взвесил всю серьезность ситуации. Сейчас проблема была не в его репутации, а скорее в том, что он имел собственный дом в деревне Лансела. Если были проблемы с общим развитием, тогда будут проблемы и с ценами на недвижимость. Все его планы по заработку миллионов на недвижимости сейчас просто разваливались! И если деревня Лансела так и продолжит скатываться вниз, то его шансы получить достойную награду за задание *«Найти новых поселенцев»* тоже сильно снижались.

Арк спросил отчаянным голосом.

- Есть какие-то варианты?

- Мы могли бы закупить продовольствия где-нибудь еще. Однако, раз мы построили столько новых домов, также серьезно вложились в ремонт дорог, то наше финансовое положение сейчас оставляет желать лучшего. Если состояние нашего урожая не станет лучше, тогда зиму будет крайне трудно пережить.

С сожалением на лице, Гален покачал головой.

- Это также послужило причиной из-за появления новых 300 человек.

- Мы не можем брать в расчет это, как единственную проблему.

- Есть другие причины?

- Самая большая проблема заключается в том, что поле начало погибать из-за долгого недосмотра. Также кругом крутится много монстров, которые распугивают и убивают остальных диких животных, поэтому охота становится труднее.

Арку доводилось встречать монстров в непосредственной близости от деревни Лансела.

- Можем ли мы поймать монстров, чтобы пустить их на мясо?

- Большинство из них в Горах Аргуса являются ядовитыми. Если их не приготовить должным образом, это может оказаться

опасным для жизни. Тогда, получается, либо будем голодать, либо отравимся?

- Это большой вопрос.

- Это не невозможно. Я прошу вас проконсультироваться с Мяу на счет охоты на кроликов и оленей. Поскольку пищи сейчас недостаточно, нам следует выяснить способы закупки ее в городе Джексоне. Вы должно быть серьезно обеспокоены. В отличие от зимнего и весеннего урожая, осенью мы вполне можем подготовить железо, поскольку на него цена сейчас должна подняться…

Гален вздохнул. Арк тоже не мог перестать вздыхать, поскольку уже был повязан с деревней Лансела. Если это место будет загибаться, то он тоже будет страдать.

«Ну, при таких обстоятельствах, вряд ли будет возможно найти съедобное мясо, не по высокой цене…»

Когда ситуация с продовольствием станет еще хуже, то финансовое положение деревни еще больше ухудшиться. Тем не менее, ситуация с пропитанием касается не только Арка. Население деревни Лансела составляет 700 человек. Конечно, он мог начать охотиться на диких животных ради мяса, однако ситуация, в таком случае, может улучшиться максимум на 1%.

- Если бы только тут была защита Иггдрасиля…

Послышался сзади вздыхающий голос. Когда Арк обернулся, один из представителей енотов стоял с меланхоличным лицом.

- Даже если у нас никогда не было много солнечного света, по крайней мере, нам также никогда не требовалось беспокоиться о еде. Мой великий отец всегда был обязан защите Иггдрасиля. После того, как мне довелось столкнуть с внешним миром, я понял, насколько это было важно. Эх, если бы я только мог вернуться туда…

Представители клана енотов стояли возле ратуши деревни с опущенными головами, поскольку из-за ухудшения ситуации в деревне, они все начали ощущать глубокую тоску по своему дому в подземном мире. Как только Гален услышал, что даже еноты уже желают сбежать, у него сразу потемнело лицо. Тем не менее, Арк, наоборот, навострил свои уши.

«Иггдрасиль!»

Точно, покровитель подземного мира! Согласно соглашению, в котором еноты были обязаны сохранять тайную печать, взамен на защиту Иггдрасиля. Но что делать, если такое появится в деревне Лансела? Эта мысль мелькнула в голове Арка.

«Копо является семенем Иггдрасиля. Если Копо посадить рядом с деревней Лансела, по идее, он должен вызвать такой же эффект. Нет, единственное, что остается, это верить!»

Поскольку он так долго выполнял свою цель по созданию *«Пилюли Бессмертной Слизи»*, то серьезно затянул с выполнением задания *«Святая Земля»*. Теперь требовалось срочно все нагонять.

«Однако жители продолжают уходить. Для каждого причиной ухода является нехватка продовольствия. Завершение задания должно решить эту проблему, но на данный момент, мне необходимо быстро потушить очаг пламени. Точно, Джастисмен и НПС в лагере должны немного помочь в этом».

После того, как Арк избавился от своего мусора, он отправился на встречу с Джастисменом.

- … Ну, я на самом деле некоторое время был сильно обеспокоен этой ситуацией. Мы все стараемся никоим образом не причинять вред жителям деревни Лансела из-за нас. Хорошо, раз такое дело, значит, отныне мы открываем охоту на диких животных, даже если нам придется зайти настолько далеко, что встретим гиппопотамов!

Как только Арк предпринял некоторые меры, он сразу же отключился. Ему довелось играть 36 часов к ряду, поэтому, как только покинул свою капсулу, его полностью накрыла тяжелейшая усталость.

* * *

Хен-Ву вскрикнул и открыл глаза. С ошеломленным взглядом он некоторое время осматривался вокруг себя. Сейчас в поле зрения попали трубы, покрытые плесенью, старый шкаф, 15-ти дюймовый телевизор и компьютер, также стояла капсула виртуальной реальности, расположенная в комнате. В общем, картина была весьма мрачной. И это была комната Хен-Ву, за которую ему приходилось платить ежемесячную плату. Через некоторое время, он вздохнул и встал.

«Фью~ Это был лишь необычный сон».

Его одежда была пропитана потом. Вспоминая что-то, это действительно был страшный сон. Когда его матери приходилось голодать, он только плакал… поэтому в возрасте 17 лет, Хен-Ву посвятил свою жизнь исключительной ей. Для него голод и бедность стали мелочью. Позволить своей матери испытывать трудности, в том числе и голодать, – было гораздо более страшной проблемой, из-за чего ему часто снизились призраки и демоны. Страдая 36 часов ради *«Пилюли Бессмертной Слизи»*, а потом столкнулся с угнетающей ситуацией в деревне Лансела, поэтому не было удивительным, что Хен-Ву приснились кошмары. Сейчас было только 4 часа утра, а он сам поспал только 3 часа. Но

после кошмара, всякое желание спать дальше полностью исчезло, поэтому он решил на часик поехать в тренажерный зал. Хен-Ву быстро помылся и уселся перед компьютером.

«Может мне следует ненадолго заглянуть на текущие цены, прежде чем уйти?»

Хен-Ву зашел на сайт аукциона. Он стабильно продавал два предмета в неделю, что примерно составляло 1,5 миллиона вон. Таким образом, ему удавалось за месяц зарабатывать до 6 миллионов. За проведение операций взималась плата, целые 7% от сделки, поэтому от его месячного заработка этот сайт получал 420 тысяч вон. Но благодаря его быстрому росту рейтинга, Хен-Ву получил право стать золотым участником. Этот статус предоставлял неплохие преимущества. На платежный налог была скидка в 1%, также ему в первую очередь предоставлялась информация о различных предметах. Последнее играло неплохую роль, когда требовалось определить рыночную стоимость предметов, а в списке перечислялись колебания в ценах за последний месяц.

- Аукцион был успешно завершен. Голова Кристального Голема: 800,000 вон
- Аукцион был успешно завершен. Браслет Силы: 450,000 вон
- Аукцион был успешно завершен. Тяжелый Железный Меч: 1,800,000 вон
- Аукцион был успешно завершен. Роскошный Ремонтный Набор: 480,000 вон

«Исключая Тяжелый Железный Меч, цена на остальные предметы примерно одинаковая».

Проверив результаты аукциона, Хен-Ву вздохнул. Средний уровень игроков сильно поднялся, поэтому цена на предметы ниже 60 уровня серьезно падает в спросе. С другой стороны, на те, что находятся в пределах 70 уровня, цена наоборот повышается. Именно из-за этого Тяжелый Железный Меч, который раньше стоит 1,3 миллиона вон, сейчас дотянул до стоимости в 1,8 миллиона. Но в последнее время Хен-Ву просто не мог продавать высокоуровневые предметы по некоторым причинам. Если посмотреть… Уникальный предмет *«Честь Гладиатора»* или редкое кольцо *«Духовное Око»*, к примеру… конечно, на них он сможет заработать несколько миллионов, однако они оба также необходимы самому Хен-Ву. Во всех онлайн-играх, сохранять для себя самые лучшие предметы было простым здравым смыслом.

Слишком глупо было бы слепо продавать все подряд ради наживы.

«Складывая всю полученную прибыль от предметов в этом месяце, получается примерно 4 миллиона вон?»

Когда он проверил свой учет на компьютере, то увидел сумму в 4,7 миллиона вон. Благодаря своей Магии Восстановления, которая достигла передового уровня, он мог без угрызения совести продать роскошные ремонтные наборы, в которых просто уже не нуждался, а также некоторые зелья. Конечно, было несколько предметов, которые ушли по немного заниженной цене, но в целом все было неплохо.

«Но этого все-таки недостаточно, чтобы оплатить больничные счета».

Хен-Ву требовалось 5,21 миллиона вон каждый месяц на медицинские расходы. И это была средняя сумма. Ведь временами происходили внезапные внеплановые процедуры, стоимость которых сразу подымала общую сумму до 6 миллионов.

К счастью, на его счету еще с избытком находились деньги от продажи уникального оружия *«Огненного убийцы»*. Но если и в следующем месяце прибыль составит такой же, тогда могут появиться проблемы.

«Но теперь у меня есть полный набор из браслетов, колец, ожерелья и наплечников. Отныне можно было бы попытаться продать что-нибудь лишнее. Но я все равно затяну себе пояс потуже и продолжу усиленно трудиться».

Раз его жизнь была трудной, то ему оставалось либо как-то зарабатывать деньги, либо просто умереть. Однако независимо от того, насколько трудна была его ситуация, Хен-Ву никогда не считал ее несправедливой. Будь это пять лет назад, то он, вероятно, не смог бы дойти до конца. Поскольку он не знал, когда мать выпишут из больницы. Тем не менее, Хен-Ву уже не тот ребенок, что был пять лет назад. За все это время, ему довелось увидеть многих людей в больнице, всех тех родителей, братьев или сестер, которым также не хватало денег. Может быть, это было неправильно, но после того, как он видел их слезы, ему самому становилось проще на душе.

«Я буду все терпеть. Теперь у меня есть деньги, чтобы вылечить мать, причем выглядеть она стала явно лучше. Сейчас не время жаловаться!»

Хен-Ву не понимал всю важность существования своего отца, пока не потерял его. Таким образом, сейчас ему доставляло счастье помогать своей матери чем-угодно. Если это будет означать оплату ее больничных счетов, он абсолютно был готов к

тарелке риса в день и круглосуточной игре. Больше… немного больше… он желал, чтобы его мать была счастливой.

«Чтобы добиться этого, мне следует еще более яростно зарабатывать деньги. Я не могу упускать из виду даже потерю десяти тысяч вон!»

У него сейчас было все для того, чтобы достичь своей цели. Хен-Ву дикими глазами пролистывал весь сайт. Было важно понять текущую рыночную цену на предметы в игре.

«Тут до сих пор не появилось раздела для пищевых ингредиентов».

В Новом Свете было редкостью, чтобы люди искренне уделяли внимание кулинарии. Потому что большинство ингредиентов можно было приобрести в главных магазинах, то не было никого похоже на Арка, кто бы желал приобрести уникальные ингредиенты. Даже такие вещи, как Мандрагора, которые используются в качестве магического ингредиента, уже являются редкостью. Естественно, что он скорее сэкономит деньги и сам себе что-нибудь приготовит.

«Если бы не было никакой даты окончания действия блюда, я смог бы их продавать…»

Беда была в том, что это были блюда кулинарии выживальщика. Даже если ему требовалось приготовить что-нибудь вкусное и потратится на дорогих специях, но стоимость ингредиентов все равно была гораздо дешевле, чем любое из зелий с тем же эффектом, однако из-за того, что это бала еда, то и срок годности имелся. Естественно, будь это какое-то первоклассное блюдо, тогда и дата его употребления увеличивалась бы во времени, однако, поскольку оно, в конце концов, может испортиться, то выкладывать такие вещи на аукцион было почти неэффективно. На аукционе не мгновенно разбирали вещи, поэтому многие люди вряд ли будут готовы тратить золото на блюдах.

«Интересно, есть ли какие-нибудь ингредиенты, имеющие консервирующие действия?»

Хен-Ву цокнул языком и искал информацию по всему сайту. Но внезапно зазвонил его будильник, давая понять, что уже стукнуло 4:30 утра.

* * *

Банг! Банг! Банг!

Раздались звуки в зале. Хен-Ву уже подготовился использовать технику борьбы, когда рука обвилась вокруг его

шеи, прежде чем он упал на пол. К подобной боли его тело уже давно привыкло. Хен-Ву быстро встал и заблокировал входящий удар оппонента. Будь он таким же, как и раньше, его бы давно контратаковали. Однако, поскольку ему удалось укрепить свою нижнюю часть тела, оппонент больше не мог свободно использовать свои методы. Это был напряженный матч против бронзового призера национального чемпионата.

- Ха, разве он не отлично сражается?

- Он больше не попадается на уловки, как раньше.

- Неужели он действительно впервые пробует себя в борьбе?

Члены команды спецназначения SWAT собрались вокруг и выражали свое восхищение. Однако Ли Маянг лишь фыркнул и пробормотал.

- Пха~, конечно он должен быть способен на такое, занимаясь, каждый день.

- Эй-эй, это явно что-то другое. Как будто бы любой бандит смог бы настолько быстро обучаться, если бы просто спарринговался с мастерами каждый день?

- Зря ты так. Этот хлопец способен ровно стоять лицом к лицу с великими спортсменами, за плечами которых опыт и достижения с национальных чемпионатов.

- Заткнитесь, что вы вообще понимаете? Ваши стандарты на детском уровне. Вы что, вообще не тренируетесь? Хотите, чтобы вас однажды ножиком пырнули?

- Черт, лучше я буду молчать…

После угроз Ли Маянга, остальные решили заняться своими делами.

«Определенно…»

Ли Маянг посмотрел на Хен-Ву. Если честно, то он тоже втайне восхищался этим парнем. Конечно, Хен-Ву еще был новичком в борьбе против своего оппонента, поэтому, вероятно, сможет держаться около одной минуты. Но даже так, развитие Хен-Ву было замечательным. После того, как он постарался ознакомить этого парня с боксом, борьбой и тхэквондо, Маянг задумался над тем, как применить все это к его телу. Бокс не ограничивался простыми ударами по противнику, надеясь на одну лишь силу рук. Для мощного импульса использовались все движения от талии и ног. То же самое касалось и борьбы с тхэквондо. Если не применять все возможности тела, тогда техника не будет работать правильно.

«Даже если он немного дурак, но все равно заметил…»

Даже если боевые искусства можно было понять разумом, но гораздо сложнее было их применить к телу. Только путем большого количества часов практики можно выгравировать на

теле все их основы. Однако Хен-Ву узнал о трюке всего лишь за один месяц занятий. Когда они встретились впервые, Маянг остался с хорошими впечатлениями, однако тому удалось превзойти все ожидания. Хен-Ву сутками проводит в игре, но все равно умудряется за всем успевать.

«Кто же знал, что у меня окажется настолько проницательный взгляд на такой талант?»

Но Ли Маянг вскоре покачал головой и улыбнулся.

«Нет, это был не я, кто заставил родиться такому таланту».

Тогда что это было?

«Разве ответ не очевиден?»

Кроме еды и сна, Хен-Ву проводил все время в игре. Таким образом, с каждым появлением в тренажерном зале, его навыки всегда возрастали. Если это так, тогда ответ заключался именно в виртуальной реальности… Он не знал, что именно это было, но секрет явно был внутри этой игры.

«Атмосфера вокруг Хва-ренг хен-нима также изменилась после того, как он начал играть… что это за виртуальная игра такая?»

В то время, пока Ли Маянг размышлял об этом, уже закончился третий раунд матча по борьбе. Далее были упражнения для ног и спарринг по тхэквондо.

- Учитель, я заканчиваю.

- Конечно. Но почему твои шаги сегодня какие-то неестественные? Что с тобой не так?

- Просто… я не совсем в хорошем состоянии сегодня.

- Молодой парень должен иметь более хорошее состояние… лучше заботься о себе.

- Да.

Кивнул Хен-Ву и уже собирался уходить из тренажерного зала.

- Кстати… ты и Хва-рен хен-ним играете в виртуальную игру под названием Новый Свет, верно?

- Неужели учитель также заинтересовался?

- Нет, конечно… ой все, я пошел, короче.

Ли Маянг фыркнул и ушел со смущенным лицом. Как только он покинул Хен-Ву, то мигом направился в соседнее здание с игровыми комнатами как раз, где есть капсулы для виртуальной реальности.

«Что же не так с этим Новым Светом, раз так благоприятно повлиял на развитие Хен-Ву и даже Гвон Хва-рен немного изменил свои движения? Неужели она так сильно отличается от игр, которые я помню?»

По своей природе, Ли Маянг никогда не мог сдерживать свое любопытство. Поэтому он и отправился в игровые комнаты.

Немного подумав и походив перед ней, решаясь, стоит ли ему попробовать, он, наконец, вступил внутрь.

«Я никогда не узнаю, пока не попробую».

Таким образом, бывший член национальной сборной по тхэквондо и нынешний лидер команды SWAT собирался ступить в иную реальность, в Новый Свет…

- Капитан, мы получили приказ из штаб-квартиры!

- Черт, как же это убивает время. Хорошо. Собирай команду и ожидайте.

… это займет немного времени, прежде чем он сможет попробовать.

* * *

«Так значит, я простудился?»

После своих кошмаров, Хен-Ву чувствовал себя не очень хорошо. Казалось, что занятия в тренажерном зале немного помогли, но после возвращения домой, все тело мгновенно почувствовало тяжесть. Также появилась небольшая головная боль, однако он все-таки вернулся в Новый Свет.

Деньги, которые можно заработать от всего одного дня игры в Новый Свет, составляют сразу 250 тысяч вон. Если он позволит себе отдохнуть лишний день, то это будет настоящая катастрофа!

«Я не собираюсь сдаваться и терять 250 тысяч из-за какой-то простуды!»

Когда он вернулся в деревню Лансела, во дворе уже была кромешная тьма. После, играя в Новый Свет, казалось, что он потерял чувство времени. Когда он вернулся домой некоторое время назад, то было лишь 8 утра, однако в Новом Свете один день быстро прошел и был уже поздний вечер. Конечно, привыкаешь быстро, но все равно ощущаешь некоторую странность.

- Но один или два дня…

Поскольку после своего сна, состояние было не самым лучшим, тогда, возможно, станет лучше после небольшой игры.

- Тогда, думаю, стоит начать наводить порядок?

В первую очередь, Арк проверил горшок в своем доме. Процесс создания пилюли протекал без каких-либо проблем. Единственное, что оставалось, так это ждать. Ему удалось прокачаться до 151 уровня, поэтому свою цель он уже выполнил.

«Но все равно остается много вещей, требующих решения».

После общения с Иггдрасилем, Арк получил задания по поиску *«Святой Земли»*. Изначально он не считал это задание

слишком важным, ведь и награда была слишком неоднозначной. Целью задания было найти определенное место и посадить там семя, тогда какую вообще награду можно получить за подобное? Сам Иггдрасиль находился далеко и под землей, поэтому он не мог лично ничего подарить, а Копо вообще был в виде семени, не имея возможности что-либо делать. Поэтому из возможных вариантов было получение известности и опыта. Возможно, получив задание, когда-нибудь оно само бы выполнилось, походу путешествий по всей территории Гор Аргуса, но из-за отсутствия конкретного вознаграждения, очевидно, что Арк не имел стимула сильно стараться.

Но теперь все изменилось. Деревня Лансела подверглась сильному продовольственному кризису! Несмотря на то, что он не полностью был уверен в способностях Копо, решить эту проблему, но все же надеялся. Даже без награды за само задание, сейчас его волновало падение цен на недвижимость в его деревне Лансела.

«Ну… я действительно был чересчур безразличным».

Арк посмотрел на Копо с неловкостью в глазах. Когда этот маленький дружок увидел внешний мир, он часто общался из мешка со всеми подряд. Но к тому времени, когда они прибыли в деревню Лансела, он говорил все меньше и меньше, пока вообще не замолчал. Семена получают питательную силу из земли. Будучи семенем, естественно, Копо просто не мог принимать пищу стандартными способами, поэтому сейчас он выглядел как аккумулятор, который с течением времени разряжался.

Поскольку не было никакого ограничения по времени на эти поиски, он слишком расслабился. Если все так и продолжится, тогда Копо ожидает *«полное отключение»*, ведь он был лишь ребенком Иггдрасиля, а не полноценным деревом. Если Копо засохнет и помрет, близость Арка с енотами может сильно упасть.

На самом деле, с енотами, которые мигрировали в деревню Лансела, у Арка вообще не было никакой близости, поскольку они просто являлись теми самыми трансформированными монстрами в подземном мире. Арк даже убивал некоторых из них, когда те еще были монстрами. Таким образом, у этих енотов не было никаких причин симпатизировать Арку. Но даже в этом случае, они все равно проявляли к нему дружеское отношения, когда он возвращался в деревню.

«Они настолько были ко мне добры, что даже построили и подарили собственный дом, не взяв ни копейки…»

Арк был в состоянии догадаться о причинах этого. В конце концов, именно у него в кармане было семя Иггдрасиля, защитника всех енотов, что и послужило увеличения близости с

ними в виде бонуса. Именно из-за семени Арк был принят ими. Еноты ведь не станут забирать свои дары обратно, если Копо случайно умрет, верно? Если такое произойдет, он понятия не имел, к чему могут привести дальнейшие отношения с кланом енотов. Это была очередная причина, почему нельзя было больше откладывать выполнение задания по поиску *«Святой Земли».*

«Да, вполне ясно, почему мне необходимо выполнить это как можно скорее».

Но как только он погружался в мысли, то вообще не имел понятия, с чего ему начать поиски. Даже если отодвинуть в сторону свой разум, бесцельно бродить по горам Арк тоже не мог. Когда ему доводилось исследовать Горы Аргуса, *«Святая Земля»* всегда оставалась в его мыслях, но даже спустя 20 дней, никаких зацепок так и не было найдено.

«Еще существует много районов, где я не был, но нельзя же бродить впустую и слепо верить в удачу. Интересно, есть ли способ получить какую-нибудь информацию об этом?»

В это же время, в голове Арка всплыл образ Хансена. Он был картографом, поэтому наверняка должен знать намного больше самого Арка.

Некоторое время подумав, Хансен ответил ему.

- Святая земля… да, я слышал о ней раньше. Это территория, где долгое время была сосредоточена сила, из-за которой сама земля стала очень мощной. Северные Народы привыкли называть такие места святой землей, как только она появлялась.

- Можно ли найти такую в Горах Аргуса?

- Думаю, что да. Потому что горные хребты являются одними из наиболее активных мест для такого. Среди всех территорий, должна быть одна, где сосредоточенно особенно большое количество силы, собранной... может быть там, где пересекаются горы?

- Район, где пересекаются горы?

- Святая земля часто появляется в таких местах, как горные долины. Люди севера привыкли считать такие долины священным убежищем богов, поэтому там и молились. Может быть, между этими двумя вещами есть какая-то связь?

- Так вы утверждаете, что Святая Земля может быть найдена в долинах?

- Я лишь гадаю. Мне никогда не доводилось непосредственно видеть такие места, поэтому понятия не имею, как она должна выглядеть. А если бы и видел когда-то в своей жизни, то наверняка не смог бы определить является ли такой-то участок *«Святой Землей»* или нет. Как ты определишь, если земля есть земля?

От слов Хансена, глаза Арка расширились.

- Э? Это напомнило мне, как бы я смог определить, святая это земля или нет?

Почему он сам об этом раньше не думал? Арк ведь просто слепо пытался найти какую-то особенную святую землю. Как ему надо было отличать обычную грязь от святой? Что делать, если они внешне абсолютно идентичны? Может был альтернативный способ?

- Получается, что у меня нет никакого способа найти эту святую землю?

- Ну, из того, что я слышал, почва святой земли обладает такой силой, что растения всегда будут прекрасно расти. Вероятно, тебе следует искать место, которое будет иметь странные заросли. Но поскольку Горы Аргуса находятся на юге, где сам по себе климат благоприятный для растительности и пышного леса, это может оказаться трудным делом.

Хансе на мгновение погрузился в мысли.

- Не знаю точно, но кто-то из северных лесов, в принципе, может тебе помочь с этим вопросом.

- Северные леса?

- Да, они проживают в суровых условиях, где нет пышной растительности, в отличие от юга. Таким образом, местные разработали *«специальные навыки»*, чтобы обеспечить себя способностью находить в своих скудных лесах мелкие объекты. Я также слышал, что они способны найти обитель богов.

- Существуют специальные техники для обнаружения чего-то?

Тогда в голове Арка мгновенно всплыло имя.

- *Мадусейн!*

Этот старик был владельцем магазинчика магических ингредиентов, который обокрал Арка при продаже поврежденных крыльев фей. Он вспомнил его слова. Найти что-то, что нельзя было найти, если не использовать специальные навыки. Это явно было не случайно, почему НПС сказал это.

- Спасибо.

Арк мгновенно ускакал к выходу из деревни, где был расположен магазин с магическими ингредиентами.

- Как мне удалось найти поврежденные крылья фей?

- Да, какая необходима для этого способность, о которой вы говорили?

Мадусейн почесал голову и с подозрением посмотрел на Арка. На первый вопрос часто была немного замедленная реакция со стороны НПС. Однако, если они все-таки отвечали на него, тогда это показывало, что близость была достаточно высокой. Другими словами, близость была средством для получения

необходимой информации. К счастью, ему уже довелось иметь с ним дело раньше, заплатив 300 золотых за поврежденные крылья фей, поэтому, в некоторой степени, отношения были установлены. Благодаря этому, тот ответил.

- Хоть я и не знаю, почему должен рассказывать тебе об этом, но также нет причин это скрывать. Все просто, эта техника называется «Магия Обнаружения». Лишь несколько магов в Королевстве Шуденберг освоили данную технику наблюдения.

Сказал Мадусейн и немного похвастался. Арк дальше спросил его в срочном тоне.

- Возможно, изучить эту технику?

- Зачем мне учить тебя?

Фыркнул Мадусейн.

- Как ты думаешь, почему я пришел сюда и поселился жить в горах? Есть многие разные ингредиенты, которые можно получить только в Горах Аргуса. Их тут бесчисленное множество, однако, заполучить их далеко не простая задача. Поэтому спрошу еще раз, зачем мне учить тебя? Ты ведь станешь конкурентом. У меня нет мыслей по поводу продажи этой техники.

Это была естественная реакция. Узнать навыки у НПС было очень сложно. При таком раскладе должна быть высокая степень близости или причина, чтобы научить чему-то, к примеру, задание или равномерная плата в обмен. В этом плане, изучить боевые или производственные навыки было гораздо легче. Навыки воина можно было узнать у наемника НПС. При этом не было никакой необходимости давать деньги, чтобы их выучить. С другой стороны, можно было самому обрести навык, если часто повторять какие-то движения. Если представится возможность увидеть и подражать НПС, тогда тоже можно сформировать новый навык. Цель производства, было делать деньги, поэтому НПС в этом случае создавали школы, где игроки будут специально платить ради получения навыков.

Тем не менее, с магическими и алхимическими навыками все было по-другому. Как было известно, магия и алхимия остались с древних времен в этом мире! В отличии от навыков воина, их нельзя было освоить лишь повторением конкретных действий. НПС настолько желали монополизировать такие навыки, что их невозможно было даже подкупить. В конце концов, единственным способом оставалось лично найти или изобрести навык, поэтому узнать навыки магов гораздо сложнее, чем воинов. Мадусейн был не только владельцем магазинчика, но и магом НПС. Арк тоже это знал, но он надеялся на тот факт, что этот Мадусейн также является членом деревни Лансела. Он рассчитывал на то, что удастся убедить этого старика, ссылаясь на всеобщую проблему

нехватки продовольствия, однако тот лишь отвернулся и фыркнул.

- Почему я должен обращать свое внимание на эти мелочи? Не хочу больше слышать об этом. Просто уходи.

Мадусейн стал раздражаться и выпроводил Арка наружу. Его впечатления от их той первой встречи были далеко не радужными, как и у Арка, который также был недоволен. На самом деле, Мадусейн не имел хорошей репутации в деревне Лансела. Он почти не взаимодействовал с другими жителями, обходился деревне в некоторую копейку, а сам почти ничего не делал. Арк не учел, что, когда пришлось покупать поврежденные крылья фей за 300 золотых, этот старик не скинул даже одного медяка, поэтому было большой ошибкой считать, что Мадусейн послушно обучит его навыку. Тем не менее, Арк был не из тех, кто откажется от своей цели.

«Есть два способа, чтобы выведать навыки у НПС».

Первый путь заключался в выполнении задания или обладании высокой близости. Это был универсальный метод в Новом Свете. Однако увидев скверный характер Мадусейна, этот вариант явно был невозможным. Тогда у Арк не оставалось ничего другого, кроме как решиться на другой метод. Теперь, как он сможет оказать давление на Мадусейна?

«Я должен найти что-нибудь, в чем нуждается этот старик, а потом шантажировать его, пока не получу навык. Единственное, что первое приходит на ум, это рог единорога, но я понятия не имею, сколько это займет времени… может у него есть какая-нибудь другая слабость? Какие могут быть основания для мага переезжать жить в эту горную деревню? Может быть, это является намеком.»

Арк оббегал все деревню Лансела в поисках информации о Мадусейне, однако этот старик не так долго тут проживал. Кроме того, он также почти не общается с другими жителями, поэтому никто ничего почти не знал. В конце концов, Арк впустую потратил несколько часов.

- Мадусейн… Пожалуй, есть кое-что, что я помню. У него есть свой бизнес, но он также должен собирать магические ингредиенты в Горах Аргуса. Однако я никогда не видел, чтобы он покидал свой магазин. Только слухи о нем, что, мол, часто отправляется в горы в ночное время в поисках эти ингредиентов.

Добавил Гален, будто что-то вспомнил.

- В прошлом, он также приобрел эти странные инструменты в моем магазине.

- Инструменты?

- Хм~, молоток или кирка, а также тачка. Может быть, эти

инструменты необходимы ему, чтобы выкапывать магические ингредиенты?

После слов Галена, Арк задумался. Молоток или кирка вместе с тачкой… это не обычные инструменты, когда дело касается сбора ингредиентов. Если он почти никогда не покидает свой магазин, тогда почему купил такие странные инструменты? Благодаря своей интуиции, Арк что-то заподозрил. После повторного обхода деревни Лансела, ему удалось получить новую информацию.

«Новый Свет все-таки игра, независимо от того, насколько кажется реальной!»

Система, где можно было получить новый ключ, только отыскав предыдущий, была основой РПГ! Это правило также применялось и к Новому Свету. Иными словами, жители не могли сначала ничего конкретного и нужного дать Арку, но после замечания Галена, информация о Мадусейне посыпалась, словно водопад. Появились другие подозрительные действия со стороны того старика.

- На данях он приволок большое количество древесины и камней. Их явно было не мало, поэтому ему бы потребовалось место для хранения этого *«добра»*, а подвала магазина явно не хватит.

Это было свидетельствование енота.

- Я часто ощущаю по ночам, как трясется земля, поэтому с утра решил поспрашивать других людей, однако никто ничего не знает… может быть это я немного приболел?

Это было свидетельствование жителя, который проживал недалеко от магазина с магическими ингредиентами.

- Недавно, когда я отправлялся на разведку в лес, то обнаружил большое количество грунта и гравия в округе. Это явно не были монстры… может кому-то понадобилось таскать эту грязь? Ну, во всяком случае, я не сильно желаю узнавать детали этого.

Это было свидетельствование воина Мяу, охраняющего деревню Лансела.

«Набор инструментов, необходимых для строительства. Большое количество древесины и камня. Ночью странно сотрясается земля, а также появление неизвестной груды грязи».

Если рассматривать эти обстоятельства по одному, то вряд ли можно что-то понять. Но если все это сложить вместе, сомнения улетучивались. Поэтому, если попытаться угадать причину, то напрашивается только один вывод.

«Мадусейн такой тип, что порвет любого даже за один медяк, поэтому…»

Арк что-то придумал и сразу же отправился в ратушу деревни. После подтверждения информации о регистрации магазина магических ингредиентов, Арк был убежден по поводу правоты своей идеи.

«Этот Мадусейн… я поймал тебя!»

* * *

- Ч-что ты говоришь?

Мадусейн испугался с растерянным взглядом. Это был ожидаемый результат.

- Почему вы так удивлены? Насколько широко вы раскопали свой склад? Поскольку денег у вас и так хватает, то почему бы не обучить меня технике бесплатно?

- Расширил склад? Я не знаю, о чем ты говоришь. Я также не могу позволить появление конкурента, поэтому перестань говорить эту ерунду.

Сказал Мадусейн и быстро повернулся спиной. Затем Арк спросил с подозрительным взглядом.

- Все действительно хорошо?

- Что? Что ты имеешь ввиду?

- Я кое-что выяснил. Поскольку эта новаторская деревня, вместо сладких обещаний по поводу низких налогов, людям пообещали бесплатную землю. Поэтому у вас есть некоторая свобода делать подземный погреб в этом магазине. Разве не так? Аджосси ведь получил право на землю, чтобы построить тут магазин, верно?

- Ну?

- Но вы стали жадным и захотели больше.

Арк продолжал неспешно топотать ногой по земле.

- Я проверил в ратуше. Земля, которую вы получили, составляет 10 квадратных метров вокруг. Безусловно, этот магазин полностью соответствует этому размеру. А под землей что?

- П-под землей?

- Несмотря на всю вашу осторожность… Деревня Лансела небольшое место. Вы приобрели подозрительные инструменты в главном магазине, а также таскали древесину и камни из леса. Зачем же владельцу магазина магических ингредиентов понадобились такие предметы?

- Это, это потому…

- Кроме того, ночами часто слышались вибрации из-под земли. А в лесу стали появляться груды строительного мусора.

Аджосси ведь знает ответ?

Арк улыбнулся. Верно. Когда кусочки информации склеились воедино, он мог предположить, что Мадусейн расширяет свой склад. Набор инструментов, древесина и камень, все это было необходимо для работ. А вибрации из-под земли были из-за строительных работ. Маг вполне мог избавиться от лишнего шума благодаря магии *«тишины»*, однако полностью избавиться от вибрации было невозможно. А строительный мусор в лесу оказывался там, потому что Мадусейн его туда тайно перетаскивал.

В этой игре, незаконное изменение зданий тоже считалось преступлением! Теперь можно кое-что помозговать. Почему Мадусейн шастался по округе и приступил к строительству? Естественно потому, что у него не было ни гроша в кармане. Хотя все мигранты получали бесплатный участок земли, но, если они желали расширить его, тогда НПС приходилось платить больше денег, как за расширение, так и налог на дальнейшее использование. Это было дорого для Мадусейна, поэтому и скрывал от всех. Также месторасположение его дома… поскольку это место было почти у края деревни, тут кругом почти не было других домов.

- Хоть это все и выглядит довольно странно, но аджосси почти не отдыхает и постоянно собирает ингредиенты. В деревне только один магазин магических ингредиентов, поэтому вы также можете продавать их в другие, соседние деревни. Если так, то где тогда вам хранить все ваши дополнительные ингредиенты? Я не думаю, что небольшой склад под землей достаточно велик для этого. Что бы произошло, если об этом прознает Гален?

- Ты мне угрожаешь?

- Угрожаю? Я не говорил этого…

Арк медленно сократил расстояние.

- Давайте договоримся.

- О чем?

- Ну, разве не этот мир что-то нам дает, а что-то забирает? Меня не сильно волнует расширение склада аджосси. Поэтому, если вы хотите, то я могу с легкостью держать язык за зубами. Но разве вы, уважаемый аджосси, не должны проявить некоторую искренность взамен?

- … Что ты хочешь?

Спросил Мадусейн и пронзил Арка неприятным взглядом. Однако тому не было никакой причины бояться этого старика. Судя по проявленным чувствами Мадусейна, было понятно, что он проиграл. Арк улыбнулся и сказал.

- Разве вы уже не знаете, чего я хочу?

- Не говори мне! Ты хочешь, чтобы я обучил тебя технике видения?

- Ну, если вы не хотите, тогда ничего не поделаешь.

Сказал Арк и развернулся, собираясь уходить. Мадусейн быстро открыл рот.

- П-постой!

«Сдался, петушок».

На лице Арка появилась самодовольная улыбка. На самом деле, он просто не мог потерпеть неудачу в этих переговорах. Перед этим, он уже ознакомился со всеми правилами в деревне от Галена. Если бы проявился такой факт самовольного строительства или расширения территории на земельном участке, то глава деревни был вправе забрать здание в свои владения. Другими словами, все те кровью и потом заработанные магические ингредиенты, хранящиеся в подземном складе, который незаконно построен, просто уйду в чужие руки. Сейчас деревня Лансела в плохом состоянии, а сам Мадусейн был явно недружелюбен со всеми. Если бы Гален прознал об этом, то легко и с довольный улыбкой, отжал бы все. Мадусейн также получил бы выговор за это, поскольку воспользовался трюками, не оплачивая соответствующие налоги в казну в такое трудное время!

«Было бы намного приятнее получить от него сначала навык, а потом сотни или тысячи золотых. К сожалению, вряд ли у него сразу найдется столько денег. К тому же, если активы Мадусейна станут принадлежать деревне, тогда я не смогу получать большую прибыль в будущем. Шанс выучить навык в сто раз лучше».

Если Мадусейн обучит Арка навыку, то выгоду получат оба. Именно поэтому переговоры не могли провалиться.

«Не вини меня. Ты сам себя подставил».

- Ну, ты решил?

- … Если я обучу тебя этому навыку…

- Я клянусь держать рот на замке всю свою жизнь.

Арк засмеялся, а Мадусейн видел в нем сущего дьявола. Тем не менее, выбора не оставалось, поэтому он, наконец, протянул тонкую книгу.

- Черт, вот. Все о магии видения я описал тут. Бери и выметайся отсюда.

Мадусейн уже не мог терпеть горечь, поэтому отвернулся и больше ничего не говорил.

- Тогда увидимся в следующий раз.

Сказал Арк, вынуждая НПС, еще больше разозлиться, и спокойно вышел из магазина.

«Ху-ху-ху~ Ты думал, что так просто отделаешься за то, что съел мои деньги? Я тот человек, который заставит любого НПС мне заплатить!»

Это были 300 золотых, которые он со слезами потратил на приобретение поврежденных крыльев фей! При этом, Мадусейн даже не соизволил снизить цену хотя бы на один медяк. Арк не забыл ту обиду.

- Так~ А теперь пора выучить навык.

После того, как он открыл книгу, высветилось информационное сообщение.

Был изучен новый навык «Магическое Видение» (Редкий)

Магия Обнаружения (Специальный, Начальный, Активный): используя эту таинственную магию, на протяжении 30 минут возможно ощущать все изменения в окружающей магии. В этом мире существует множество различных магических ингредиентов со специальными эффектами, которые просто не могут быть обнаружены обычными людьми. *«Магия Обнаружения»* способна помочь с поиском таких ингредиентов. Тем не менее, есть ограничения на растения и объекты. Вы не можете найти воспоминания о тех предметах, которые были похоронены много лет назад.

- Невозможно использовать с другими навыками, связанными с видением.

Стоимость маны: 50.

Глава 2. Нелепая Смерть

Спустя много времени, Арк все же выучил новый навык, после чего мгновенно направился к ближайшему месту для его тестирования.

- Ну~, где мне следует попробовать его? «Магия Обнаружения».

Как только Арк использовал навык, его зрачки в один миг засияли синим светом. Темным вечером, его глаза пылали и глядели через весь лес перед ним! Деймос и Дедрик с завистью смотрели на своего мастера.

- О~, мастер, каким-то образом, я чувствую великую силу.

Треск, треск, треск! Треск, треск!

Арку также понравились эти спецэффекты. Однако… он не почувствовал никаких других изменений, кроме своего взгляда.

- Что это? Неужели это действительно навык?

Как только он поднял гравий, сразу всплыло информационное окно.

Подозрительный Гравий (Неопознанный)
- Имеет низкоуровневую структуру и качество.

Глаза Арка расширились.

«Это оно. Это эффект от «Магии Обнаружения!»»

Со стороны, на земле это все выглядело как обычный гравий. Раньше, когда он подымал с земли такой же гравий, никогда не показывалось подобное сообщение. Даже когда приходилось обустраивать лагерь или что-то другое, бесчисленное количество используемого гравия тоже не помогало развить подобный навык, этот предмет никогда не регистрировался в качестве пункта. Сейчас это было похоже на то, что кто-то не знал о ценности золота и сейчас просто держал неизвестный золотой слиток. Даже если люди посмотрят на нереально ценное растение, наверняка в их глазах это будет выглядеть как простой сорняк. Именно по этой причине «Магия Обнаружения» является необходимой техникой. Она позволяла проверить и подтвердить, что золотой слиток является золотым, а морковь является морковью. Тем не менее, «Магия Обнаружения» сообщила ему только о том, что предмет является особенным. Выяснить, почему он является особенным, уже другой вопрос, поскольку информация о предмете содержала пункт *«Неопознанный»*.

«Проницательный Глаз!»

Звуковая Руда (Магический Ингредиент)

Звуковая Руда является магическим ингредиентом с уникальным свойством. Тем не менее, хоть она как обычный гравий, но сама руда впитала в себя свойства магического звукового поля. Если этот предмет стереть в порошок, его можно будет использовать для смешивания в мощную магию.

- Магический ингредиент 5-го класса. Ценность: 10-20 серебряных.

Арк использовал «Проницательный Глаз», чтобы отобразить информацию о предмете и примерную стоимость на рынке. Удивительно, но стоимость этого гравия оказалась 10-20 серебряных! Да стоимость распространенных самых драгоценных минералов была в пределах 15 серебряных. Кроме того, основные магазины никогда не покупают минералы по заданной цене. Несмотря на то, сколько бы он не собирал таких минеров, он не смог бы их продать в основных магазинах. Но дело менялось, когда минерал определялся как магический ингредиент, после чего его можно было продавать в магазины магических ингредиентов, по стоимости, в 90% от максимальной. Естественно, не было лучше навыков *«ощущения»*, чем его собственная интуиция. Обычно, было нормально заплатить 5 золотых за определение низкоуровневой защиты и идентифицировать предмет, однако, если он оказывался не магическим ингредиентом, это заставило бы почувствовать потерю. Но благодаря использованию «Проницательного Глаза», который Арк получил во время слепого аукциона, это больше не было проблемой. В конце концов, ему все равно удастся получить с этого прибыль, даже если этот дешевый предмет будет стоить один медяк! Это вообще не отличалось от того, как собирать свои деньги прямо с земли.

«Если я буду подымать предметы, то могу безоговорочно их продавать! Пожалуй, это… это огромная неожиданная удача!»

Теперь ему еще больше стало понятно, почему Мадусейн так уперто не желал расставаться со своим тайным навыков. В пределах деревни Лансела, больше не было ни единого другого НПС, способного использовать подобную магию. Поэтому у него было достаточно времени, чтобы спокойно искать магические ингредиенты. Но теперь, раз Арк тоже мог использовать *«Магию Обнаружения»,* ситуация изменилась. Насколько большие

страдания будет испытывать Мадусейн, осознавая, что придется делить с кем-то?

«Да, вот почему было настолько сложно получить этот навык у Мадусейна!»

На лице Арка появилась злостная улыбка.

- Я собираюсь собрать абсолютно все магические ингредиенты в Горах Аргуса!

Теперь весь мир начал выглядеть по-другому, как только он получил этот навык! Только вчера эта территория выглядела как обычные охотничьи угодья, а теперь как настоящее поле денег. Деньги! Какое другое слово способно настолько сильно сорвать крышу Арка? Конечно, с помощью охоты он вполне мог получить предметы и опыт. Но с дополнительным бонусом в виде поиска и получения магических ингредиентов, теперь охота стала очень веселой. Не было скучно, даже если монстры не появлялись.

«Руда, растения, насекомые… они все мои дорогие магические ингредиенты!»

Арку никогда не доводилось видеть в своей сумке столько предметов высшего качества, которые просто собирал с земли. Кора и личинки, которые могли быть использованы в магии и кулинарии, магическая железная руда и даже сбор фруктов, которые невозможно было раньше заметить. Даже те самые поврежденные крылья фей находились. Однако именно магических ингредиентов было не так уж и много. За 30 минут использования магии обнаружения, Арк поднял только 4-5 предметов. Если бы он сконцентрировался на обычные ингредиенты за такой промежуток времени, получалось найти около 15 предметов, что в три раза было быстрее поисков магических ингредиентов, поэтому скорость получалась довольно низкой. Однако, когда магия обнаружения активна, от магических ингредиентов на земле исходит свечение, поэтому не было никакой необходимости специально вглядываться на землю, как в случае с обычными ингредиентами.

«Благодаря этому свету в моих глазах, я могу находить предметы, которые даже не видны».

Когда поврежденные крылья фей падали на землю, то имели прозрачный вид, а Мадусейн специально их окрашивал, после чего продавал. Кроме того, Арку пришлось платить по 3 золотых за одну пару крыльев, но, когда он использовал свой навык проницательного глаза, тот показал, что их цена была только в один золотой. Эти предметы можно было отыскать только при помощи специального навыка, поэтому Мадусейн подымал стоимость сразу в 3 раза…

«Черт, Мадусейн – ужасный торгаш!»

Арк хоть и сказал это, однако ведь сам не являлся хорошим человеком, когда дело касалось денег. Во всяком случае, он вновь осознал, насколько важным моментом было освоение новых навыков. Мадусейну удавалось продавать поврежденные крылья фей по цене в 3 золота лишь потому, что было не так много людей, которые бы знали о навыках обнаружения. Конечно, найти предметы для собственной экипировки тоже было важно, однако, независимо от того, насколько это был хороший меч или броня, с течением времени все равно придется их менять. С другой стороны, навыки оставались навсегда. Независимо от того, насколько обмундирование было фантастическое, срок пригодности был ограничен. Когда Мадусейн продавал что-то по цене 3 золотых вместо одного, покупатель без необходимых навыков, чтобы получить такой же предмет, просто не имеет другого выбора, кроме как купить это. Это был профессиональный навык с огромной дополнительной ценностью! Изучить настолько много навыков, насколько возможно, было не плохой идеей.

«Удивительно, насколько же много ингредиентов можно использовать в разных целях!»

Он смотрел на ингредиенты. Сейчас появилась возможность создавать еще больше новых блюд. Из-за ранних ограничений, ему удалось поднять статистику своих фамильярев только до 90 уровня. Арк уже использовал всевозможные комбинации с ингредиентами Гор Аргуса, чтобы создать новые блюда, но теперь область применения снова невероятно расширилась благодаря магическим ингредиентам. Появились десятки комбинаций с новыми предметами, которые можно было использовать для новых блюд! Учитывая интенсивность неудач во время использования кулинарии выживальщика, Арк мог поднять статистику домашних фамильярев, как минимум, на 3-4 уровня. В очередной раз, ему представилась отличная возможность использовать своих фамильяров в качестве подопытных.

«Мне необходимо снова установить жесткую хватку в обращении с ними».

Арк наблюдал за сражениями очень бдительно и выжидал своего шанса. Но Дедрик и Деймос не делали ни одной ошибки.

«У мастера какое-то опасное выражение глаз!»

«Черт, меня снова необоснованно накажут?»

Оба его фамильяра инстинктивно что-то почувствовали. Настало время проявлять особую осторожность! Дедрик и Деймос провели с Арком уже более года игрового времени вместе. С подобной ситуацией, они оба уже сталкивались не один раз. Если бы не было никаких новых ингредиентов, Арк оставался бы

нормальным. По своей природе, он бы предпочел спасти своих фамильяров и не тратить лишних ингредиентов на ужасную еду, если бы только не появились новые материалы. Но раз появилась возможность приготовления новых блюд, ситуация сразу изменилась. Арк не совершал ни единой ошибки и силой запихивал новые блюда в подопытных. Верно, *«Новые ингредиенты = принудительное кормление»* уже официальная, стандартная процедура! В то время, когда для Арка открытие новых ингредиентов было поводом для счастья, но для его домашних фамильярев это была катастрофа!

- Вах ах ах~! Держи гада!

Треск, треск, треск! Треск, треск!

Дедрик и Деймос сразу же кидались в сражение против монстров, как только их замечали. Дедрик был в стальном шлеме, поэтому таранил головы противника, а Деймос кидался в ноги, пока тот не свалится. Их боевой дух был настолько велик, что сами монстры пугались, не зная, что им противопоставить. Независимо от того, насколько сложными были поставленные Арком задачи, они смиренно и идеально все выполняли.

- Уххх~, хоть я и немного пострадал… но ради мастера слетаю на разведку. Мастер, видимо, в непосредственной близости больше нет никаких монстров. Может быть, у вас есть какие-нибудь другие поручения?

После каждого окончания сражения, Дедрик улетал на разведку в поисках новых врагов.

«Что с этими ребятами?»

Арк даже смутился от действий своих фамильярев. Монстры в Горах Аргуса были относительно низкого уровня. Поэтому, поскольку не было больших шансов потерпеть неудачу или погибнуть, они были спокойными. Естественно, Арк не мог сейчас безосновательно начать их кормить, дожидаясь своего звездного часа, пока те не совершат ошибку. Такое, было, правило установленное им самим. Но если Арк станет запихивать еду слишком грубо, домашние фамильяры могут стать упрямыми, что вызовет побочные эффекты.

«Хах~, но если они ведут себя слишком хорошо, это тоже является проблемой. Должен ли я продолжить кормить их также как и в самом начале? Но если я прибегну к этой системе, будут ли они и дальше меня также слушаться? Что же делать? Я уже пытался придумать слишком сложные для исполнения планы…»

Тем не менее, вскоре эта проблема была решена. В Горах Аргуса не было монстров, которые заставили бы Арка напрячься. Это было потому, что охотничьи угодья распространились вдоль всех гор. Среди монстров, самыми мощными являлись гноллы со

стальной гривой 100 уровня. Конечно, были и другие, в том числе и огры 150 уровня, но благодаря организации и имеющимся навыкам, гноллы все-таки были сильнее. Их группы состояли из 5-6 особей гноллов со стальной гривой, и не было преувеличением сказать, что это были самые опасные враги в этой области. Однако для Арка это уже стало утомительным делом, поскольку для борьбы против них у него уже была разработана тактика, поэтому теперь гноллы не были сильными противниками. Так, когда группа зверей со стальными гривами выбежала из тьмы, Арк не проявили никакой реакции.

«Снова эта группа. Поскольку это довольно проблематичные ребята, покончу-ка я с ними быстро».

Если намечалась битва против неизвестных монстров, Арк сначала тщательно осматривал все окрестности и определял силу соперника. Однако, поскольку он часто имел дело с этими гноллами, то подумал, что беспокоиться не стоило. Даже если его состояние было хуже, чем обычно.

… Это было ошибкой.

- Авооо~!

Кунг кунг кунг кунг!

Когда монстры оказались в беде, один из них начал кричать в сторону леса, вызывая подкрепление. Сразу после этого, из леса вышло еще 4-5 гноллов со стальной гривой. На лице Арка изобразилась, явная путаница.

«Не говорите мне, что другая группа разведчиков была рядом…»

Он проверил, что сейчас имел только 40% здоровья, после сражения с пятью гноллами. Хотя обычно оставалось 60%. Тем не менее, недооценивая противника, он пренебрег своими стандартными принципами и поплатился за это. Сейчас стало гораздо труднее, чем обычно, чтобы сконцентрироваться на охоте. К тому же, Арк никогда не замечал, чтобы у гноллов было рядом подкрепление…

«Черт, должно быть, я потерял свой разум».

Тем не менее, на самом деле, это была не ошибка Арка.

«Но я по-прежнему могу победить. Используя стратегию с моими домашними фамильярами, можно одолеть всех монстров!»

- Деймос, оборонительная позиция и защищай тыл!

Крикнул Арк, закрывая брешь. Позади, находилось два лучника гнолла, но он не беспокоился о них, поскольку имел надежную защиту тыла, просто не было необходимости об это волноваться. Деймос все поймет и остановит летающие стрелы. Но как только Арк уже пытался поднять свой меч, неожиданно почувствовал резкую боль в боку.

- Вы получили критический удар от стрелы лучника гнолла со стальной гривой!

- 240 урона. Из-за застрявшей стрелы, ваши движений немного замедлены в течение 30 секунд.

- Угх~, что, что за?

Это был очень неожиданный урон! Как только Арк обернулся, то сразу понял сложившуюся ситуацию. Арк приказал Деймосу принять оборонительную позицию и прикрывать спину, однако этот скелет проигнорировал это, и сейчас просто сидел в дали на корточках, выбирая себе новые части из трупа гнолла.

- Он, он…!

Именно в такой ситуации из всех возможных, активировался его навык собирания костей.

- Используя навык «Коллекционер Костей», Деймос взял себе берцовую кость.

- Он заменил новую часть с костями ноги и теперь способен двигаться быстрее.

- Ловкость +1, Скорость реакции +2

Пока Деймос чувствовал волнение от получения новой кости, Дедрик решил не упускать шанс и начал проклинать своего *«напарника»*.

- Ты, глупый скелет! Неужели тебя больше заботит свое хобби, нежели жизнь? Ты и дальше будешь продолжать смеяться, будто больной? Разве ты не видишь, что из-за тебя наш мастер страдает? Мастер, этот олух должен быть наказан, дайте ему попробовать вашей вкусной еды!

Даже без слов Дедрика, Арк и сам был готов взорваться. Все недавние операции Арка, совместно со своими фамильярами, были идеальны, их роль в сражениях стала намного большей. Однако это был обоюдоострый меч. Когда стратегия была разработана, внезапно проявилось фатально слабое место. Когда Арк находился под защитой Демойса, то мог спокойно врываться перед собой, чтобы сражаться. Но когда скелет был занят, Арк оказался в окружении, из-за чего получил стрелу в бок, которая замедлила движения!

- Гррр, неужели он думает, что сможет с нами справиться?

- Что за дерзкий ублюдок!

- Убить его. Захватим, а потом разорвем на части!

- Грр, плоть стала такой мягкой.

Это была их групповая атака! В сторону Арка отовсюду летели множественные удары, он даже спотыкался и все равно получал урон. Не было времени даже на то, чтобы использовать навыки, поскольку красный свет светился абсолютно со всех сторон, непрерывно понижая уровень здоровья. Уже оставалось 20%, тогда как лучники продолжали насыпать свои атаки и замедляться движения Арка.

«Темный Танец!»

Арку удалось как-то избежать противников, используя собственный навык уклонения. Однако, само собой, его плохое состояние весьма и весьма сказывалось на движениях. Темный Танец сильно ухудшился в эффективности, из-за чего скорость выполнения упала ниже 30%, при этом все равно получая значительные повреждения.

- Он еще сражается!

- Поймайте его!

Гноллы оскалились и бросились на Арка.

«Черт, я не готов умирать от этих гноллов со стальными гривами…»

В конце концов, Арк использовал козырную карту.

- Дедрик, активируй навык вампира!

Это был вампирский навык, который Дедрик получил в пещере нетопырей! Во время высасывания крови монстра, он мог получить их случайный навык, который также можно было использовать один раз. В настоящее время, у Дедрика был навык «Сбивающая с Толку Ультразвуковая Волна», который имел 80% шанс заставить противников, у которых было слабое сопротивление, потеряться! Ситуация в битве могла смениться за один миг благодаря одному этому навыку! Когда собаки были сбиты с толку, их можно было легко контролировать. Тем не менее, это оказалось самой важной ошибкой, совершенной Арком. Его концентрация мгновенно упала, как он получил повреждения шеи, начали появляться информационные окна, которые выскакивали с большим количеством информации.

- Дедрик использовал Вампиризм на Гноллов со Стальными Гривами. Существующий навык был удален, был сохранен новый.

- Текущий поглощенный навык: «Вопль» – вызывает на помощь всех гноллов в радиусе 100 метров.

Гнолл со стальной гривой испытывал сильное кровотечение. Из-за крови, Дедрик больше не мог сопротивляться своим вампирским инстинктам. Когда Арк приказал ему использовать свой навык, Дедрик поднял голову и завыл.

- Ав, ауууу~!

Результат не заставил себя ждать. Как только был услышан зов, мгновенно, из леса начали появляться другие группы гноллов со стальными гривами. Дедрик удивился этому и поспешно начал объясняться.

- Я, я не знаю! Это не моя вина! Мастер, вы сами велели это сделать!

- Черт, это парень действительно…!

Ситуация стала еще сложнее. Тем не менее, с природой Деймоса и Дедрика сейчас ничего нельзя было сделать. Его здоровье уже упало до критической отметки. В такой ситуации, с вновь появившейся группой монстров, единственным исходом была смерть. Кроме того, он уже продал все свои высокоуровневые зелья, поэтому остались только слабые. Несколько зелий, которые восстановят каких-то 100 здоровья, не помогут в этой ситуации.

«Есть только один вариант!»

Арк оттолкнул гнолла при помощи своего «Ответного удара». Его уровень был 151, а с бонусом от тьмы составлял 211! Но сейчас ему оставалось бежать со всех ног от каких-то монстров 100 уровня… Его гордость явно царапает душу, однако выжить было намного важнее.

Кунг кунг кунг кунг!

Гноллы со стальными гривами немедленно погнались вдогонку. Но у него было небольшое преимущество. Благодаря несгибаемой воле и адреналину, которые повысились из-за критического состояния, скорость реакции и защита Арка также увеличились, поэтому он был способен пережить несколько атак. Вскоре он добежал до отвесной скалы, высота которой составляла примерно десять метров.

- Мое оставшееся здоровье 120 пунктов. Если я использую гибкость Рыцаря Кота, то уменьшу урон от падения и смогу выжить!

- Гррр, умри, человек!

Как только в голову Арка летели очередные стрелы, он быстро прыгнул вниз. Мгновенно напрягая свое тело и сворачиваясь клубочком, он приготовился ударить о землю. Несмотря на небольшое покалывание от боли, Арк потерял лишь 30 пунктов здоровья.

«Я сделал это! Отлично!»

Арк вскочил на ноги и осмотрелся.

- Грр, этот ублюдок еще жив!

- Преследуем его, это наш ужин! Давай, мальчики, не скучаем!

Монстры начали быстро спрыгивать со скалы, но это займет у них некоторое время, пока достигнут обрыва земли. Арк использовал «Невидимость», чтобы увеличить расстояние между ними. Однако, не успев, он с облегчением вздохнуть, как перед ним блеснул красный свет.

> - Ваш фамильяр *«Деймос»* был насильно отозван в Преисподнею. Вы получили 50% повреждений от его максимального количества здоровья.

«Э-это…!»

Арк закричал. Пока он убегал, полностью забыл о том, что надо было отозвать своих фамильяров. Во время своего безумного побега, гноллы со стальными гривами начали нападать на его фамильяров. Дедрик имел способности к полету, поэтому сбежать не составляло труда. Тем не менее, Деймос оказался полностью окружен и убит. Этот скелет не был обычным фамильярем, ему довелось эволюционировать и постоянно принимать в пищу, блюда Арка, из-за чего его уровень превысил 90. Выносливость Деймоса составляла 1500. Когда Арк увидел информационное окно, то сразу получил критическое попадание, причем прямо в сердце. Это было 750 урона на ровном месте. Мгновенно почувствовалось головокружение, а тело стало слабнуть.

«Этого не может быть! Умереть таким образом…!»

На лицах приближающих гноллов можно было легко заметить теплую и сладкую улыбочку. И так… Арк стал ужином для гноллов со стальными гривами.

* * *

- Ха~, это было настоящее безумие.

Хен-Ву вздохнул и укрылся одеялом. Его состояние здоровье было далеко не лучшим, а термометр показывал температуру тела в 39 градусов. Его всего морозило. И это было вполне ожидаемо. Даже в холодную погоду, из-за высокой стоимости газа, он не включал обогреватель. Хен-Ву даже умывался холодной водой, поэтому болезнь вообще не была неожиданностью. Затем он проигнорировал симптомы, которые

стали еще более выраженными после недавней утренней тренировки.

«Я должен играть…»

Хен-Ву смотрел на свою капсулу. Время в игре – деньги. Кроме того, он умер в таком абсурдной ситуации, поэтому желал быстрее восстановить опыт и характеристики, которые потерял. Но вскоре Арк покачал головой.

«Нет, на данный момент лучше я отдохну».

Это надо было вытерпеть. Если действовать неразумно, то ситуация может усугубиться. Быть больным – очень большая проблема. С момента приватизации здравоохранения, больничные расходы стали невероятно дорогими. Без соответствующего страхования, каждый визит в больницу стоил Хен-Ву сразу 100000 вон, а когда добавил в расходы инъекции и дополнительные медицинские операции, стоимость взлетела до 150 тысяч. Также станет проблемой, если состояние ухудшится и придется самому обращаться в больницу, из-за чего нельзя будет играть. Хен-Ву купил некоторой еды и сделал себе чай с травами, а потом обернулся в одеяло. Так началось его суровое испытание.

Поскольку Хен-Ву длительное время был отключен от игры, Джастисмен немедленно ему позвонил. Когда стало известно о его болезни, за какой-то один час все реабилитанты были собраны вместе и сразу же навестили больного на дом. На глазах Хен-Ву навернулись слезы, поскольку он считал, что единственным местом, где не был один, это игра. Но это была ошибка. В реальности тоже нашлись люди, которым не было безразлично на его состояние. Хен-Ву был настолько благодарен, что не мог ничего сказать… но не прошло даже нескольких минут, как начался настоящий кошмар.

Дангтангтанг!

Послышался звук с кухни. Хен-Ву смотрел на упавший на пол рис с ужасным лицом.

- Мои руки немного… ха-ха-ха~, ничего страшного. Я купил много разных продуктов, так что приготовлю кашу.

Прежде, чем Хен-Ву успел понять эти слова, раздался очередной звук. Несмотря на желание Япсаба убрать в туалете, он умудрился сломать умывальник. Бутылка лосьона, что стояла сверху, треснула и вылилась на пол. И это еще не все. Пытаясь вытереть пол, он использовал столько силы, что швабра сломалась.

- Ч-что за херня…?

Десяток крепких мужиков просто не могли спокойно передвигаться по квартире, не вызывая какую-то беду.

- Джак-тунг, брат, этого огня достаточно! Кастрюля… Э, Бул-

ккун. Будь осторожен, поднимая мой компьютер… э? Брат Япсаб, ножка от стола, почему сломана? …

Поскольку гости заполонили почти все место, ему пришлось вернуться на кухню… Хен-Ву сейчас не мог понять, они пришли помогать ему или терроризировать. Реабилитанты, казалось, считали себя мастерами уборки по дому. Из-за них, Хен-Ву носился по дому, как угорелый, убирая за ними же.

«Я ведь могу реально умереть…»

Его болезненные симптомы стали настолько серьезными, что Хен-Ву действительно начинал чувствовать, что его жизнь находится под угрозой.

- Всем, стоять!

Послышался внезапный резкий голос. Каждый из реабилитантов застыл на месте, как вкопанный. Услышав этот голос, на лице каждого появился ужас и страх. Там стоял… спаситель Хен-Ву. Гвон Хва-ренг прибыл. Однако голос, который заставил всех трепетать, принадлежал не ему.

- Хе-сун?

Человек, который был рядом с Гвон Хва-ренг, Джун Хе-сун.

- Я знала, что будет, если старшие братья придут первыми.

- Не, мы просто…

- Достаточно. Я уже способна представить, что случилось. У вас есть какие-нибудь идеи? Вы ведь тут, чтобы помочь Хен-Ву? Или вы пришли, чтобы его беспокоить?

Страшные бывшие преступники, ныне реабилитанты, быстро стали по стойке смирно. Каждый из них встал, словно послушный песик, виляя хвостиком между ног. Джастисмен сказал.

- Я знал, что это случится.

В любом случае, появление Джун Хе-сун было огромным спасением для Хен-Ву. После того, как она остановила армагеддон, быстро собрала вместе всех реабилитантов и исправила всю сложившуюся ситуация в невероятном темпе. Сила женщины действительно впечатляла.

В то время, пока она убирала весь беспорядок в доме один за другим, из кухни дрейфовал приятный сладкий запах каши. Хен-Ву, наконец, мог с облегчением вздохнуть.

«Я выжил…»

Сколько уже прошло времени? Он смог расслабиться и спокойно покушать перед сладким сном. Когда Хен-Ву проснулся, то кругом уже никого не было.

«Значит оставили меня, не считая нужным будить?»

Он увидел, что уже было 10 часов вечера, значит, поспал всего 2 часа. После этого кратковременного сна, казалось, тело чувствовало себя намного лучше. Его температура тела также

немного спала.

- Повезло. После приема некоторых лекарств и отдыха, видимо, мне удалось совладать над своей слабостью.

Хен-Ву встал, чтобы перекусить оставшейся кашей и выпить еще одно лекарство. Затем открылась дверь и вошла Джун Хе-сун. Хен-Ву твердо верил, что все его покинули, поэтому удивился и спросил:

- Э? Хе-сун, ты еще не ушла?

- Нет. Ты только что проснулся?

- Разве тебе не надо было, как обычно идти на рабочую смену?

- Я позвонила и попросила выходной.

Джун Хе-сун с улыбкой сказала. Его взгляд заметил, что в руках она держала таз, которые явно был предназначен, чтобы держать полотенце всегда влажным.

«Неудивительно, почему моя температура быстро спала...»

Джун Хе-сун меняла влажные полотенца? Даже после того, как Джастисмен и реабилитанты разошлись? Значит, в последнее время, в комнате были только они вдвоем? Из-за такой мысли, лицо Хен-Ву немного воспылало. Увидев его таким, Джун Хе-сун немного с опозданием поняла ситуацию и смущенным голосом сказал.

- Э-э-это… Хва-ренг просто забыл, что сегодня вечером у него встреча… он сказал, что позже вернется… уже поздно, поэтому он подвезет меня.

«Черт, этот хитрый енот, который притворяется медведем!»

- Ох, Оппа, ты голоден? Я принесу кашу.

- Нет, я пойду.

Джун Хе-сун положила таз и быстро схватила дверную ручку, но Хен-Ву оказался на шаг медленнее, поэтому, когда он сам потянулся за ручкой, то схватил ее за руку.

- ...

Зависла странная тишина в воздухе. Была уже поздняя ночь. Съемная комната позволяла жить только одному человеку. Женщина держала руку мужчины, глядя друг на друга. Что это была за сцена?

Его сердцебиение странным образом участилось, а сам держал ее белую и мягкую руку. Джун Хе-сун связала вместе свои длинные волосы, пока убиралась по дому. Ее гладкая шея была ярко видна, а губки находились прямо перед ним. У Хен-Ву не было инстинкта сосать кровь, как у Дедрика, но слюни все равно куда-то иссохли. Он услышал что-то, похожее на звук грома. Хен-Ву был удивлен и убрал руку.

Нет, в этот момент власть находилась в руках Джун Хе-сун.

Она не избегала его взгляда и уставилась такими же удивленными глазами. В этих глазах была непонятная мощная сила. Хен-Ву невольно шагнул вперед, будто чувствуя магнетизм от нее. Мужчина в такой ситуации просто не мог контролировать себя, и он медленно поднял руку на плечи. И…

- Эй, Хен-Ву!

Внезапно послышался громкий звук. В это же время, вся царящая магическая атмосфера улетучилась. Хен-Ву отступил от удивления. Каждый из них двоих стал избегать взглядом между собой, а пока он решил выйти, чтобы увидеть на этого неожиданного гостя.

- Учитель Ли Маянг?

- Ох, я пришел в нужное место. Мне довелось довольно долго времени бродить по округе, чтобы найти твой дом. Я услышал от старшего Хва-ренга. Ты простудился? В любом случае, вот, выпьешь это.

Ли Маянг передал что-то со смехом. Это была какая-то странная черная жидкость.

- Что это?

- Мой собственный рецепт, который я создал. В нем содержится женьшень, лимон, морковь, яйца и другие вещи. Выпив это, твоя простуда мигом пройдет, получше будет, чем от любой фитотерапии.

Он создал блюда кулинарии выживальщика прямо в реальной жизни…!

Несмотря на то, что Хен-Ву скривился от ингредиентов, но все равно должен был выпить это перед Ли Маянгом. Он вздрогнул от ужасного вкуса, который влился в его полость, а потом медленно сползал по горлу вниз. Теперь он понимал, что чувствовали его домашние фамильяры, когда ему приходилось насильно запихивать свои блюда им в рот.

- Хах, ну как? Это настоящий мужской напиток. Что? Что за резкое ледяное ощущение? Почему я чувствую холод? Наверное, пойду-ка я домой и сделаю еще один такой напиток. Ну, удачи.

Ли Маянг немного поправил свой воротник. Он почувствовал пару наблюдающих глаз на себе из окна. Это была Хе-сун, чьи смертоносные блики заставили почувствовать его неуютный холод.

* * *

Он не знал, из-за тщательного и доброго ухода Джун Хе-сун или из-за кулинарии выживальщика Ли Маянга, но весь

ощущаемый холод и слабость, казалось, полностью исчезли. К счастью, Арк смог подключиться к Новому Свету снова уже следующим утром.

«Черт!»

Его сердитые слезы стекали в душе после того, как появился в деревне Лансела и проверил свое информационное окно. После ухода из деревни новичков, Арку никогда не доводилось умирать. Несмотря на то, что не получал за это никаких бонусов, однако он все равно чувствовал гордость за это достижение. Однако теперь умудрился смехотворно погибнуть от рук каких-то монстров 100 уровня, тем более в месте, которое уже стало ему почти родным домом, в Горах Аргуса!

«Ну, уже нет никакого смысла лишний раз переживать, раз я уже умер. Но...»

Арк некоторое время тяжело критиковал сам себя. Он стал слишком ленивым, поскольку считал, что полностью ознакомился с монстрами в Горах Аргуса. Поскольку монстры были довольно тривиальны, поэтому не видел необходимости сильно напрягаться. Однако сражение было сражением. Любая перемена, вероятно, могла произойти в любой момент. Он умер, поскольку забыл такой простой факт. Но даже так, это была не вся проблема.

«Я был слишком добрым с Дедриком и Деймосом».

На самом деле, вчера был уже не первый раз, когда его посещала такая мысль. Тем не менее, раньше он думал, что: *«Ну, это просто…»*, - и пусть им это сходит с рук. Арк чувствовал, что давно уже настало время подтянуть упущенные правила поведения. Так как он был вместе со своими домашними фамильярами в течение долгого времени, они выработали в себе несколько неудобных причуд. Деймос имел развивающий навык собирания костей «Коллекционер Костей», что было, в принципе, в природе нежити. К тому же, это позволяло ему подымать собственную статистику, поэтому Арка это тоже устраивало. Поэтому он легкомысленно с этим смирился и оставил в покое.

… Это была ошибка. Увеличение собственных способностей путем замены костей это было хорошо. Но какая была польза от поднятия характеристик, если их нельзя правильно, по назначению использовать, чтобы помогать ему вовремя?

«Дедрик такой же!»

Ему удалось впитать в себя редкий навык Босс Монстра «Сбивающая с Толку Ультразвуковая Волна»! До сих пор, это было единственным его поглощенным умением. Сила навыка была огромной. Кроме того, получить его снова было больше невозможно, поскольку Гримвинг уже умер. Хоть и с неохотой, но

Арк был готов использовать его, когда это было необходимо. Однако Дедрик эгоистично повелся на свой вампиризм и потерял эту способность. Но и на этом не все. Он поглотил какой-то смехотворный навык «Вопль» и нагнал на Арка очередную стаю псин. Он напомнил себе каждый эпизод той ситуации и решил, что обязательно проведет суровую дисциплинирующую тренировку. Он решил.

«Я сделал ошибку, поэтому должен все исправить».

Ему также довелось страдать, как и его фамильярам. Попробовав блюдо выживальщика Ли Маянга, Арк был в полной мере способен понять всю эту страшную ситуацию. Но поскольку он не был готов терпеть такую же проблему снова и снова, пришлось стать намного более решительным.

«Призыв Демона, Дедрик!»

Появился мягкий свет и тот появился. Дедрик нервно держался за свои руки и сказал.

- М-м-мастер! Ч-что вы делали все это время? Я сильно переживал. Ах, может быть, вы злитесь? Я ведь на самом деле не мог помочь. Вампир имеет свои вампирские инстинкты. Я даже не осознал, что в тот раз высасывал кровь. Поэтому, когда мастер использовал навык...

- Ты сказал *«инстинкт»*, верно?

- Да, точно. Инстинкт, инстинкт. Вы знаете?

Арк рассмеялся и кивнул головой.

- Хорошо, давай подтвердим, насколько невыносимы твои инстинкты. Следуй за мной.

Арк внезапно потащил за собой Дедрика и направился в охотничьи угодья. И~ Победителем сегодняшней лотереи становится… тролль. Ему сегодня не повезло.

- Хочешь, чтобы я проверил это? «Темный Клинок!»

Он явно решил отыграться на тролле и быстро довел того до критического состояния. После того, как Змея сделала кровоточащий яд, он нанес еще один удар.

- Ооооох~!

Зарезанный тролль свалился на бок, испуская сильное кровотечение из тела. Это было странно. Он говорил о вампирских инстинктах, а затем внезапно напал на тролля... Лицо Дедрика было осторожно, пока его глаза не обезумели из-за обычной сцены. После того, как он увидел кровь, вампирские инстинкты мгновенно пробудились вновь.

- К… крови!

- Сопротивляйся жажде крови! Э?

Сказал Арк, пока смотрел на Дедрика холодным взглядом. Но как только тот почуял запах крови и увидел ее, то сразу вышел

из-под контроля. Несмотря на все запугивания Арка, Дедрик полетел в сторону тролля и погрузил свои клыки в его шею.

- Дедрик использовал Вампиризм на Тролле. Новый навык был сохранен в пустой слот.

- Текущий поглощенный навык: «Возрождение» – в течение 5 минут, восстанавливает здоровье цели на 10 единиц - каждые 5 секунд.

Тролли были хорошо известны тем, что имеют лучшие навыки восстановления.

- Хорошо?

- Ох~, это прекрасно и насыщенно! Как же хорошо было родиться вампиром!

Дедрик потер свой живот с довольным выражением. Затем Арк заулыбался и подошел к Дедрику.

- Ах~, почем, почему мастер? Вы сошли с ума? Возможно ли, что вы сошли с ума, поскольку у вас что-то не получилось? Ге~, ах~, это больно! Это ведь была простая еда. А~, выходит!

После получения побоев, внутренности Дедрика опухли, а его желудок изверг всю поглощенную кровь тролля. После того, как он получил навык от монстра, сразу же потерял, но Арк этим не был заинтересован. Дедрик смотрел на него и плакал с обиженным лицом.

- *Хук хук хук~*, что я сделал не так, почему вы обращаетесь со мной таким образом? Даже если вы мой мастер, это слишком ужасно.

- Я что-то сделал неправильно? Разве я не говорил тебе, чтобы ты не пил кровь?

- Н-но инстинкты вампира…

- Разве не говорил? Я пытаюсь подтвердить, насколько много проблем могут вызвать в будущем твои инстинкты.

- Гек~, мастер, не говори мне…?

Дедрик внезапно побледнел, понимая намерения Арка.

- Ни за что! Я не собака! Это нарушение прав человека!

- Права человека? Ты вампир. И ты еще смеешь сравнивать себя с собакой? Нет, даже собака может контролировать свои инстинкты после тренировки. Но тот факт, что мои домашние фамильяры не могут себя контролировать, просто смешно. Естественно, это не будет легко. Но даже так, я на самом деле люблю вас, мои *«дорогие ребятки»*.

Арк засмеялся, сжимая руку в кулак.

- Ты понимаешь? Эта боль позволит тебе стать лучше… Нет,

ты даже мог умереть раньше, когда я бил тебя...

- Ну и что?

- Ты должен восстановиться до следующей тренировки.

Арк сразу вынул горшок. Ему довелось найти достаточно много новых ингредиентов, но не удавалось отыскать подходящих оснований, чтобы их применить. Тем не менее, Арк понял, что повод для такого не нужен.

Правила? Права человека? Не смешно.

Арк чувствовал жуткую горечь при упоминании прав человека и решил не заморачиваться с такими тривиальными вещами.

- Подходи и ешь. Разве ты не голоден после недавнего броска?

- Я предпочел бы сохранить свой желудок в сохранности.

- Что бы ты предпочел, умереть и отправиться в Ад или просто съесть это?

Дедрик все-таки был насильно вынужден проглотить пищу, после чего склонился и почти задыхался. Хех, что за неудачник. Но Арк на полном морозе продолжил свое обучение, даже бровью не повел. Арк также продолжал вызывать кровотечение у монстров, которые появлялись. Каждый раз, когда они проливали свою кровь, кровь была везде! Но Дедрик сжимал свои кулаки и терпел. Через несколько минут, он вновь поддался вампирским инстинктам и приступил высасывать кровь. Наказание мгновенно последовало впридачу! Через несколько часов насилия и пыток через блюда Арка, Дедрик полностью истощился.

«Это не шутка. В такой ситуации я действительно умру и задохнусь!»

Для Дедрика было естественно чувствовать опасность. Такая же ситуация повторялась много раз. В конечном счете, постепенные изменения все же произошли с Дедриком. Страх победил инстинкты! Нет, даже не так. Скорее был создан новый инстинкт. Высасывание крови 100% ведет к насилию и пыткам с едой. Конечно, мимолетное высасывание крови является настоящим счастьем. Однако после этого момента удовольствия, наставал мир тяжелой боли. Такая идея напрочь устаканилась в его уме, что даже тогда, когда проявлялись вампирские инстинкты, он уже начинал колебаться, создав из-за страха новый инстинкт.

- Ооооx~…!

Несмотря на свою потекшую слюну, Дедрик уже терпел до самого конца. Это было впервые, когда он одолел собственные вампирские инстинкты!

- Видишь, ты можешь, когда захочешь.

Удовлетворенно кивнул Арк. Тем не менее, это не был конец

обучения. Следующим пунктом было исправление ситуации с несбалансированным питанием Дедрика. Его вампирские инстинкты не пробуждались при виде абы кого. Также как и человек имел любимую еду, монстр повышал требования к использованию своего навыка, стимулируя больший аппетит.

- Теперь на очереди тролли.

Арк был очень жестоким, как только концентрировал свой ум на конкретной цели. В то время, когда монстр истекал кровью, Дедрик был вынужден высасывать кровь других существ. Это было похоже на то, что голодного человека посадили непосредственно на кухню и сказали, чтобы поел лапши быстрого приготовления. Но ничего так и не поев. Дедрику теперь приходилось быстро развивать вкус разных видов крови. Ему пришлось снова подвергаться пытка с пищей!

Благодаря этому, Дедрик смог получить 6 уровней за каких-то 8 часов… можно было только представить себе, насколько была ужасная вся эта сцена. Тем не менее, эффект был очевиден, несмотря на страшные методы.

- Давай, ешь. Не останавливайся.

Глоток

- М-мастер!

Дедрик смотрел, на кровь, резко выдыхая. Несмотря на то, что он должен был проглотить слюну, его тело не двигалось. Он инстинктивно остановился, услышав голос Арка.

- Нет. Подожди, подожди...

Арк был похож на ужасного хозяина, дразня собаку мясом. Приблизительно после пяти минут, он убил монстра. На лице Дедрика появились следы отчаяния.

- Хорошо. Это оно. Даже если монстр имеет сильное кровотечение, и ты пожелаешь ее испить, то без моего приказа ни в коем случае не смей этого делать. На данный момент сделаем это стандартом, но давай не будем забывать сегодняшний урок.

- Да!

Поспешно и дисциплинированно ответил Дедрик. После того, как Арк провел полное перевоспитание Дедрика, он проверил время. С тех пор, как он умер, прошло уже 24 часа. Далее он вызвал Деймоса, которого насильственно отозвали в Преисподнею.

«Призыв Демона, Деймос!»

Появился мягкий свет и тот появился. Арк сжал кулак и улыбнулся.

- Деймос, у нас с тобой будет серьезный разговор по поводу твоей привычки собирать различные кости. Ты ведь наслаждался ими в последние дни?

Треск, треск, треск?

Деймос был смущен и наклонил голову в раздумьях. Дедрик смотрел на следующую жертву с большим состраданием в глазах.

- Да, будет лучше, если ты поймешь все как можно быстрее...

Глава 3. Святая Земля

- Хорошо, с этим наша тренировка заканчивается.

Треск… треск… треск…

Челюсть Деймоса дрожала, показывая нотки радости. Почему это случалось так быстро? В то время, пока вампир был рожден в полнейшем разврате, Деймос сильно отличался и полагался на силу воли, а не инстинкты. Кроме того, его преданность Арку была гораздо выше, нежели у Дедрика, поэтому быстро повиновался всем командам. Именно из-за этого все насилие и пытки едой закончились гораздо раньше, чем ожидалось. Когда появлялись заманчивые кости монстров, Деймос начинал задыхаться от жажды, но все-таки слушался Арка.

«Теперь все вернулось к старой системе».

Несмотря на то, что день начался с плохого, он был весьма доволен результатами. Посвятив полные сутки на обучение, дисциплина его домашних фамильярев стала прежней, как когда-то в начале. Из-за пищевых пыток, даже их характеристики возросли! Деймос вместе с Дедриком успешно достигли таких статистик, которые спокойно равнялись игроку 100 уровня.

«Во время охоты на незначительных монстров, наказание в виде смерти также теперь не нужно…»

Настало время вернуться к первоначальной цели и продолжить действия по выполнению задания в поисках *«Святой Земли»*.

Перед тем, как покинуть деревню Лансела, Арк получил некоторые подсказки для поиска от Хансена. Место, в котором концентрируется сила. Другими словами, долины. Посетив половину известных ему долин в горах, Арку так и не удалось найти святую землю. Вместо этого, все посещенные места оказались вдвое насыщенней магическими ингредиентами, чем другие регионы. За исключением…?

«То, что ингредиенты прорастают в два раза быстрее, чем в других местах, является основой. Хансен сказал, что долины являются местом сосредоточения большого количества энергии. Концентрированная сила в больших количествах оказывает положительное воздействие на плодородие почвы, что, в конце концов, превращает определенную территорию в святую землю».

Арк глянул на карту и перешел в соседнюю долину. На его пути лес постепенно становился влажнее и темнее. В это время настало какое-то странное зрелище. Солнце вставало на востоке и заходило на западе. Даже в Новом Свете действовал такой же закон. Тогда почему сейчас свет собирается на восточной стороне

долины, когда солнце садится на западе?

«Там что-то есть!»

Арк в спешке рванул в сторону долины и спустился вниз.

- Гук~, что, что за? Это?

- В чем дело, мастер?

- В чем дело? Разве вы сами этого не видите?

- Разве это не очередная простая долина? Что мне следует увидеть тут необычного?

Дедрик смотрел на Арка в недоумении.

«Кажется, он не шутит. Значит, только я могу видеть это?»

Арк смотрел в долину с большим потрясением. На горизонте развивалось невероятное зрелище. Расположенный в самой глубине долины, экстравагантный яркий блеск медленно расширялся. Дедрик и Деймос не могли видеть то, что предстало перед Арком. Если все так, значит ответ один. Он был в состоянии видеть это из-за магии обнаружения! Всякий раз, когда ему удавалось увидеть магический ингредиент, тот отдавал небольшим свечением, словно маленькая лампочка. Но сейчас, свет, озаряющий всю долину, был совершенно другим. Из-за восходящего яркого света, вся долина становилась жаркой.

«Этот свет явно не исходит от растений или камней. Сама земля в долине имеет магическую ауру! Тогда, это место…!»

Святая Земля! Без сомнений.

- Я нашел это. Дедрик, Деймос! Следуйте за мной!

Арк сразу спрыгнул на пологий склон и вошел в долину. Тем не менее, редкие магические ингредиенты были не единственными вещами, которые концентрировались в ней, среди мощной силы. Редкие монстры также собирались в округе.

Роааааааар!

Как только Арк вошел в долину, появилась огромная тень. Это был большой, зеленый монстр с мощной мускулатурой и ростом в 5 метров. Одним словом, настоящий людоед. Уровень равнялся 150. Безусловно, это было самое сильное чудовище в Горах Аргуса. До теперешнего момента, огры предпочитали действовать поодиночке, поэтому проблем не возникало, однако сейчас появилось сразу пять таких, держащих в руках большие каменные топоры! Текущий уровень Арка был 151, поэтому иметь дело с пятью оградами 150 уровня точно было не легко. Проверив информационное окно, Арк увидел, то сейчас получал бонус от тьмы. Значит, текущий уровень был 211! С таким раскладом, можно было попробовать противостоять монстрам.

«Но я не могу позволить себе быть небрежным. Огры гораздо сильнее, чем другие монстры с таким же уровнем».

Так же, как и с НПС или игроком, монстров нельзя было

судить по уровню. Физический урон и защита на 150 уровне зависит от типа монстра. Среди них всех, с оградами необходимо быть особенно осторожными. Они имели великую силу. Несмотря на свои слабые характеристики, касательно маневренности и интеллекта, огры спокойно были способны убить с одного удара.

- Дедрик, план С. Заманите двух из них. Поскольку движения огров довольно медленные, это не должно составить большого труда для тебя, чтобы держать дистанцию. Деймос, помогаешь со стороны, не надо безумно кидаться в атаку. Если увидишь ситуацию, где это необходимо, не забудь подготовиться к защите.

- Хорошо!

Треск, треск, треск! Треск, треск!

Оба фамильяра быстро приступили выполнять команды без сучка и задоринки.

- Сюда, вы, тупые зеленые монстры! Ву-хуу~!

- Гррр!

Дедрик отвесил одному из них смачную пощечину, а потом улетел в противоположном направлении. Пасть огра скривилась, как он оскалил свои клыки, а потом возвысил над собой большой топор и нанес удар, однако не смог попасть в Дедрика. Он быстро вылетел из диапазона атаки огра, который приступил к безумному преследованию летучей мыши. Два огра убежали, осталось трое.

- Ну, сейчас, думаю, следует и мне начать?

Арк ринулся вперед к оградам. Их каменные топоры мгновенно атаковали с трех разных сторон, однако тот забежал дальше, скользя между ног одного из них. Как только три мощных удара промахнулись и опустились на землю, почувствовалось небольшое землетрясение и оглушительный звук. В этот самый момент, Арк быстро встал и использовал свой навык.

«Отменить Магию Обнаружения», «Глаза Кота!»

«Магия Обнаружения» и «Глаза Кота» невозможно использовать в одно и то же время, поскольку оба навыка воздействовали на глаза. Глаза Арка быстро сменились вместо синего свечения на золотое, после чего на спинах огров сразу появились красные точки. Глаза Кота быстро обнаружили слабые точки!

- Я должен как можно быстрее сократить их количество. «Темный Клинок!»

Кожа огров была невероятной прочной, словно заменяла настоящую броню. Тем не менее, *«Темный Клинок»* полностью игнорировал защиту и сразу нанес критический удар! В одно мгновение появилась вспышка, как его меч пронзил слабое место и нанес колоссальный урон с одного выпада. Будь сейчас перед

Арком любой другой, нормальный монстр, то он уже бы получил какое-нибудь оглушительное состояние и потерял равновесие. Однако орг просто качнул своим топором в ответ, даже не дрогнув. Это была мгновенная контратака, что Арк даже не успевал вытащить свой клинок.

«Если я позволю себе попасть под этот удар, стопроцентно получу критический урон…!»

Этот монстр был самым сложным противником. Самой эффективной частью боевого потенциала Арка, были именно критические удары. Обычный воин инвестировал больше очков в силу, чем в ловкость. Это было именно ради того, чтобы использовать свои обычные атаки и полагаться на тяжелую броню. Однако ловкость Арка в настоящий момент была выше, чем своя же сила. По сравнению с воином, его сила, вероятно, была в два раза ниже, поэтому его общая мощь атак была довольно низкой. За то шанс нанесения критического удара являлся гораздо выше. Вместе с использованием «Глаз Кота», которые определяли слабые точки, он пользовался принципами сражения в тхэквондо, а также учитывая возможные шансы критического удара, успех нанесения такого удара составлял 50%! За два удара, Арк стопроцентно проводил критическую атаку. Это была одна из причин, почему его скорость охоты была намного быстрее, несмотря на пониженную статистику силы.

Тем не менее, слабость в его боевом стиле все же была. Поскольку много очков было вложено ради увеличения шанса и силы критического удара, у Арка серьезно хромала защита. Также не было никаких навыков, связанных с защитой, которые бы подымали дополнительные очки в обороне. Поэтому во время напряженного сражения, здоровье Арка быстро уходило вниз. Поскольку он пользовался мгновениями и за короткий промежуток времени наносил максимум критических ударов, ему довелось также повышать свое уклонение, чтобы компенсировать недостаток в защите. Но если огр даже не дрогнул от критического удара, то получить контратаку было невероятно опасно, поскольку силу монстра невозможно было себе представить.

Как только топор рассекал воздух, создавались порывы ветра!

Тетенг~!

Тем не менее, каменный топор был заблокирован щитом, который Демос поднял перед Арком, ставая в оборонительную позицию.

- Хорошо, вот и все.

Удовлетворенно кивнул Арк. Сказался эффект от тренировки. Перед сражением, он приказал Деймосу следить за действиями

огров со стороны. Однозначно, этот скелет был весьма заинтересован в костях этих монстров. Старый он уже давно бы побежал вслепую, словно маньяк, однако после суровых тренировок, он полностью сосредоточился на сражении. С Дедриком тоже самое. Огры испытывали кровотечение, пока сражались с Арком. Дедрик рефлекторно почуял сладкий аромат манящей крови, однако, увидев лицо хозяина, он быстро отвернулся и проглотил слюну.

«Ху-ху-ху, один день тренировки явно был эффективным».

Ему больше не нужно было беспокоиться о «Коллекционере костей» и «Вампиризме», которые изрядно мешали сражениям.

- Тогда, думаю, мне следует повысить накал страстей? Змея, забирайся в сумку и сделай парализующий яд.

Дедрик и Деймос были не единственными, которые *«прокачались»*. Змея также постоянно развивала свои собственные способности. Занимаясь в одиночку сбором всех предметов и запоминая необходимые ингредиенты для рецептов, были некоторые способности, которые она узнавала. В отличие от Дедрика или Деймоса, Арк не требовал того же от Змеи, однако последняя желала быть полезной хозяину, поэтому развивалась за счет собственных добровольных усилий. И не так давно, она разработала новую способность. Когда Арк приказал, Змея быстренько подкралась и залезла в его сумку, после чего можно было переключиться с навыка «Хранение предметов» на «Производство яда» и лично создавать яды. Однако сейчас ему это не было необходимо.

Ссаек, ссаек, ссаек!

Как только Змея закончила изготовление яда, Арк поднял глаза с голубым свечением. Это действительно казалось красивым! Именно поэтому Арк не мог относиться к Змее сурово.

Сурурурунг, чакинг!

После того, как был применен яд, лезвие меча Арка стало смертельно синего цвета. Если не будет достаточно парализующего яда, то критический удар точно обеспечит нужный эффект! Арк мгновенно разразился серией грозных атак по ограм с ядом, нанесенным на лезвие. Он быстро наносил удары и вскоре одолел двух из трех монстров. Между тем, здоровье Деймоса упало на 80%. Атаки огров были слишком мощными, что даже его высокая защита не была способна справиться с таким напором. Будь сейчас все по-старому, это было бы невыносимо…

- Дедрик, используй на Деймосе свой вампирский навык!

- Оох, понял!

Дедрик активировал свой навык с большим энтузиазмом.

Нынешним поглощенным навыком было «Возрождение». Арк также отступил от огра на безопасное расстояние, ожидая, пока на Деймоса подействует положительный эффект от баффа. Затем Арк указал на двух огров, которые преследовали Дедрика.

- Деймос, во время сражения, я разрешаю тебе обследовать мертвые тела монстров ради получения костей. Как только закончится действие навыка, Дедрик, я не против, если ты немного поддашься своим вампирским инстинктам.

Треск, треск, треск! Треск!

- Ха-ха-ха, я ждал этого! Кровь! Дайте мне попробовать вашей крови, зеленые монстры!

Деймос и Дедрик сразу развеселились и приступили наслаждаться своим хобби.

- Используя навык «Коллекционер Костей», Деймос собрал ребра огров, которые вставил себе и получил более сильное тело.

- Сила +1, Атака и Оборона +1

- Дедрик использовал Вампиризм на Огре. Новый навык был сохранен в пустой слот.

- Текущий поглощенный навык: «Сила» – увеличивает силу цели на 20 единиц в течение 30 минут.

Он полностью высосал всю кровь. Арк же вновь намазал свой клинок ядом и напал на огров. Когда Деймос и Дедрик полностью удовлетворили собственные желания, то сразу же присоединились к сражению, и закончили его в одно мгновенье. Однажды решив проблемную ситуацию, все пошло как по маслу. «Коллекционер Костей» позволил Деймосу стабильно повышать свои характеристики. А «Вампиризм» Дедрика предоставил Арку возможность использовать навыки других профессий. Даже если у него не было личного священника, который мог бы использовать такие навыки, как «Возрождение» или «Восстановление», он мог получить разные баффы и множество атак для использования в различных ситуациях. Плохо было то, что оба *«прикола»* его домашних фамильярев можно было развивать только через монстров. В некоторых случаях бонусы получали сразу, а иногда требовалось пройти по головам десятка врагов, чтобы добиться успеха.

«Если я смогу научиться контролировать эти навыки, тогда

непременно повышу эффективность сражений».

Если результаты хороши, тогда все хорошо. Затем Арк приступил активно вторгаться в саму глубь долины. Конечная цель – достичь места, где светил тот невероятно яркий свет, озаряющий всю округу. Тем не менее, у самого входа в долину и дальше располагалось значительное количество деревень Огров. Несмотря на свое неугомонное желание быстрее найти святую землю, Арк не собирался больше допускать ошибок, схожих на недавнюю ситуацию с гноллами со стальными гривами.

- Дедрик, вымани некоторых из них.

Арк тщательно собирал врагов, выманивая их небольшими группами. Однажды разработав необходимую стратегию, даже со сложными монстрами будет легко справиться. На протяжении четырех часов, Арк упорно и стабильно продвигался вглубь долины. В общем, в Горах Аргуса было чуть более ста огров. Не так давно он пришел в это место со 151 уровнем и 90%, но за этот короткий промежуток времени успел поднять два уровня и достиг 153. К сожалению, огры были монстрами, с которых выпадало мало вещей. Вместо этого, они имели низкую вероятность выпадения *«Крови Огра»*, которую можно было использовать в качестве пищи или магического ингредиента, что в дальнейшем можно было толкнуть за 3 золотых.

«Я поднял 5 таких предметов, значит, пошмею сразу 15 золотых».

Арк был вполне доволен опытом и доходом за каких-то четыре часа охоты. Однако огры имели один из самых худших уровней регенерации среди крупных монстров. Прежде, чем они вновь возродятся после своей смерти в пределах этой долины, должно пройти несколько дней.

- К сожалению, я не могу ничего с этим поделать. Значит, дальше мне следует пойти внутрь? Дедрик, проложи путь.

Арк снова применил магию обнаружения и вошел в долину. Как далеко он уже вошел? Наконец-то узкая часть долины расширилась и перед ним предстала ярчайшая картина с абсурдным количеством света, который заполонил все его зрение. Огромная площадь окружала скалы, освещаемые светом, который исходил из самого центра.

- Свет исходит от всей этой области. Вся окружающая сила поглощается самой землей. Очевидно же, что это *«Святая Земля»*, поэтому давайте не будем терять время и приступим к раскопкам, верно?

Однако возникла небольшая проблема, о которой он не подумал. Определенно, свет исходил именно с самой почвы, тем не менее, она была настолько крепкой, что не уступала прочности

камня, поэтому раскопать было невозможно даже мечом.

- Какого черта эта почва настолько крепкая? Ну ладно, давай посмотрим, насколько тебя хватит! «Темный Клинок!»

Арк явно начал раздражаться и начал еще больше месить землю.

Банг! Банг!

Грохот!

Внезапно земля задрожала и взорвалась, словно гейзер, непрерывно возвышаясь вверх.

Один метр, два, три… 10 метров, 20 метров…!

Это нечто возвышалось вверх, пока, казалось, не пронзило небеса собой. Арк смотрел на груду земли с глупым выражение лица.

- Что, что это за дерьмо? Не говорите мне… гигантский голем?

Появился Босс Монстр «Хранитель Святой Земли - Колосс»

- Ох, мой Бог и в рот мне тапки! И это – Босс Монстр?!

Колосс был высотой в десятки метров, с которого свисали лозы и спадали разные камни! Стоя у его ног, не было видно даже головы. Вообще не было преувеличением сказать, что сейчас перед Арком стояла настоящая небольшая гора. Он, стоявший со своим мечом в руках, казалось, был похож на муравья, нападающего с зубочисткой в лапках. Тем не менее, у него просто не было выбора.

Рооооаааааар!

Колосс внезапно задвигался и кинул кулак в сторону Арка. Все это походило, словно сама гора падала на него! С удивлением на лице, Арк перекатился своим телом в сторону. Но даже так, когда кулак вонзился в землю, та задрожала, а ударная волна отбросила Арка на один метр. Этот удар, буквально, сотряс всю землю! Даже раздавшиеся ударные волны умудрились снизить здоровье Арка, причем сразу на 100 пунктов! Определенно, отхватив один такой удар, Арка просто на просто размажет по земле словно блин. С таким раскладом, он почти испустил весь боевой дух.

- Я допустил ошибку. Как мне иметь дело с таким парнем? Однозначно, мне следует отступить и забыть о задании!

Но Колосс мгновенно бросил вперед рядом лежавший камень. Раздался рассекающий воздух звук, и вскоре камень просто заблокировал выход. Естественно, можно было попытаться

перелезть через это препятствие, однако монстр не собирался позволить сбежать Арку. Он снова сделал шаг вперед и замахнулся кулаком с 20 метрового расстояния.

- Черт, значит, придется идти до конца? Дедрик, Деймос, план А-1![1]

- Вы желаете сражаться с этим чудовищем?

Треск, треск, треск!

- Заткнитесь, если у вас есть претензии, можете предъявить их этому парню!

Когда Арк повысил голос, Дедрик лишь вздохнул, а потом начал атаковать вместе с Деймосом. К счастью, движения Колосса были очень медленными, словно это была очень замедленная сцена из фильма. Дедрик, и даже относительно глупый Деймос, оба могли легко миновать эти атаки. Тем не менее, ситуация со сражением все еще оставалась довольно мрачной.

- Активируй навык вампира. Цель – Арк. Выкуси это, «Темный Клинок!»

Благодаря навыку «Сила», такая же характеристика выросла и у Арка, после чего он использовал свой навык «Темный Клинок». Тем не менее, этот могучий навык, который уже одолел бесчисленное количество монстров, лишь слегка поцарапал Колосса. С тела монстра немного осыпалось камней и грунта, а он сам потерял только 0,1% здоровья. Кроме того, ситуация была не лучше для обычно непобедимого навыка Арка «Буря Клинков».

Банг! Банг! Двойной Банг!

Даже множественные кусочки лезвий от навыка оставили на теле Колосса только царапины.

- Невероятно, даже Буря Клинков бесполезна…

Рооааааар!

Однако эффект все-таки был. Колосс серьезно разозлился. Он начал дико уничтожать окружающие скалы, создавая настоящий камнепад.

- Хук!

Дедрик не на шутку испугался и взлетел в небо. Арк сразу же использовал «Темный Танец», быстро избегая всей камней. Однако Деймос не был способен летать, ровно, как и то, что не имел в запасе *«Темного Танца»*, поэтому мгновенно потерял сразу 70% своего здоровья. Не будь он в оборонительной позиции, то мгновенно был бы расплющен по земле.

- Какого черта! Деймос, отмена призыва! Дедрик, атакуй глаза этого урода!

Арк быстро отправил Деймоса в Преисподнюю. В любом случае, этот скелет сейчас не мог сильно помочь в сражении. При этом, если бы Арк позволил ему продолжать и погибнуть, то сам

бы получил значительный фатальный урон.

«Я в таком же состоянии. Либо меня раздавят кулаки Колосса, либо я попаду под падающие камни, и тоже превращусь в блин. Мне необходимо атаковать его, однако не видно ни единых признаков снижения здоровья…»

Существовала так-же проблема в побеге. Арк не мог атаковать, пока концентрировался на уклонении от камнепада или ударных волн. В конце концов, его здоровье постепенно снижалось, а одежда вся покрылась пылью. Затем в голове Арка неожиданно появился вопрос.

«Постойте-ка, почему это его здоровье не снижается? Буря Клинков, как минимум, должна была нанести 1000 повреждений. Но даже не нанесло и 0,1%? Как такое возможно?»

Арк взглянул на Колосса с Глазами Кота. Босс Монстр оказался 250 уровня. Это должно быть даже легче, чем то, когда ему довелось сражаться во время *«Пробуждения Пузырька Сердца и Души»* в подземном мире. Не имеет значения, обычный это монстр или Босс Монстр. Даже если это был какой-то необычный парень, повреждения в 1000 единиц однозначно должны были уменьшить его здоровье.

«Верно. Я ошибался в нем, поскольку слишком много внимания уделил его большому размеру. Здоровье, может, и является чрезвычайно высоким, но это не должно быть невозможно. Как и при любых других, Босс Монстрах, у него должны быть свои секреты!»

Арк был убежден в этом, поскольку уже приходилось сталкиваться с Боссами в Новом Свете. Все они были настолько сильны, что даже найти их составляло невероятного труда в обычной игре. Несмотря на их завышенные характеристики, у всех также имелись уникальные слабые места. Если не найти их, то будет невероятно сложно иметь дело с Босс Монстром, каким бы ты не обладал уровнем. Основная стратегия борьбы против таких Боссов – определить их слабые места и атаковать!

«Глаза Кота не показывают его слабых сторон. Значит…»

«Магия Обнаружения!»

Когда Арк использовал другой навык, то увидел яркий свет, исходящий из тела Колосса. Тот был весь создан из самой святой земли, поэтому вся сила была собрана во всем теле.

- Я ошибся? Нет, мне лишь надо найти способ, чтобы обнаружить слабость...

В этот момент, в его голове мелькнула иная мысль.

- Над головой!

Это было единственное место, которое Арк не мог видеть от подножия! Если слабость находилась в верхней части головы, то,

естественно, он не смог увидеть ее при помощи «Глаз Кота» или «Магии Обнаружия».

- Дедрик, отправляйся вверх и попытайся найти что-нибудь не так с головой этого парня.

- Секундочку. Ха? Я нашел. На верхней части головы находится какая-то странная шишка!

- Оно! Можно как-то атаковать это место?

- Это не так сложно.

Ответил уверенно Дедрик и полетел. «Темный Рывок!» Вскоре послышался звон, и что-то отскочило от камня.

- Гек, ах~, я не способен его атаковать. Этот тип покрыт жестокой кожей, из-за чего мои зубы не могут ее разорвать.

Конечно же, как могло не быть защиты в месте, которое, по идее, должно быть фатальным. Единственное, что могло бы проникнуть через эту плотную кожу, это «Темный Клинок» Арка, который игнорировал всякую оборону. Также можно было использовать силу «Бури Клинков», и также уничтожить всю преграду.

«Другими словами, у меня нет выбора, кроме как атаковать напрямую!»

Арк смотрел на огромного Колосса и принял решение.

«В любом случае, у меня нет никакого способа убежать, поэтому я должен довести это дело до своего конца!»

- Дедрик, отвлекай этого ублюдка!

Арк бросился к Колоссу.

Рооааааар!

- Куда это ты смотришь? Я твой оппонент!

Колосс мгновенно хотел нанести удар кулаком, но Дедрик все обломал. В конечном итоге, мощнейший удар приземлился в землю, которая затряслась. Арк быстро воспользовался моментом от ударной волны, чтобы запрыгнуть на ногу монстра.

«И это правильный ответ. Я уже вижу путь!»

Арк схватил виноградную лозу, свисающую с тела Колосса, затем начал быстро подыматься, словно занимался сейчас скалолазанием, спортом, который стал весьма популярным в наше время. Это был спорт, где люди подымались на искусственные каменные стены, используя разные механизмы и поддельные ручки. Когда его отец еще был жив, Хен-Ву в течение нескольких месяцев как раз занимался этим делом. Тело Колосса имело много мест, словно настоящая искусственная каменная стена. Несмотря на то, что невозможно было увидеть все тело, но все равно было множество камней и корней, которые твердо торчали в разные стороны. Благодаря этому, Арк мог свободно использовать разные уловки и быстро взбираться не вершину.[2]

«Возможно, я забыл все, что знал, но это игра. Моя сила и ловкость тут не идут ни в какое сравнение с реальностью. К тому же, количество моей выносливости тоже весьма повышенно!

Сила была необходима, чтобы успешно взбираться по искусственным камням. Однако не только сила сыграла роль, позволяя выполнять такие движения. Когда хватаешься за что-то, чтобы дальше двигаться, необходимо было рассчитывать весь маршрут, избегая возможного варианта, когда можешь оказаться в тупике, не имея способов ухватиться за что-то другое. Арк использовал свой опыт, чтобы тщательно планировать весь путь, взбираясь по телу монстра».

Роаааааар!

- Сюда! Давай, подходи сюда, шкет!

Дедрик продолжал летать по кругу и дразнить Колосса.

Когда тот наносил свои удары, ударная волна даже не цепляла Дедрика. Он даже пытался вырывать куски скал и бросать их в эту надоедливую летучую мышь, однако точности явно не хватало, чтобы даже задеть его. Между тем, Арк уже достиг большой высоты во время своего экстремального подъема.

Хук хук

«10 метров. Этот подъем — далеко не шутка».

Несмотря на то, что это была игра, все его тело, казалось, уже начинало скрипеть.

«К счастью, Колосс, видимо забыл обо мне. В любом случае, возьму-ка я перерыв на мгновение, поскольку осталась половина».

Арк решился на перерыв с обмотанной вокруг руки лозой. В это же время. Из-за провокаций Дедрика, Колосс мощно топнул ногой. Последствия мести Колосса были огромны. Огромная вибрация раздалась по всей земле, от чего повсюду посыпались скалы. В этот момент, Арк, который держался, резко пошатнулся от шока.

- Угх~

Арк сорвался с тела Колосса, однако, спустя 2 метра, ему удалось зацепиться.

…

Благодаря лозе, обернутой вокруг руки, ему удалось, не свалится вниз, на верную смерть. Тем не менее, времени больше не было, чтобы брать перерывы.

- Это, это…!

Арк поднял голову. Круглые и деревянные черные глаза смотрели прямо на него. Поскольку кожа как-то непонятно почесывалась, Колосс заметил присутствие Арка. Даже его скалистое лицо умудрилось исказиться. Затем, здоровенный кулак диаметром в 10 метров, качнулся в его сторону от талии.

Это была ситуация, когда Арк просто не мог избежать его! Дедрик закрыл глаза и крикнул.

- М-мастер!

Банг! Банг! Двойной Банг!

Раздался неожиданный взрыв со стороны Колосса. Камень и грязь начала опадать с его тела, создавая туман вокруг. Все начало медленно проясняться. Тем не менее, после исчезновения грязи, Арка нигде не было видно.

- М-мастер! Вы действительно погибли? Тогда...

Дедрик озадаченно пробормотал, а потом внезапно рассмеялся.

- Ке-ке-ке~, вы это заслужили! Этот жадный каратель мертв! Божественное наказание!

- Хах~, так это твои истинные чувства?

- Хук~, что, что за? Неужели я только что услышал голос мастера?

Дедрик до смерти испугался и глянул вниз. Арк глядел яростным взглядом на Дедрика, сидя сверху кулака Колосса. То, что позволило ему удержаться на Колоссе… Меч-Пила!

Да, как раз перед тем, как Арка чуть было не отправили в космос от удара Колосса, он рефлекторно вызвал Деймоса. Затем использовал трансформацию, чтобы тот стал мечом. Меч-Пила также имел свойства кнута! Арку удалось воспользоваться им и оседлать ветер, зацепившись мечом за кулак Колосса, тем самым избегая прямого удара. Он качнулся так, словно Индиана Джонс, цепляясь кнутом за объект! Это было настоящая небольшая импровизация во время отчаянного момента.

- Настоящий Мастер! Разве вы не поняли, что я недавно шутил? Я ведь действительно верил, что вы не можете так легко погибнуть!

- Заткнись. Не зли меня еще больше!

Роаааааар!

Затем зарычал Колосс и поднял руки. Он начал безумно наносить удары по скалам, пытаясь избавиться от Арка.

«Сейчас!»

Сразу же в этот момент, когда Колосс решил совершить ошибку и поднял над головой руки, Арк качнул своим запястьем, выпуская вперед кнут. Его тело улетело вверх, используя импульс, и взлетело прямо в небо. Но через некоторое время, благодаря силе притяжения, Арк начал падать. Его подбросили вверх на десяток метров выше Колосса, поэтому сейчас под ним, казалось, была бездонная пропасть. Окажись на его месте даже человек без страха высоты, то все равно бы побледнел от страха. Однако для Арка сейчас не было никакого шанса, почувствовать

этот страх.

«Только раз! Все зависит от этого одного шанса!»

- Змея, достань один приличный меч!

Арк схватил клинок и сконцентрировался. Взлетев высоко в небо, ему удалось разглядеть слабость, находящуюся на верхней части головы. Это было место, где свет собирался еще более интенсивно! Арк сгруппировался в небе и использовал свою специальную атаку.

«Буря Клинков… э?»

Это произошло, когда по мечу распространились трещины, словно паутина. Колосс почувствовал опасность и вздрогнул, прежде чем отступил в сторону.

«При таком раскладе, Буря Клинков просто голо ударит по земле!»

Тем не менее, тогда прозвучал черный взрыв, который увеличил его импульс.

- Дедрик, зацепись за мою спину и используй «Темный Рывок!»

- Что за? В самом деле? Это приказ Мастера? Вы ведь не случайно это сказали?

- Заткнись и поторопись!

- Хе-хе-хе~, хорошо!

Дедрик решил сполна отыграться за свои обиды при обращении с ним. Тело Арка было запущено к Колоссу, а потом был закончен навык «Буря Клинков». Фрагменты разрушенного клинка! Черные кусочки меча вращались, словно вихрь, устремляясь к верхней части головы монстра. Щит мгновенно был уничтожен на кусочки, а Колосс в один присест потерял 70% своего здоровья. Барьер, который было сложно сломить, теперь был разрушен.

«Духовное Око!»

Арк сразу же активировал специальный эффект от своего кольца, чтобы увидеть в темноте. Его диапазон видения увеличился. В одно мгновение, он заметил, как стремительно приближался к яркому пятну. Арк взмахнул мечом по вертикали и использовал «Темный Клинок». Меч приземлился по цели и нанес критический удар по верхней части головы. Здоровье Арка снизилось до 50% одновременно с падением. Именно потому, что он не мог разогнать урон от падения должным образом.

Роааааар!

Колосс взревел и замахнулся кулаком. Однако у него оставалось только 10% здоровья. Арк снова поднял свой меч и использовал «Темный Клинок», после чего кулак Босс Монстра мгновенно остановился прямо перед его лицом. Долина

наполнилась странной тишиной. Затем все камни, которые составляли тело Колосса, просто развалились, пока полностью не исчезли. И… кулак, находящийся перед лицом Арка, просто рассыпался в песок. Голова, плечи и ноги также превратились в песок.

- Ваш уровень поднялся.
- Ваш уровень поднялся...

Арк начал получать непрерывные окна сообщений, которые выскакивали, после его падения в кучу земли и песка.

- Хук хук хук, черт, я думал, что задохнусь и умру на ровном месте.

Спустя некоторое время, Арк разгреб всю землю и песок, и выполз наружу. Колосс, действительно, казался очень огромным, но после его превращения в песок и землю, стал каким-то слишком небольшим. Арку удалось одолеть такого монстра. Но все усилия были сполна вознаграждены. Он проверил информационное окно и увидел, что получил сразу шесть уровней. Это был Босс, который дал самый больший прирост к опыту, сравнимый с «*Пробуждением Пузырька Сердца и Души*».

Ссак, ссак, ссак!

Затем засветились голубые глаза Змеи, и он направил свой взгляд на площадь перед ним. Порывшись в земле, появился какой-то щит.

Священный Земляной Щит (Уникальный)
Тип брони: Стальной Щит
Прочность: 23/70
Защита: 200 (+80)
Вес: 50
Ограничения: уровень 120+; профессия Воин

Щит высшего качества, сделанный из стали высшего класса. Обращая внимание на его название, вероятно, этот щит использовался очень давно. Однако, на протяжении длительного времени, этот предмет хранился в земле, где постоянно собиралось большое количество силы природы. Подобный щит будет невероятно сложно воспроизвести усилиями людей. Несмотря на то, что его способны использовать все Воины, однако показать 100% своего потенциала он может только в руках человека со святой силой.

- Эффекты: Сила +20, Выносливость +20, Святая Сила +50, Защита +80

- Специальный Эффект: Способности нападения всей группы увеличиваются на 10 минут один раз в день. Также можно использовать «Защиту Земли», которая возвышает защиту на 100% (Ограничение на профессии, имеющие дело со Святой Силой)

- Ч-что это? Уникальный щит!

Арк проверил предмет, который подобрала Змея своим ртом. Это был уникальный щит для игроков с минимальным 120 уровнем! После проверки информационного окна, дополнительные характеристики были просто поразительными. В целом, защита был аж 280 единиц. Он также увеличивал силу и выносливость на 20 пунктов. Но и это не все. Также было дополнительное увеличение Святой Силы на 50 единиц и можно использовать «Защиту Земли» для мгновенного повышения защиты на 100%! С подобными бонусами, было почти нереально найти другие предметы на данный момент в игре.

«Несмотря на то, что я не могу использовать этот предмет...»

Какое-то время Арк не был в состоянии делать деньги, а тут собрал настоящий комплект. Если это так, тогда уникальный предмет способен принести в сто раз больше прибыли, чем редкий. От одних только мыслей, про свой банковский счет, Арк почувствовал тепло на душе, поскольку туда может капнуть дополнительная копеечка.

«Да! Пришлось некоторое время пострадать, но сейчас я могу с легкостью купить матери фруктов и другие вещи!»

Сколько бы он смог заработать с этим? Думая о своей матери, на лице Арка показывались слезы.

- Хе-хе-хе~, мастер. Вы настоящий гений, когда доходит до совершения дешевых трюков в отчаянные моменты… Нет, это все ваши стратегии, я ошибся! Это действительно было круто!

Подошел Дедрик, сгибая руки. Всякий раз, когда он совершал проступок, то пытался всеми средствами успокоить Арка разной лестью. Он явно был хитрым существом. Обернувшись, Арк взглянул на Дедрика.

- Хмм~, в этот раз я спущу все с рук. Но будь осторожен, я за тобой наблюдаю.

Арк стал немного щедрым, поскольку нашел свое драгоценное сокровище.

Святая Земля.

Таинственная почва, которая впитывала в себя силу земли на протяжении длительного периода времени. Благодаря своим святым силам, это почва имеет власть очищать окрестности от разной нечисти и способствовать росту растений.

- Вот оно, отныне мое задание по поиску *«Святой Земли»* можно спокойно закончить и решить все проблемы деревни Лансела!

Арк сжал кулак после того, как проверил информационное окно. Затем окно мгновенно окрасилось в красный свет, от чего появилось предупреждающее окно.

- Святая Земля является почти что живым организмом

Форма Колосса была создана для поддержания *«Ядра Святой Земли»*, кристалла, который был создан спустя многие годы концентрации интенсивной силы. После того, как кристалл утратил свои силы, Святая Земля будет быстро терять свою силу.

Оставшееся время: 30 минут.

- Что, что это?

Что только что сказали? Он победил Колосса, используя всю свою силу. Арку едва удалось отыскать Святую Землю, а она теперь готовится стать бесполезной. Он схватился за голову и закричал.

- Проклятье, зачем я сломал ядро?!

Возможно, был другой способ, чтобы заполучить Святую Землю. Однако большая проблема уже была вызвана. Нет, даже если бы он снова оказался в подобной ситуации, Арк не видел другого выхода из ситуации.

- Тогда я должен посадить Копо прежде, чем Святая Земля потеряет свою силу?

Арк был готов вытащить семя Копо, но остановился и вздрогнул. Его целью было не просто посадить в землю Копо, а получить защиту Иггдрасиля, который бы помог деревне Лансела выйти из крупного продовольственного кризиса. Но ведь и это не все. Даже если Копо посадить, ведь нет никаких гарантий, что он прорастет за каких-то 30 минут до того, как почва просто утратит свою силу. Наихудшая ситуация была в том, что *«Святая Земля»*

обернется неудачей.

«Сумасшествие. Однако я не могу просто продолжать стоять и смотреть...»

Арк не находил себе места, вспоминая содержимое информационного окна.

«Подождите-ка, святая земля является почти живым организмом. Тогда? Хорошо, не думаю, что это сильно навредит, если я попытаюсь!»

Арк прислонил обе руки к почве и прокричал.

- Я призывая Матерь каждого существа на земле! Пожалуйста, смилуйся над нами и покажись, «Уход за больными!»

Святая Земля была почти живым организмом. Естественно, это ведь был намек. После того, как Арк использовал свой навык ухода за больными, свет, исходящий из почвы, стал светиться еще ярче.

- Здоровье Святой Земли временно укрепилось.
Оставшееся время: 20 минут.

Изначально сама почва обладала силой исцеления. Когда Арк добавил эффект благословения от Ухода за больным, здоровье святой земли сразу стало более сильным. Увидев такие последствия применения своего навыка, Арк сразу же продолжил его использовать, пока не кончилась вся мана. Но поскольку эта почва была распространена на огромную площадь, ему удалось продлить срок лишь на четыре часа.

«На данный момент, огонь потушен, благодаря Уходу за больным. Но я не могу позволить себе продолжить тут стоять и постоянно лечить эту почву. Пока еще есть время, я должен как-то доставить эту землю в деревню Лансела».

Наверняка должен быть способ перемещения грунта к деревне!

«Но я не могу двигать ее самостоятельно. Если мне не удастся мобилизовать жителей деревни Лансела, это станет трудной задачей».

Тем не менее, жители сейчас сильно враждовали даже между собой, поэтому не будут слушать Арка. Нужен способ их убедить…

«Я должен заставить их думать, что почта совершенно необходима для общего блага».

Приведя мысли в порядок, Арк быстро захватил немного святой земли и положил в карман. Затем рванул в деревню Лансела в поисках Галена.

- Что происходит? Ты говоришь, что хочешь что-то показать?

В Новом Свете было раннее утро, и Гален только-только проснулся, спрашивая Арка с усталым видом. Но вскоре его лицо полностью изменилось, выражая облегчение.

«Хук, это, это ведь…?»

«Как и ожидалось!»

Арк плотно сжал кулак. Когда он подтвердил информацию о Святой Земле, часть касательно экономического роста очень сильно привлекла внимание Арка. Деревня Лансела страдает из-за ситуации с продовольствием. Плохие условия для культур усугубили ситуацию с ее жатвой. Это произошло из-за того, что поля были брошены, но если использовать концентрированную силу святой земли…

«Защита Иггдрасиля наверняка поможет деревня Лансела с пищей. Однако этот эффект не способен решить проблему в одно мгновение».

Если почва поспособствует росту культур, это могло бы решить всю проблему. Это мысль появилась в его голове, когда он обдумывал план, как переубедить жителей начать таскать почву. Как доказательство, Арк посыпал немного святой землей область. Результат оказался гораздо лучше, чем ожидалось! Растения, которые были сухими, стали блестящими, а семена становились толще. Реакция Галена, естественно, была ошеломленной, ведь он больше всех беспокоился об этой проблеме.

- Т-ты использовал какую-то магию на почву?

- Давайте не будем терять время и отправимся, а по пути все обговорим.

Больше не было особых причин сильно спешить, когда ему удалось подтвердить успешный эксперимент на растениях. Арк собрал жителей у ратуши и объяснил всю ситуацию.

- Святая Земля! Вы действительно ее нашли?

Хансен закричал от удивления после объявления Арка. Поскольку Гален до сих пор выглядел смущенно, Хансен решил ему объяснить.

- Святая Земля имеет почву, которая впитала силу земли. Она поглощала эту силу на протяжении многих сотен лет. Но я не знаю, способна ли она оказываться эффект на рост культур...

- Я уже проверил.

Арк усмехнулся и ответил. Гален вздрогнул и посмотрел на него.

- Тогда та грязь, крупицу которой ты использовал на поле, это - то самое?

- Да, я посыпал наше поле почвой со Святой Земли.

- Значит, вот на что это было похоже.

Хансен кивнул.

- Однако, согласно объяснениям Арка, сила Святой Земли не постоянна и имеет ограниченное время. Но все наши посевы уже заготовлены, мы ведь готовились их собирать. Поэтому, если мы сможем сохранить урожай при помощи почвы со святой земли, посеяв ее сверху, тогда наша прибыль в этом году, безусловно, увеличится.

- Ох, разве это не звучит так, как нечто жизненно необходимое для нашей деревни Лансела? Сколько ее там?

В этот момент, все внимание сосредоточилось на Арке. Если количество почвы было небольшое, тогда просто-напросто, не будет никакой пользы. Арк на мгновение остановился, а потом с улыбкой сказал.

- Поверьте, там более чем достаточно почвы Святой Земли, чтобы засыпать всю деревню Лансела с головой.

- Вах ах ах~!

После того, как царившее напряжение было разрушено, жители с радостью начали кричать. Гален даже обнял Арка со слезами на глазах.

- Спасибо, Арк! Ты действительно являешься воплощение деревни Лансела!

Откровенно говоря, Арк никогда не предполагал, что там действительно окажется настолько много Святой Земли. Он думал, что доведется найти лишь небольшую горстку. А раз там оказалось гораздо больше, чем ожидалось, теперь необходимо было думать, как ее правильно использовать и транспортировать.

- Но мы до сих пор не можем дать тебе что-то взамен.

Это был Арк, который решал каждую возникающую проблему, которая происходила в деревне Лансела! Гален хотел сделать что-то для него и смотрел с озабоченным выражением на лице. В этот самый момент, Арка, будто холодной водой облили.

«Что я делаю?!»

Он искал Святую Землю, чтобы решить ситуацию с продовольственным кризисом в деревне Лансела, поскольку это могло в дальнейшем привести к увеличению стоимости недвижимости в этом месте. Тем не менее, сейчас, прямо сейчас, он был готов просто так отдать огромное количество почвы совершенно бесплатно? Он что, с ума сошел? Несмотря на то, что это также было заданием, но за него не обещали никакой награды, так какой в этом был смысл?

«Я нашел уникальный щит и забыл о своем голодном духе… ты, жалкий Арк!»

Он был сильно разочарован в себе, и даже почувствовал гнев.

«Я обязательно должен это исправить!»

Арк глубоко об этом пожалел.

«Можно получить цену за почву. Но я не могу попросить нечто чрезмерное. Сначала надо проверить, насколько окажется полезной почва в повышении моей близости с деревней, прежде чем просить награду. Кроме того, я должен просить что-то, что могли бы мне дать все жители...»

- Я готов получить какую-нибудь награду с большой благодарностью. Но как насчет того, чтобы мы сначала переместили всю землю сюда? Лучше перетащить ее как можно скорее, что позволит увеличить количество урожая, а жители будут находиться в тепле на протяжении всей зимы. Мы вполне можем обсудить вопрос о награде в дальнейшем, как закончим эту работу.

- Ты отличаешься от других иностранцев. Будь на твоем месте другие, они бы наверняка сразу требовали прибыль...

- Ха-ха-ха~, как и ожидалось от Искателя Истины!

Старшины Мяу Хассан ударила в свой желудок и рассмеялась. Хансен, клан енотов и даже жители деревни смотрели на Арка с большим уважением.

«Oппа — мой герой».

Написала Сара это на своей ладони. Гален кивнул и посмотрел на Арка с гордыми глазами.

- Я снимаю перед тобой шляпу. Хорошо. После того, как работа будет выполнена, я обещаю дать тебе достойное вознаграждение за все твои усилия. Надеюсь, что все жители также поступят.

«Ху-ху-ху~, верно. Действуя по такой схеме, я смогу получить лучшее вознаграждение!»

Слова Галена горели ярким пламенем на сердце Арка.

- Тогда приступаем к работе немедленно. Даже если мы начнем сейчас, это все равно может занять несколько дней.

- Хорошо, собираем всех жителей деревни, которые хотят оказать непосильную помощь в перемещении почвы со Святой Земли!

Затем встал Джастисмен и кивнул.

- Каждый человек из тренировочного лагеря также поможет!

- Если мы хотим все кушать, тогда мы также должны помочь. Мы будем патрулировать окрестности и предотвращать появление монстров, чтобы они не беспокоили всех нас во время перемещения почвы.

- Я сделаю телегу.

Хассан и клан енотов также добровольно вписались и ушли. Деревня, которая страдала от неуверенности и раздоров из-за неожиданного возникновения продовольственного кризиса,

мгновенно восстановила надежду и бодрость. Каждый поднял руки и приступил к выполнению амбициозного проекта по перемещению земли. Когда к жителям присоединились Джастисмен и все реабилитанты, общее число людей достигло 700 человек. Клан енотов быстро соорудил телеги, а воины Мяу были ответственными за защиту всех, когда направлялись в сторону долины. А остальные люди собирали почву и перемещали ее в деревню.

Однако Арк стал самым занятым человеком, ведь было огромное количество Святой Земли. Независимо от того, насколько он уставал, все равно требовалось равномерно распределять использование навыка «Уход за больным». Если одна часть почвы была затронута слишком глубоко или недостаточно глубоко, то эффекты от его навыка исчезали, когда почва подвергалась перемещению. Поэтому Арку необходимо было непрерывно ходить и использовать «Уход за больным». Кроме того… большое количество почвы собиралось в телеги и уезжало в деревню. А рассеивание ее на полях оказалось невероятно эффективным делом. Засохшие культуры мгновенно приобретали живой цвет, а семена становились еще гуще. Благодаря этому, жители еще более вдохновлялись и вкладывали больше усилий. Сара жадными руками разбрасывала почву повсюду.

- Сара, ты не должна этого делать.

Она улыбнулась, как только подошел Арк. Сара двумя руками разбрасывала по округе почву с яркой улыбкой, наслаждаясь вместе со всеми общей работой. Милашка! Она сильно отличалась от Яны, которая просто сидела на соседней крыше, виляя пушистым хвостом. Другие члены Мяу патрулировали район, в то время пока она отдыхала и занималась своими любимыми вещами.

- Яна! Ты должна брать пример с Сары!

- Я шаман. Неужели ты где-то видел шаманов, которые бы занимались подобным?

Пробормотала она, потянулась и зевнула.

Именно тогда…

Роко вернулась верхом на единороге и начала издеваться.

- Бха~, наверное, нет больше в этом мире настолько ленивых шаманов, как ты.

- Черт, еще одна шумная женщина появилась.

Ответила Яна и повернулась, переворачиваясь на бок. Пока она спала, Роко подошла к Арку верхом на единороге.

- Оппа, Мяу вступили в схватку с монстрами на холме.

- Действительно? Тогда, думаю, мы должны идти на холм.

Пойди, скажи Галену в долине, чтобы сменил маршрут. Эта операция может на пару часов оттянуть запланированное окончание.

- Хорошо. Сара, не желаешь увидеть долину? Пойдем со мной.

Роко засмеялась, и приблизились ближе верхом на единороге, став почти вплотную к Саре. Даже если последняя была еще ребенком, Роко изначально довольно пристально за ней наблюдала. Однако все равно больше ревновала Яну, поскольку та откровенно домогалась Арка. А с Сарой, которая только и путешествовала с Хансеном, Роко быстро подружилась.

- Пурурук!

Сара немного колебалась, пока единорог не встал на колени рядом с ней. Лицо Арка в очередной раз исказилось ненавистью. Ему еще раз захотелось убить этого коня… если бы, это животное не скрывалось за спиной женщины и ребенка, то ублюдок уже давно был бы мертв!

- Оппа, я пошла. Отправляемся, единорог.

- Ихихихи~!

Обе дамы устроились сверху, после чего единорог приподнялся и рванул вперед.

«Если бы я только мог как-нибудь размножить его и получить от потомства рога, то уже давно съел бы этого коня…»

Арк провожал взглядом единорога, пока Джастисмен не подошел к нему.

- Арк. Я хотел тебе кое-что сказать.

- А? Что это?

- Честно говоря, ситуация с продовольствием в деревне Лансела стала хуже именно из-за нашего прибытия. Гален говорил, что все нормально, не стоит беспокоиться, однако мы просто не могли не заметить… так что я очень рад этим хорошим новостям. Отныне мы можем с гордостью держать наши спины ровными.

В голосе Джастисмена была искренность. Он не показывал этого окружающим, но в сердце яростно сражался с этой ситуацией. Услышав его, Арк чувствовал себя немного странно. В отличие от Арка, Джастисмен относился очень тонко в ситуациях с НПС. Было ли это из-за чего-то? В то время, когда Арк целиком и полностью считал Новый Свет игрой, Джастисмен порой чувствовал, что это было не хуже реальности. Естественно, Новый Свет был более значимым для Арка, нежели просто игра. Но, в любом случае, это не было до такой степени, что он станет чувствовать печаль и радость от быстро сменяющихся обстоятельств, связанных с НПС.

«Ну, это вполне может быть весело, если играть с таким настроем».

Однако для Арка, Новый Свет был олицетворением денег! В этом же заключалось его доброе отношение к НПС, потому что они могли принести ему прибыль!

«Я не могу позволить себе играть также как и старшой, и не могу позволить себе лишиться своей изначальной цели. Если не получать деньги, тогда и нет никаких причин дальше играть в Новый Свет. Это абсолютно невозможно».

Поскольку дела были слишком перегружены, а задание почти закончено, появилась неожиданная проблема, о которой никто не подумал. Прошло 20 часов непрерывного перетаскивания и распространения почвы. Для жителей НПС это составляло более двух дней игрового мира. Как только рабочие начинали уставать, скорость общего дела резко замедлилась. Однако усталость была не единственной проблемой.

- Эй, эта часть почвы, в первую очередь, должна быть доставлена ко мне.

- О чем ты, черт возьми, говоришь? Ты уже распространял эту почвы у себя много раз.

- Почва, которой я удобрил свои поля, не имеет достаточно много энергии. Посевы еще недостаточно хороши, чтобы оставлять все, как есть!

- Слишком много болтаете, вы хоть понимаете, сколько мне пришлось горбатиться, чтобы перенести эту землю сюда?

Поля, которые посыпались почвой Святой Земли, естественно, получали ускоренный рост. Однако со временем начала появляться разница, из-за которой жители отчаянно пытались использовать землю для собственных целей. Это было одной из причин, почему темпы работ стали замедляться.

- Пожалуйста, подождите.

Как только два фермера уже были готовы вгрызться друг другу в глотки, Арк быстро появился между ними. Он подошел к полю и приложил обе руки к земле, а потом использовал «Уход за больными».

- Великая Земля, прошу тебя, придай сил этой почве и позволь собственным детям вырасти сильными!

Он мог видеть яркий свет, как сила вливалась в саму почву. Арк сделал огромный вздох.

- Сейчас все в порядке. С этим полем все будет в порядке некоторое время.

- Т-ты…!

Оба фермера, которые наблюдали за его действиями, в удивлении уставились и подняли большие пальцы. По лицу Арка,

из носа, начала стекать кровь. Несмотря на то, что понятие времени для НПС отличалось, выдержать 20 часов непрерывного передвижения для Арка было довольно сложно. Поскольку он бегал и безостановочно использовал навык «Уход за больными», то было не удивительно, что он получил кровотечение из носа. Однако Арк лишь улыбнулся и вытер кровь, поскольку посчитал это мелким делом.

- Я в порядке. Если каждый житель приложит усилия, то это того стоило, я буду удовлетворен. Пожалуйста, продолжайте переносить почву без ненужных сражений. Я буду следить за тем, чтобы почва поддерживала свою силу для хорошего урожая, даже если мое тело сломается.

Фермеры сначала просто на него смотрели, а потом резко схватили за руку.

- Прости. Должно быть, мы казались сумасшедшими некоторое время.

- Я не знаю, что вы думаете, о нас… мы также недавно отнеслись к вам крайне сурово. Вам довелось увидеть наши глупые разборки, в то время как два дня безостановочно старались ради нашего же блага… Это позорно. Мне действительно стыдно.

- Я был ослеплен от жадности. Эта земля должна быть рассыпана у тебя на поле.

- Нет, нет. Разве у тебя нет семьи? Поэтому у тебя должен быть более лучший урожай.

- Нет, спасибо, я просто немного быстрее начну перетаскивать почву.

- Верно, это единственный способ вернуть благосклонность Арка!

Фермеры, которые были поражены действиями Арка, больше не собирались жаловаться. Затем работа вновь продолжилась, пока не прошел день. Но в отличие от первых ожиданий, ситуация постепенно ухудшалась.

«Хук хук хук, это действительно кажется бесконечным».

Арк не мог отдыхать, и приходилось бегать, не забывая использовать «Уход за больными». Первые мысли об этом плане оставляли довольно оптимистическое настроение. Он рассчитывал, что работа по перетаскиванию земли может занять, максимум, один день, и еще 2-3 дня для культур, чтобы улучшить их, прежде чем они будут собраны. Было бы трудно, но он мог использовать «Уход за больными» до сих пор. Но когда Арк на самом деле сделал это, все оказалось не так просто. Когда приходилось восстанавливать почву в одном месте, необходимо было сразу же передвигаться в следующее место. Если позволить

себе остановится хотя бы на секунду, то святая земля превратится в обычную грязь. Арк не мог просто почивать на лаврах, поскольку занимался всем в одиночку.

- Возьми это!

Когда Арк смотрел на святую землю перед собой, она уже стала обычной. Но он не мог показывать свою обиду. Святая земля утеряла свою силу на его глазах, но Арк восстановил ее и быстро вернул в нормальное состояние.

«Если я сдамся сейчас, тогда задание будет провалено… а мне действительно хочется с этим покончить!»

При таких обстоятельствах было сложно возлагать большие надежды на посевы. Даже если земля вернется в обычное состояние, она по-прежнему окажет влияние на посевы, поэтому она должна, по крайней мере, улучшить урожай на 20%. Кроме того, Арк до сих пор не подготовил почву для Копо.

«Посажу тут! Остается не так уж много времени, что посадить тебя, Копо!»

Тем не менее, ноги уже начинали чувствовать слабость, и даже появилось головокружение. В то время как недавно, он провел 24 часа, в чередующемся движение на охоте и отдыхе, теперь, он столько же времени тратил на сумасшедшие передвижения, при использовании «Ухода за больным», бесчисленное количество раз. Затем кто-то ухватил Арка за плечо. Это оказался Гален и стоящие рядом фермеры.

- Арк, ты слишком перенапрягаешься, поэтому должен отдохнуть.

- Н-но…

- Я знаю. Пока ты будешь отдыхать, почва станет обычной. Но ты уже и так сделал слишком многое для всех нас. И это не только с нашими посевами. Мы все действительно уже получили урок от тебя, поэтому будем как одна семья.

- Да, даже если почва вернется в обычное состояние, посевы все равно будут гораздо лучше, чем раньше.

- Вам не стоит больше так напрягаться.

- Даже если урожай не получится слишком хорошим, никто не станет вас обвинять.

Говорили Гален и фермеры, смотря на Арка с любовью. Тем не менее, он не считал, что этого будет достаточно для благодарности.

«Они осмеливаются говорить такое именно сейчас?»

Ведь они все жаловались с самого начала. Арк чуть не погиб, бегая из-за святой земли как сумасшедший, преследуя цель повысить цены на недвижимость! И теперь ему говорят, что он должен сдаться и забыть обо всех страданиях? Этого было

недостаточно.

- Если я сдамся сейчас, то никогда себе этого не прощу!

Арк выдавливал из себя каждую каплю силы, и использовал «Уход за больным».

- Святая Земля! Пожалуйста, приложи больше сил!

Мгновенно произошло удивительное зрелище. Из-за заботы Арка, область воздействия Ухода за больным расширилась, а свет распространился по всем полям. В это же время, перед Арком появилось информационное окно с впечатляющими звуковыми эффектами.

Чудодейственный Уход был успешно применен.

Земля является не простой почвой. Это источник, который придает сил всему живому, поэтому мир будет страдать от голода и болезней, если эта сила исчезнет. Вы бережно заботились о почве и начали процесс ее заживления. Не заботясь о собственной жизни, вы упорно продолжали ухаживать за поврежденной почвой, демонстрируя преданность и тяжелейшие усилия. Земля, которая теряла свои силы, внимательно слушала всех существ, что помогали ей, и вернула долг. Сила удивительного чуда обогатила всю почву.

- Из-за успешного чудодейственного ухода, все характеристики повысились на 1.

- Характеристика «Привязанность» увеличена на 10.

- Склонность улучшилась в хорошую сторону на 50.

- Эффект «Святой Земли» вырастет в 1,5 раза на протяжении 6 месяцев.

Благодаря Чудодейственному Уходу, вы приобрели титул «Смотритель Земли»

Ваша Известность в качестве Смотрителя возросла, поэтому вы будете получать похвалу от многих людей.

- Из-за получения нового титула, все характеристики возросли на 1.

- Известность увеличилась на 50

«Чудодейственный Уход!»

С мгновенной вспышкой, Арк понял, что произошло. Чудодейственный Уход возникал только в том случае, когда чувствуешь истинную любовь к своему пациенту. Тем не менее, на

самом деле Арк заботился только о ценах на недвижимость во время этого дела. Недвижимость… Другими словами, земля. Он всеми силами поддерживал цену на недвижимость земли. Поэтому, Арк был просто одержим деньгами. А результат получился действительно захватывающим.

«Ничего себе, это невероятно…!»

Гален смотрел на поля с потрясенными глазами. Когда свет распространился, словно волны цунами, над культурами, они восстановили свой блеск, который вообще не был похож на предыдущий. Урожай мгновенно стал тверже, а число семян увеличилось. Это было настоящее чудо!

- Арк… ты действительно…!

Гален немного склонился вниз и с трепетом в руках коснулся почвы. Фермеры тоже почти плакали, смотря на Арка. Арк прилег прямо на землю, поэтому все могли смотреть ему только в спину. После того, как все напряжение спало, по его телу промчалась волна усталости, а голова почувствовала головокружение. Но даже чувство усталости было сладким. Это было невыразимое чувство выполненного долга!

- Я сделал это…!

Арк был удивлен всем и медленно заснул. Ему удалось лишь слабо слышать голоса жителей, которые выкрикивали его имя.

* * *

За то все время пока Арк спал, прошло 2-3 часа, а работа была полностью завершена. Количество Святой Земли было достаточным, чтобы создать совершенно новые поля. Благодаря этому, ситуация с продовольствием в деревне Лансела улучшилась на 60%, даже рост окружающего леса составлял 40%. Реабилитационные воры также продолжили свой путь исправления. Однако настоящие изменения в деревни Лансела только начинались. В то время, как работа вступала в завершающую стадию, Арк направился в центр деревни. Подходящий слой земли уже был подготовлен.

Еноты уже вырыли большую яму, и заполнили ее Святой Землей, пока 1/4 не была заполнена сверху. Он решил, что семена Иггдрасиля потребуют куда больше места для своего роста. Под взором жителей, Арк вытащил семя из своей сумки и положил на землю. Вылив воду на почву, произошла удивительная сцена. Было похоже на видео, в котором из света образовался бутон, а потом он превратился в ствол дерева, от которого в разные стороны начали расти ветки. После того, как

дерево покрылось листвой, появилось информационное окно.

Семена Иггдрасиля были посажены в деревне Лансела.

Иггдрасиль является священным деревом, которое поддерживает равновесие этого мира. Пока дерево полностью не вырастет, Копо не сможет общаться. Но как только деревня получит защиту Иггдрасиля, это место будет стремительно развиваться. Когда рост закончится, эффекты от защиты возрастут.

- Вероятность нападения монстров на деревню снизилась на 50%.
- Скорость развития деревни повысилась на 50%.
- Ценность деревни повысилась на 50%.
- Все НПС, которые отдыхают в деревне, получают увеличение скорости восстановления сил на 200%.
- Известность деревни увеличилась на 1000.

«В самом деле…!»

Прогноз Арка оказался верным. Размещение Иггдрасиля, который являлся покровителем подземного мира, оказало значительное влияние на деревню Лансела. Опять же, все потраченные дни оказались выгодным вложением. Ценность деревни возросла, как только было посажено семя Копо. Кроме того, эффекты будут только увеличиваться по мере роста Копо. Это была ступенька в развитии деревни Лансела. Но когда появился Копо, самыми переживающими оказались еноты. Они окружили Копо и начали его неистово приветствовать.

- Иггдрасиль!

- Ох~, подумать только, мне довелось лично лицезреть рождение покровителя!

Иггдрасиль был похож на Бога енотов. Когда им довелось бежать из Подземного Мира, единственной вещью, о которой они жалели, это утрата их дома, их Иггдрасиля. Но теперь их Бог был посажен в деревне Лансела. Отныне, остальные еноты станут еще усерднее пахать, становясь частью деревни Лансела.

«Это также более выгодно для меня, отлично».

На лице Арка образовалась удовлетворенная улыбка.

- Спасибо, Арк!

Одна из веток Копо резко встряхнулась, и послышался торжественный голос.

«Иггдрасиль?»

- Благодаря Копо, сейчас я способен наблюдать за историей

всего мира. Кроме того, ты предоставил енотам из подземного мира второй шанс на жизнь. Все благодаря тебе.

- Я тоже рад этому.

С улыбкой ответил Арк. Само собой, счастлив он был вовсе не из-за слов Иггдрасиля, а из-за денег, которые получит. Тем не менее, у него не было никаких намерений рассказывать этому дереву о своих истинных мыслях.

- Несмотря на то, что это может оказаться немного недостойно твоих усилий, но ты примешь это?

Именно в это время. Свет сконцентрировался на одной ветке и сломал ее.

Святая Ветвь (Специальный).

Эта Святая Ветвь проросла из Святой Земли. Если вы всегда будете держать этот предмет рядом с собой, то будете получать эффекты защиты Иггдрасиля. Даже если вы окажетесь в пустыни, все равно сможете сполна отдохнуть в тени дерева и получите возможность того, что может появиться неожиданное счастье. Кроме того, вы имеете возможность общаться с Иггдрасилем из любой точки мира.

Постоянный эффекты для обладателя

- Удача +30
- Вероятность успешного применения всех навыков +10%
- Вероятность нахождения магического предмета +20%
- Когда вы отдыхаете в собственном доме, Восстановление Здоровья и Маны +30%
- Возможность общаться с Иггдрасилем на расстоянии

- Задание *«Святая Земля»* успешно завершено.

Глава 4. Пилюля Бессмертной Слизи

«Хе-хе-хе, какая Богиня удачи меня посетила?»

Каждый житель деревни, смотрел на Арка, будто на героя воплоти. Весь этот показ, был, чтобы только получить предметы. Однако, неловкое хихиканье все же вырывалось из его уст. Посади семя Иггдрасиля! Честно говоря, Арк вообще не возлагал больших надежд на это задание. Максимум, на что рассчитывал получить, это опыт, известность и увеличение близости. Причем так думать были все основания. В подземной мире он прошел через все те ужасно тяжелые испытания, чтобы одолеть пробужденный *«Пузырек Сердца и Души»* и сохранить Иггдрасиля. В тот момент, Арк считал неплохим приз один из Подарков Тьмы, однако позже, подумав об этом тщательнее, он понял, что вообще не получил надлежащей компенсации. Сами по себе, Подарки Тьмы и так были оставлены ему благодаря древней клятве Героя Мабана.

«Мне кажется, или этот дерево-парень где-то меня обманул, не давая нормальной награды?»

Это было явное злоупотребление доверием! Именно поэтому он не сильно беспокоился по поводу задания *«Святая Земля»*, когда получил. Кроме того, Иггдрасиль, который дал это задание, сам находился в этом время в Подземном Мире. Копо был обычным семенем, поэтому не мог дать никакой награды. Но, в конце концов, он был вознагражден таким вот образом! Иггдрасиль был спасен и он посадил его семя…

Несмотря на то, что между ними многое произошло, это оставалось связанным заданием. А награда, которую он получил, зависела от длительности выполнения задания. Это была святая ветвь со слабым свечением вдоль своей длины! Успешность его навыков увеличилась на 10%. Разумеется, это был один из лучших эффектов. По сравнению с другими играми, в Новом Свете потерпеть неудачу при использовании навыков можно было гораздо чаще. Это относилось как к пассивным навыкам, так и к активным, таким как «Темный Клинок», и даже «Кулинария Выживальщика». Чем выше уровень навыков, тем выше будет вероятность допустить ошибку при их использовании. Конечно, если тщательно и правильно ими пользоваться, тогда и вероятность успеха повышается, но это все равно было не благодаря системе, а собственным усилиям. В случае воинов или магов, это может сыграть злую шутку и сразу лишить их жизни! А когда производишь какие-то предметы, то допустить ошибку можно в самом конце, и вся работа пойдем насмарку! Когда навык не удавался, ущерб от этого порой был колоссален.

Поэтому предметы, которые повышали успешность использования навыков, вызывали просто феноменальное желание их заполучить. Но также были и отдельные эффекты, которые заставляли Арка радоваться.

«Вероятность нахождения магических предметов увеличивается на 20%!»

Однозначно, вероятность выпадения предметов в Новом Свете была очень низкой. В действительности приходилось сражаться с бесчисленным количеством монстров, чтобы получить какой-нибудь базовый предмет. Вместо того, чтобы их продать, игрокам приходилось использовать их, пока он полностью не станет бесполезным. Кроме того, было также сложно менять обмундирование, когда повышался уровень. Вот, например, Арку пришлось использовать вещи для новичка, пока он не достиг 60-70 уровня. Это было причиной, почему в Новом Свете цены на товары с течением времени подскакивали. В частности, магические предметы были особо редкими и продавались за баснословные деньги. Несмотря на то, что редкие и уникальные предметы тоже продавались за огромные суммы, но их появление на рынке было почти незаметно. Это очень походило на розыгрыш в лотерее. С другой стороны, магические предметы появлялись довольно стабильно.

«Магические предметы — стабильный доход. Если появились дополнительные 20% на их находку, тогда и прибыль увеличится на 20% в будущем!»

Кроме того, он мог хранить эту Святую Ветвь в своей обычной сумке. Не было никакой необходимости заменять какую-то из вещей обмундирования, и ее можно было использовать постоянно.

«Другие люди могут не понять, однако, это лучший предмет для меня».

- Большое спасибо. Господин Арк вернул нам веру и доверие. Теперь мы можем зажить мирно.

После того, как он получил свою Святую Ветвь, к нему подошел клан енотов. Ранее они общались с Арком весьма грубо, но теперь были почтительными, как никогда. Посадив семя Иггдрасиля, близость с енотами подскочила до своего пика. Даже не совсем так, у енотов, кроме близости, также появилось большое уважение к нему. Арк — обладатель Святой Ветви Иггдрасиля, поэтому все сомнения мгновенно улетучились.

- Вы сохранили свое обещание дружбы с Иггдрасилем.

- Оох~

Бормотали еноты. Арк стал еще более удивительным в их глазах, поэтому уже считали другом.

- Пожалуйста, скажите нам, если когда-нибудь понадобится наша помощь.

- Мы сделаем все возможное, чтобы помочь.

- Спасибо. Эти слова… Я никогда их не забуду.

Арк улыбнулся, отвечая им. Иметь полезных рабов, которые являлись мастерами на все руки, это однозначно полезно.

«Теперь пора бы получить остальное?»

Арк повернулся и пошел к основному магазину. Настало время навести порядок. Даже если он перетащил всю Святую Землю, те, кто выиграл от этого больше всего, несомненно, являлась сама деревня Лансела. Он принял решение, чтобы мирно завершить задание… если Арк оказал услугу НПС, разве он не должен был получить компенсацию? Арк верил в слова доброй воли и успешно применял это на практике. Если он что-то дал, значит должен получить что-то взамен, железный закон. Это ведь первый шаг к светлому и веселому сообществу.

«Я не знаю, когда такая возможность появится снова. Лучше сделать это в такой момент, когда атмосфера благоволит мне».

- Добро пожаловать, Арк!

Как только он вошел в магазин, Гален сразу выкрикнул приветствие.

- Ты действительно отыскал огромное количество Святой Земли. Количество культур, которые были посажены, удвоились, и мы в скором времени собираемся их собрать. Думаю, это займет 2-3 дня. Ты можешь в это поверить? Благодаря тебе, этой зимой… Нет, мы теперь не должны беспокоиться о еде на протяжении нескольких лет!

- Я рад, что мне удалось оказать помощь деревне.

Действительно рад, а как иначе. Ведь это поможет ему извлечь еще больше выгоды из этого!

- Но вознаграждение, о котором мы говорили на днях…

Из-за этих слов Арка, Гален накрыло напряжение и неловкость. Однако близость с ним стала намного лучше, поэтому он быстро щедро улыбнулся.

- Конечно. Я уже говорил тебе, что дам все, что только смогу.

«Хмм~, будет ли это так, как я и ожидал?»

Он примет что-угодно в пределах определенного диапазона. В прошлом, Гален сказал, что даст что-угодно в меру своей власти. Хотя на самом деле… вознаграждение для этой системы будет самым сложным. Во время выполнения услуг НПС, если кто-то просил чрезмерно большую награду в виде предметов или денег, то он непременно терпел неудачу. Даже Арк такое испытывал.

Когда довелось уходить из Каира в Гиран, Арку довелось

спасти раненого охотника в лесу. Тот изначально говорил то же самое.

- Вы спасли мою жизнь. Я дам вам все, что только смогу.

Долго не думая, Арк попросил лук. Даже после слепого аукциона, острые глаза Арка имели богатый опыт, который позволял оценить ценность предмета лишь при одном взгляде. Казалось, что охотник тогда вообще не имел денег, а вот лук явно был сделан из отличных материалов.

«По меньшей мере, это магический предмет!»

Он тайно желал его заполучить! Но из-за его предложения, отношение охотника изменилось на 180 градусов.

- Я не понимаю, неужели вы настолько бесстыдная и бессердечная личность. Вы спрашиваете меня, чтобы я добровольно отдал свою реликвию, которая передавалась из поколения в поколение в моей семье?

- Разве не ты сказал, что отдашь все, что можешь?

- Я четко сказал, что хотел бы отблагодарить тебя. Поэтому имел в виду нечто, вроде зелий восстановления или продуктов питания, но не эту ценную реликвию, которая стоит гораздо больше, чем моя жизнь. Однако вы воспользовались обстоятельствами, и потребовали просто абсурдную награду, вы даже хуже шакалов!

- Нет, это нет...

- Достаточно. Мне стыдно, что я обязан услугой такому человеку, как вы!

После этого, охотник просто дал зелья восстановления и ушел прочь, одновременно покрывая матом Арка. Он уже и забыл такой неприятный момент из прошлого, однако сейчас вновь вспомнил. Новый Свет просто огромная игра. А люди, которые тут жили, были НПС… Они могли говорить и вести себя, как искусственный интеллект, но, в конце концов, все равно оставались частью системы. Также как и настоящие люди не способны избежать законов физики, НПС не могли избежать правил системы. Существовал верхний предел того, что мог получить игрок от них. Даже если это было выполненное задание от аристократа, игрок первого уровня просто не мог получить награду того же игрока сотого уровня. Это был один из законов Нового Света, так же, как и законы физики в реальности.

Но к счастью, в Новом Свете эти правила не были столько строгими, как в реальности. Если игрок первого уровня имел хорошую ситуацию, в то время, пока он еще не мог получить награду для сотого уровня, то все еще было возможно превозмочь в получении награды выше где-то с десяток уровней. Технология заключалась в том, что можно было получить максимальную

выгоду, пока она находилась в пределах верхнего предела. Иногда награда зависела от выбора самого игрока. Это была свобода Нового Света!

Когда Гален предложил награду, Арк специально оттянул ее до нынешнего момента. После того, как Святая Земля была перемещена и Гален увидел, насколько много *«плюшек»* получила деревня, возможно, он был уже готов предложить гораздо большую награду, достигающую верхнего предела. Тем не менее, ситуация была такой же, как и раньше. Однако граница верхнего предела могла немного вырасти, по сравнению с прошлым.

«Вероятно, я мог бы сразу попросить предмет или деньги».

Проблема заключалась в том, что деревня Лансела не пестрила изобилием чего-то. Так же ситуация с финансами была не яркой, поскольку все уходило на разные постройки! Это оказалось худшее время для требования награды. Вознаграждение, которое можно было сейчас получить, можно было уже представить. Вероятно, это был бы какой-то общий предмет с верхним пределом в 100 золота. Конечно, все это случилось довольно случайно, но получить такую награду…

«Я спасал 700 человек от продовольственного кризиса только ради 100 золотых? Как и ожидалось, чего-то недостает».

Для Арка, получать сейчас награду в качестве денег, было не актуально. Он получит лишь мешочек с деньгами, но как только вернется Сид, то получит тысячи золота. Поэтому не было никаких причин вешаться из-за каких-то 100 золотых. В это время, в голову Арка пришла идея.

«Поскольку сейчас я не нуждаюсь в финансах, значит надо делать долгосрочные инвестиции!»

В Новом Свете, игроку также предоставлялась возможность инвестировать в деревни или города. После совершения определенного количества вложений, игрок мог получать свою долю с этого ровно также как и глава деревни или города. Тем не менее, в первую очередь необходимо было выполнить определенные условия. Единственным путем для инвестиций было иметь недвижимость, офис гильдии или арендовать склад в деревне или городе. Однако, каким бы желанным игрок не был, все равно не было никакой гарантий безоговорочного инвестирования. Класс недвижимости, доля на рынке, известность игрока или близость с местными, все это были факторами, которые влияли на инвестиции. Поэтому Арк не был слишком заинтересован в этом раньше. Но теперь, обладая личным домом в деревне Лансела, все изменилось!

У него есть минимальные квалификационные требования. Благодаря прекрасным дополнительным эффектам Иггдрасиля,

Арк был убежден, что развитие деревни Лансела будет прогрессировать только в лучше направлении.

«Деревня Лансела пока что не город. На данный момент, стоимость земли тут почти самая низкая из всех. Но если все продолжит развиваться под покровительством дерева Иггдрасиля, тогда не за горами тот день, когда это место зарегистрируют в качестве официального перевалочного пункта. Тогда и цены на землю взлетят. Да, настало время инвестиций!»

Это была достойная долгосрочная перспектива инвестиций в недвижимость. Наконец-то, методы Арка по получению прибыль будут расширяться, и выходить на международный рынок недвижимости. Будь то охота, мошенничество или спекуляции с недвижимостью… если он заработает на этом деньги, то чего его вообще должен волновать способ их заработка? Организовав ход своих мыслей, Арк сказал с умышленно тревожным голосом.

- Я пытался немного думать о должном вознаграждении, чтобы это не сильно повлияло на деревню. Разве финансовое состояние деревни не слишком снизилось в последние годы из-за строительных проектов?

- Как и ожидалось, ты даже о таких вещах волновался. Да, наши финансы немного сокращены в данный момент.

Гален испустил глубокий вздох. Затем Арк быстро сказал.

- Но унижать вашу искренность будет крайней грубо. Поэтому я пришел к выводу о моих заботах. Я желаю помочь восстановить деревню.

- Восстановить?

- Да, вместо того, чтобы получить награду, как насчет того, чтобы я вошел в долю деревни?

- Долю в деревне?

- У меня есть дом в деревне Лансела, так что разве я не подхожу под необходимые требования?

- Определенно, но...

Даже если это была пока что низкосортная новаторская деревня, получить в ней долю все равно было не так легко. Тем не менее, слова имеют сильное значение, например, *«Ах»* отличалось от *«Эх»*. Если бы он просто спросил о доле в деревне, Гален, возможно, почувствовал бы дискомфорт. Однако Арк использовал слово *«Восстановить»*. Разница была на удивление большой. Таким образом, ему удалось произвести впечатление не того, кто желает на этом заработать, а того, кто искренне желает помочь. Гален немного подумал и кивнул.

- Я понял. Несмотря на то, что деревня Лансела никогда еще не передавала долю иностранцам, мы все еще остаемся в большом долгу перед тобой. Если ты не желаешь награду, тогда

мы вполне можем дать долю. Думаю, 2% должны быть пригодными в качестве компенсации за твои усилия. Что думаешь?

Пока что в деревне проживало 700 человек, а прибыль с их налогов составит 2%. Если деревня Лансела начнет стремительно развиваться, как ожидается, тогда не легко будет получить даже 0,1% от доли, не говоря уж о целых 2!

«Это, наверное, тот случай, когда имеешь огромную близость с НПС, увеличивая верхний предел. Если я стану более жадным, однозначно не смог бы получить хоть что-то. Но...»

Возможность получить такую шару, это было далеко не обычная ситуация. Это вполне может принести много денег ради удовлетворения минимальных требований. Так что даже если есть мельчайшая возможность увеличить доход на 0,1% больше, то почему бы не попробовать предпринять мер?

«Хорошо, все или ничего! Я попробую».

- Можете ли вы немного подождать? Мой желудок немного болит...

Арк создал повод и вышел из магазина. Затем он что-то вытащил из своей сумки и выпил это. Это был *«Напиток Очарования»*, который Роко использовала, чтобы соблазнить единорога! Такое средство способствовало увеличению очарования игрока на 300%. Помимо игроков, даже единорог был опьянен этим эффектом, а все благодаря тому, что Арку удалось это сделать. Если эффект был настолько мощным, то он мог бы использовать его для увеличения награды. Арк снова вошел в магазин.

- Вы не могли бы поднять долю до трех процентов?

- Т-три процента? Не чувствуешь, что это немного перебор? Разве ты не представляешь себе, насколько деревня уже расщедрилась ради тебя? Даже если это одна из первых деревень, два процента уже не маленькая цифра.

Это была первая реакция Галена. Однако Арк уже ожидал подобное.

- … Конечно, я знаю. Господин от всего сердца предоставил мне такой шанс, но… назвать меня жадным… :'(

С глаз Арка спала слезинка, как он изобразил печальное выражение на лице.

- Как вы знаете, я ведь иностранец. С тех пор, как мы родились, наша судьба была предначертана, чтобы бесцельно бродить, никогда не имея собственного родного дома. Но я принял эту судьбу, пока не прошло некоторое время. Мое сердце, в конечном итоге, встряхнулось. Гален является великолепным лидером деревни, и даже стал мне как родной дядя. Да, я

подумал, что я бы не прочь провести остаток моей жизни в таком месте.

- Э...

- Однако я должен оставить деревню Лансела. Поскольку это судьба всех иностранцев. В то время, когда я бродил по широким землям, мне удалось повстречать многих людей, некоторых из которых отправлял сюда, после чего мое сердце вновь сотряслось. Затем я вернулся в деревню Лансела и сразу все понял. Да, хотя я родился с судьбой блуждать по белому свету, но настоящий дом тут. Это мой приют и мое родное место!

Арк выдавливал из себя настоящий максимум ярких эмоций.

- Я не заинтересован в таких вещах, как земли. И никогда не думал о том, что являюсь жадным человеком. Однако жадность все же есть, и она проявляется в моей любви в деревне Лансела. Я люблю это место и хотел бы иметь немного больше земли. Полагаю, что это чрезвычайно нагло желать больше обычного. Так что даже если мне придется оказаться далеко от деревни Лансела, я всегда буду чувствовать, что являюсь истинным жителем этого места. Это, думаю, можно назвать жадностью. Но… я полагаю, моя жадность стала слишком чрезмерной.

Арк тяжело вздохнул. Гален, молча, следил, пока глаза не стали красными и не прослезились.

- … Прости, я не так тебя понял. Я понятия не имел, что ты чувствовал на своем пути. Мне стыдно за себя. Я ведь должен был вспомнить, что ты далеко не тот человек, который будет просить что-либо, без причины… Я на мгновение забылся о том, сколько ты сделал ради блага нашей деревни...

«Это возымело большой эффект!»

Арк про себя повеселел. Если НПС показывал такие реакции, значит полпути было успешно пройдено. Но он должен был оставаться бдительным до самого конца. Арк сказал с легким выражением.

- Нет. Моя жадность была чрезмерной. Я польщен, что вы и так согласились предоставить какому-то иностранцу целых 2%.

- Пожалуйста, не говори этого. Я прошу прощения.

В конечном итоге, он сдался.

- Я понимаю твои чувства. Но 3% слишком невозможно. Я даже не мог позволить себе установить даже 2,5%! Вместо этого я дам тебе право расширить свой дом, и как только ты это сделаешь, то позволю инвестировать сразу 5%. Как насчет этого?

- Спасибо.

Арк схватил руки Галена. **Дудудунг~** Со звуковыми эффектами, появилось новое информационное окно.

- Стандартное Инвестиционное Информационное Окно -

Вы получили долю в Деревне Лансела.

Игрок, который владеет домом, может получить право на приобретение доли доходов деревни. Стоимость доли будет расти вместе с развитием деревни. Когда деревня зарабатывает большую прибыль, можно обратиться за специальным дивидендом. И наоборот, вы можете направить деньги на что-угодно, в том числе и на угрозы деревни для решения, например, проблем с голодом, с нападением монстров и так далее.

Верхний предел доли, который игрок может получить от деревни, составляет 2%. Тем не менее, если вам удастся усовершенствовать ваш дом, тогда верхний предел может увеличиться.

Текущий уровень доли в Деревне Лансела (Владелец/Верхний предел): 2,5/2,5%

«Я сделал это!»

Арк глядел на информационное окно с большим восторгом. Отныне деревня Лансела не простое место с большим уровнем близости, а настоящий инвестиционный продукт. Конечно, сколько именно прибыли это принесет, он не знал. Тем не менее, Святая Земля пообещала рост большого количества урожая на протяжении следующих нескольких лет. В дополнение к защите Иггдрасиля, также было 300 бывших воров, которые способны выучиться на любую профессию и также помогать деревне. Просто нет ни единой причины, которая бы говорила о возможном снижении потенциала коммерции в деревне.

«Когда деревня Лансела еще больше разрастется, то я получу еще больше прибыли благодаря своим вложениям!»

Чтобы получить инвестиции, у него не было никаких причин как-то стесняться. Когда Арк покинул магазин, сразу же отправился на поиски клана енотов.

- Братец Арк желает расширить свой дом до главного особняка?

- Господин Гален уже дал свое разрешение.

- Тогда, конечно, никаких проблем. Тот факт, что Арк проживает в том убогом месте, на самом деле был большим грузом в наших мыслях. После расчета некоторых трудовых и материальных затрат, мы приступим уже завтра.

Еноты также должны зарабатывать, чтобы выжить. Арк продал все магические ингредиенты и заработал целых 50

золотых. Он согласился немного выделить средств на строительные материалы в зависимости от их ценности.

- Ради Арка мы выложимся на все 100% нашего мастерства.

Они расширили дом 8 класса до главного особняка 7 класса. Но это уже не выглядело как обычный дом. Даже если площадь оставалась такой же, однако ценность будет изменяться в зависимости от того, насколько хорошо было построено здание. Еноты были лучшими мастерами, поэтому и жилье было построено лучшее.

«После того, как Сид вернется с моими деньгами, мне необходимо вложить как можно больше при повышении верхнего предела».

Особое, теплое отношение Арка к деревне Лансела не было ложным. Когда его активы в деревне будут расти, также будет расти и привязанность к этому месту.

«Разве деревня Лансела расположена не в промежуточной точке между городами Джексон и Гиран?»

Это был только вопрос времени, когда это место станет настоящей подушкой из денег! Он чувствовал, как перед глазами выстраивается сладкое, розовое будущее.

* * *

- Ох~, я устал.

Он желал уделить некоторое время сну, однако в онлайн-играх постоянно оставалось что-то, что можно было сделать напоследок… когда такое происходит, то несколько часов всегда протекают незаметно. Разве это не показывает, насколько Новый Свет вызывает зависимость? Так как ему надо было еще пойти в тренажерный зал, а еще уделять внимание еде, тогда, в конечном итоге, оставалось около 3-4 часов на сон ночью.

- Поскольку упражнения приносят пользу в самой игре, тогда нельзя жаловаться.

Это было сильной стороной Хен-Ву. Он давно твердо решил, что никогда не станет сдаваться, поскольку считал, что, когда человек имел для себя четкие цели, он сможет сделать большую часть работы. Еще пять лет назад, он не предполагал, что будет в состоянии оплачивать больничные счета своей матери, в том числе и счета на собственное проживание. Как же это еще назвать, кроме как твердая решимость не сдаваться? Хен-Ву удалось пережить все трудности и смело жить дальше.

- Ху-ху-ху-ху~

На лице Хен-Ву внезапно появилась теплая улыбка.

Священный Земляной Щит, который он получил от Колосса, просто должен быть зарегистрирован. Это был уникальный предмет для 120 уровня и выше! Сколько бы он получил за такой? Хен-Ву не удержался и включил компьютер, прежде чем зайти на сайт аукциона.

- Уникальную дубинку, которую я получил от Вальдераса, удалось толкнуть за 12 миллионов вон. Цена на защитные предметы, как правило, меньше атакующего оружия, однако этот ведь имеет ограничение в 120 уровнень. К тому же, как только желающие увидят характеристики, тогда можно будет смело запрашивать цену не меньшую, чем за уникальную дубинку.

В Новом Свете, самой распространенной профессией считалась Воин. Это являлось важным фактором в определении спроса на цены. Уникальные предметы для воинов можно смело продавать по более дорогой цене.

- Хорошо, тогда давайте используем эту возможность.

Хен-Ву смело установил стартовую цену на аукционе в 10 миллионов вон. Аукцион на предметы мог проводиться где-то две недели, поэтому для первого предложения это могло бы занять несколько часов времени.

- Сейчас мне просто необходимо ждать. Тогда… разве сегодня не последний день, чтобы предоставить отчет?

Это была очередная дата для предоставления отчета. Как всегда, Хен-Ву быстро написал отчет до окончания срока. На этот раз у него было уйма вещей, которые можно было упомянуть в нем. Однако, поскольку оставался лишь один час, Хен-Ву не стал уделять лишнее время на большие тексты и написал все кратко, сосредотачивая внимание только на главном. Как только он отправил его, то сразу же расслабил свое тело.

- Уфф~, удалось сдать его вовремя. Так, следует ли мне пойти спать?

Хен-Ву зевнул и потянулся.

- Господин Алан, много времени прошло.

«Алан?»

Он услышал знакомое имя прямо по телевизору в передаче, о которой уже почти забыл. Репортер со знакомым лицом улыбнулся и сказал.

- Алан всегда придает такое впечатление, что является самым центром всех событий в Новом Свете. Все уже знают, как вам удалось занять первое место в Ивент Задании. А еще, разве вам не удалось захватить один из замков в Нагаране совсем недавно? Кроме того, вы также успешно одолели противников в двух осадах. Наверное, каждому интересно это… но может Алан пользуется какими-то секретами?

- Несмотря на то, что я говорил это раньше, однако я ведь не играю единолично. К счастью, я отвечаю за свою гильдию *«Рассвет Клинка»*, поэтому результат всего этого заключается именно в тяжелой работе моих товарищей.

- Ох~, а вы действительно весьма скромны.

Сказал репортер и продолжил нахваливать.

- Суметь захватить замок. Это наверняка принесет значительный доход. Значит, господин Алан в скором времени станет богатым?

- Я никогда не считал Новой Свет одним из способов заработать денег. Эта игра очень хороша, как и игроки вместе с НПС. Я хотел захватить этот замок для того, чтобы Новый Свет для всех стал более интересным.

- Блестяще. Каковы ваши планы на будущее?

- В настоящее время я занимаюсь расширением площади для жилой застройки. После того, как поместья в Нагаране будут развиты, это позволит открыть доступ к большей части контента.

- Это означает, что у вас есть уверенность в будущем, что вы сможете успешно защищать замок и его границы?

- Конечно.

- Тогда мы сможем транслировать осады?

- Это будет немного сложно. Ведь это может раскрыть наши стратегии сражения. Если вы начнете показывать на весь мир наши стратегии, тогда враждебные гильдии будут их знать. А это может привести к значительным потерям. Поэтому, на данный момент, осады придется оставлять за сценой телеэкранов. Пожалуйста, поймите.

- Жаль. Но я понимаю.

С последними словами, кадр сменился.

«Этот Алан… он уже захватил замок?»

Его чувства были сложными. Действительно, кандидатам удалось играть в Новый Свет на один месяц раньше обычных игроков, поэтому, следовательно, имеют некоторый штраф. Когда Хен-Ву сравнил себя с бета-тестерами, с которыми недавно сражался, то они имели перевес в игре на два месяца. Тем не менее, Алан неуклонно возвышался. Он не знал, чувствовать себя немного радостно или грустно. Поскольку Алан тоже являлся кандидатом, то автоматически становился соперником. Кроме того, между Хен-Ву и Аланом были враждебные отношения. Их пути, несомненно, пересекутся вновь, поэтому тот был грозным противником.

«Я не знаю, что произойдет… но нет времени, чтобы отвлекаться на что-то другое, кроме игры».

Даже если придется погибнуть, он все равно, обязан догнать

Алана. Если позволить себе хоть немного быть небрежным, тогда разница станет еще большей. Не было времени, чтобы расслабляться по пустякам. Хен-Ву обязан заработать на 1% опыта больше или на один медяк больше, поскольку чувствовал, словно его преследуют, поэтому решил вернуться в свою капсулу. Он вновь вошел в игру.

* * *

Несмотря на то, что его преследовали, действия Арка по-прежнему были разумными. Причина того, почему он сократил время для сна и вернулся в деревню Лансела снова, заключалась в Сиде. Как только вернется Сид, он мог приступить к заданию *«Лаборатории Гениального Алхимика»*. Но прежде необходимо встретиться с Шамбалой в Селебриде… Оставалось еще много вещей, которые нужно сделать. Перед прибытием Сида, в деревне Лансела все еще требовалось кое с чем покончить. Поскольку его преследовали. Тем не менее, с Сидом не было никакого контакта уже длительное время. Кроме того, Арк чувствовал, что все это занимает как-то слишком много времени. С момента прибытия Арка в деревню Лансела прошло уже 23 дня. Если включить время, проведенное в Темном Сильрионе, тогда получается целый месяц. Да, продать предметы на сумму в 5,5 тысяч золотых наверняка займет много времени, но разве не прошло уже слишком много?

«Интересно, может что-то случилось?»

Когда Арк был занят своими делами, то не вспоминал об этом, но теперь опасения начали проявляться сами по себе. Из 58% всех предметов, оставленных в руках Сида, были именно Арка. Это 3,190 золотых! Если он вложил больше денег, то и получит больше прибыли взамен. Причина, почему он вложил ***200 золотых***[3] в поврежденные крылья фей, а также инвестировал в деревню Лансела, заключалась именно в том, что он думал, что в ближайшее время сможет получить большую сумму. Арк считал, что мог позволить себе долгосрочные инвестиции. Но что, если что-то пошло не так? В Новом Свете все его состояние, было собрано там… простые мысли об этом, заставляли Арка покрываться потом, как мокрую сучку.[4]

«Черт, вот почему люди не вкладывают. Надежные инвестиции, как эта, с гарантированной прибылью, на самом деле заставила меня сделать это… разве не только те люди, которые имеют стальные сердца, не беспокоятся о своих инвестициях?»

Арк быстро покачал головой.

«Да, не стоит думать об этом негативно. Сид может быть немного наивным, но он по-прежнему является торговцем. Он наверняка знает больше, чем я. Поскольку я купил вещи по 40% скидке, то просто невозможно потерять деньги. Сид мог решить действовать не спеша, пытаясь выручить еще больше денег, чем мы запланировали».

Он не оставил бы все свое состояние в руках Сида, не думая об этом. Несмотря на то, что у того были некоторые ошибки и даже доходило дело до банкротства, но этот гном был довольно изобретательным. Сид должен быть еще более осторожным, поскольку уже испытывал неудачу.

«В любом случае, прошел уже месяц, значит можно рассчитывать на его прибытие в течение нескольких дней. А до тех пор, давайте попробует что-то новое».

Конечно, первая мысль, о которой Арк подумал, это охота. Но его уровень уже значительно вырос в деревне Лансела. Монстры, находящиеся в непосредственной близости, просто не дадут ему большого опыта. При охоте на монстров более высокого уровня, опыт добавлялся +10% каждые 5 уровней разницы. Однако с монстрами низкого уровня все происходило, наоборот, с каждой разницей в 5 уровней, появлялся штраф на опыт в 10%. Однако если не было возможности сражаться против высокоуровневых монстров, тогда будет лучше преследовать целые группы других, таких как нетопыри. Тем не менее, Арку требовалось убить их огромное количество, чтобы успешно конвертировать опыт, поэтому была проблема, касательно продолжительности возрождения этих групп монстров.

«Когда я впервые пришел, то по-прежнему легко получал 30-40% опыта даже со штрафом. Но теперь получаю по 2-3%, поэтому, чтобы получить хотя бы один уровень, потребуется заниматься охотой на протяжении трех дней. Тогда уж лучше я предпочту изучение новых навыков!»

Временами, новые навыки в Новом Свете были гораздо важнее уровня. Арк понял этот простой факт в очередной раз не так давно. «Магия Обнаружения» позволила превратить обычный лес в настоящее поле с магическими ингредиентами, а также отличить обычную грязь от Святой Земли. Когда он изучил новый навык, неизвестные районы Нового Света были легко обнаружены. Арк также не смог бы выучить навык «Магия Обнаружения», если бы не имел высокой близости с жителями деревни Лансела. Однако теперь появилась возможность выучить основные навыки.

«В деревне Лансела есть множество НПС с различными навыками, которые имеют высокий уровень. Тут есть множество

таких, с которыми мне еще не довелось сталкиваться, и которые я вполне способен изучить. Сначала надо собрать информацию о навыках, а потом попробовать их заполучить».

Арк приступил озабоченно обходить всю деревню Лансела в поисках информации. После города Джексон, эта деревня стала почти что родной, для него.

- Ох, Арк. Ты желаешь о чем-то спросить меня?

Каждый раз, как только он спрашивал что-то у НПС, они отвечали ему с максимальными подробностями. Как и следовало ожидать, клан енотов имел наивысшее разнообразие навыков. Однако все они были представителями ремесленных профессий, поэтому для Арка нельзя было получить полезных навыков для своей профессии. Он мог изучить только такие навыки, как «Заготовка Древесины» или «Добыча Минералов».

«Будь у меня пробел в этом, то я мог бы собрать некоторые изменения...»

Однако Арк уже имел навык «Фуражир». Поскольку у него всегда не хватало места в сумках, то было просто невозможно собирать еще и дрова вместе с минералами. Развитие большинства навыков было невероятно трудоемким процессом, поэтому большинство людей останавливалось на достижении начального уровня навыков.

«Я предпочел бы навык, который может быть применен к сражениям».

Однако то же самое было и с воинами Мяу. Те имели многочисленные боевые навыки, но все они принадлежали к расовой специальности.

«Ха-ха, как только я собрался найти себе что-нибудь подходящее, так не находится ни одного нормального навыка, чтобы я мог его изучить».

Потом что-то мелькнуло в голове Арка.

«Нет. Есть еще много навыков, которые изучены Роко и братьями реабилитантами. Поскольку они не имеют профессии, реабилитанты изучают все навыки непосредственно, по ходу игры. Тогда я могу также узнать навыки. Кроме того, раз у меня есть прямое руководство в этом плане, тогда это не должно занять много времени».

И вот так Арк решил посетить тренировочный центр. Роко была занята делом, пытаясь закончить текстовку, чтобы поднять свое мастерство.

- Э? Что Оппа тут делает?

Как только она увидела Арка, то сразу покраснела. Но и он точно также покраснел. С тех пор, как между ними произошла та странная сцена в его доме, их отношения немного остыли, и

появилось чувство неловкости. Конечно, это были не плохие отношения. Было, похоже, словно они друг друга прощупывали? Однако личные дела были частным вопросом. Арк был хорошим парнем, который знал, как разделять некоторые вещи отдельно.

- Я пришел кое-что спросить. Что было за умение, которое ты использовала на мне не так давно?

- Умение?

- Да, навык, который повысил защиту моей брони.

- Ох~, ты имеешь ввиду прачечный навык?

- Как ты его изучила?

- Честно, понятия не имею. Просто очень часто занималась стиркой, а потом просто получила.

«Это оно!»

Арк мгновенно собрал всю одежду людей из учебного центра. Выстирать целую гору одежды 300 человек было далеко не шуточным делом. Арк схватил эту гору и отчаянно приступил к стирке в огромном потоке. Тем не менее, это оказалось вообще не просто, как звучало со слов Роко. Арк думал, что достаточно просто тереть руками и все. Однако если не делать этого правильно, тогда прочность и защиту можно было даже снизить, не то что, поднять…

- Старший братец Арк, ты даже знаешь, как стирать вещи?

- Э? Это ведь высококлассный кожаный доспех...

- Ох~, мы влипли. Защита упала.

Со всех сторон начались сыпаться жалобы на счет неудачной стирки. Роко покачала головой и вздохнула.

- Ох, Оппа. Как тебе вообще удалось вымыть все вот так? Ты что, никогда не занимался стиркой?

Нет. Арк всю жизнь стирал свои вещи благодаря стиральной машине, несмотря на то, что она была старенькой! Все, что ему необходимо было сделать, это нажать на кнопку стиральной машины, не больше, не меньше. Роко не выдержала и протянула руку помощи.

- Если ты сделаешь вот так, тогда грязная вода не будет попадать на одежду. Теперь смотри. Я хватаю это обеими руками, и начинают с силой тереть. Ах, вот это уже другое дело. Если это кожаный доспех, тогда вымывай его бережно и аккуратно.

Мир стирки оказалась более глубоким, чем ожидалось, это настоящее искусство. Для каждого цвета или материала, стратегия стирки отличалась и требовалась соответствующая корректировка в действиях. Но при помощи Богини Роко, ему все же удалось покорить мир стирки одежды. С невероятной болью в пояснице, все же долгожданное информационное окно появилось.

Вы изучили новый навык.

Стирка (Начальный, Пассивный): Если вы истинный воин, тогда вам следует обращать внимание на чистку собственной брони, а также на ее эффективность. Даже если носить красивую одежду или грациозные доспехи, какой в этом будет смысл, если от них будет смердеть? Если хранить собственные одежды в чистоте, тогда и их эффективность будет улучшена.

- Для ткани и кожаных доспехов, защита будет увеличена на 5% на протяжении 4 часов.

«Хук хук хук, я наконец-то изучил это!»

Увеличение защиты на 5% в течение 4 часов! Ему довелось постирать тысячи носков, и все усилия были вознаграждены. До Роко, он никогда не знал, что такие навыки, как Стирка, вообще существовали. Нет, не только он, вероятно, что большинство других игроков о подобном также не догадываются. Это было естественно. Кто вообще будет заниматься стиркой в игре? И даже если кто-то решится стирать, то выполнить этот процесс тысячи раз будет очень сложно. Вместо того, чтобы страдать, люди скорее купят сто комплектов одежды, нежели будут пыхтеть, чтобы получить навык. Единственная причина, почему Роко умудрилась быстро освоить этот навык, это потому что ей приходилось занимать стиркой одежды 300 воров. Арк сильно мотивировался и сразу же встретился с реабилитантами, чтобы узнать их навыки. Каждый из них имел 1-2 уникальных навыка.

Среди них, Арк был особо заинтересован в навыка Хае Гел-са — «Запугивание». Это был навык с очень обширными возможностями для применения, например, когда требовалось воздействовать на торгового НПС, чтобы заставить его снизить цену или вынудить монстров застыть в страхе. Тем не менее, у него была низкая вероятность успеха, что может лишь еще больше разозлить НПС или монстра.

- Хрмм~, ты желаешь изучить этот навык?

Хае Гел-са спросил с серьезным голосом. Его внезапно пробрала гордость, как он сам резко изменился, из-за чего даже Арк застыл.

- Разве ты не знаешь, что «Запугивание» является давней и старинной традицией, которую я просто не мог так просто передать первому встречному?

Даже с его историей, потребовалось потратить несколько месяцев, чтобы узнать этот навык. Реабилитанты начали походить на самого Джастисмена. Ну, в конце концов, он был их

«основателем» и лидером.

- Я знаю. Но я все же хотел узнать это.

- Хмм~, несмотря на то, что ты осознал все величие *«запугивания»*, но другие тоже пытались получить это, однако...

Арк быстро шагнул ближе и вручил ему бутылку алкоголя.

- Пожалуйста.

- Ох~, тогда я без проблем научу тебя!

Традиционная техника была мгновенно продана за бутылку алкоголя. В любом случае, Хае Гел-са схватил бутылку и вытащил Арка к горе.

- Теперь я научу тебя этому навыку. Во-первых, основой для запугивания являются глаза. С ярким светом в глазах, агрессивно взгляни в глаза противника и используй импульс. Если ты отступишь, тогда, считай, провалился. Затем сосредоточь все свои силы в животе и… скажи *«Сальраби Эурачача»*!

- Э, э? Что ты сказал?

Глаза Арка готовы были выскочить. Тогда Хае Гел-са нахмурился и сказал.

- Что за? Ты что, не понимаешь? Во-первых, смотри в глаза противнику...

- Ох, нет. Я слышал все это. Но что было последним?

- Последнее? Ах, ах~, ты имеешь в виду Сальраби Эурачача?

Хае Гел-са засмеялся и повторил чужие слова, которые, казалось, вообще не принадлежали ни одному языку этого мира. Лицо Арка сразу побледнело.

Выкрикивая Сальраби Эурачача… Даже если он говорил это раньше, то просто не мог поверить словам Хае Гел-са. Арк не мог понять его и даже не хотел говорить этих слов.

- Мне необходимо сделать это, чтобы изучить «Запугивание»?

- Ху-ху-ху, конечно. Это является основой запугивания. Ты должен быть сильным и эффективным, чтобы испугать противника. Ты понимаешь? Вот почему тебе надо сказать Сальраби Эурачача...

- Пожалуйста, остановись.

Арк был потрясен и закрыл рот Хае Гел-са. Он действительно боялся того, чтобы слышать эти слова еще раз. Ему доводилось слышать разные непристойности, но никогда не слышал, чтобы читали такой рэпчик. Разве не бандиты начали читать рэп, чтобы решать свои споры более мирно? Это было неудивительно, что противники будут сжиматься от страху из-за таких плохих слов.

«Мне необходимо повторить эти ужасные слова, если я желаю изучить Запугивание...»

Он вздохнул. Тем не менее, решение было уже принято. Кроме того, гордость просто не позволит отступить, поскольку

уже подкупил Хае Гел-са бутылкой алкоголя. После того, как тот написал слова на листке, Арк крикнул со всех сил, что аж эхо раздалось среди гор.

- Неправильно! Более злобно! Будь более смертоносным! Скажи это со всей серьезностью! Как будто всем сердцем ненавидишь врага! Твои мысли должны быть погружены в море крови и желании убить его!

- Ах~... Сальраби Эурачача!

- Отлично, это уже лучше.

Он кричал, пока голос не стал пропадать, а горло чуть было не разорвалось от этих ужасных слов.

Вы изучили новый навык.

Запугивание (Начальный, Активный): вы научились умело запугивать врагов. Временами, угроза, сказанная одним словом, может быть гораздо эффективней, чем сто других слова. Когда людям без сопротивления к страху доведется испытать такие угрожающие слова, их боевой дух будет стремительно понижаться. Тем не менее, запугивание и провокация — разные понятия. Если вы провалитесь, тогда есть шанс спровоцировать противника.

Потребление маны: 30

- Шанс убедить НПС возросли на 50%

- Боевой дух монстров и желание сбежать понижается на 50%, а также они могут застыть на месте в течение 2 секунд

- Тем не менее, если вы потерпите неудачу, их враждебность повысится на 50%

- Я изучил это!

Крикнул Арк хриплым голосом. Затем Хае Гел-са погладил его по голове, словно тот был послушным псом.

- Хе-хе-хе, ты смог изучить этот навык за каких-то 8 часов. Просто удивительно, насколько ты имеешь склонность к этому. Но теперь ты стал на путь к истинному запугиванию. Я хочу, чтобы ты имел больше духа.

Затем он внезапно исчез, возвращаясь в тренировочный центр. Арк рухнул на землю с грохотом.

- Уфф~, это было трудно. Мое тело начинает болеть каждый раз, когда изучаю новый навык.

Его талия и нижняя часть спины ужасно болели после непрерывной стирки горы одежды, а теперь и горло заболело от

ругательств. Но оно того стоило. «Стирка» и «Запугивание» были начинающими навыками, но как только их уровень подымется, тогда они наверняка станут весьма полезными. Тем не менее, есть еще одна причина, почему Арк желал получить новые навыки.

«Новый Свет имеет набор навыков!»

Если объединить несколько одиночных навыков, можно получить один, универсальный и лучший! Мастерство владения мечом и рукопашный бой были объединены в один общий навык схожего названия, в то же время «Уход за больным» и «Магия Обнаружения» позволили создать «Очищающее Восстановление». Совокупность эффектов от навыков, которые были объединены, были намного лучше, чем когда они были по-отдельности. Тем не менее, никто не знал, какие навыки можно было объединять. Так что приходилось осваивать новые навыки. Ну, это было также интересно понаблюдать за развитием новых навыков. Затем Арк путешествовал по округе, изучая навыки для охоты от реабилитантов и реабилитированных воров. Ему также удалось получить некоторые уникальные навыки в дополнение к «Стирке» и «Запугиванию».

«Уничтожение Оружия», позволяет уничтожать прочность экипированного оружия. Был также навык «Спринт», позволяющий увеличивать скорость движения на 200%.

«Уход за Клинком» временно увеличивал эффективность его меча.

«Мужество» повышало сопротивление страху на определенный период времени.

Вряд ли они могли проявить эффективность сразу, но все эти навыки наверняка сыграют свою роль в будущем.

- Ху-ху-ху, навыки, которые поднимали близость с НПС также можно считать защитными. Теперь, давайте посмотрим, какие другие навыки я могу узнать...

После того, как Арк изучил «Мужество», он решил вернуться в тренировочный центр, однако внезапно остановился.

- Подождите-ка, если подумать, то сегодня… третий день после того, как я начал производство Пилюли Бессмертия!

* * *

Арк поспешно вернулся в свой дом и открыл сейф. Горшок, который вошел на финальную стадию, окрасился в красный свет. Как только он взглянул на него, оставалось 4 минуты до конца, 3 минуты, 2 минуты… горшок издал ослепительный яркий свет, символизирующий об окончании процесса создания. Он

наблюдал, как все ингредиенты просто исчезли, но вместо них появилась одна небольшая пилюля.

Процесс Образования завершен. «Пилюля Бессмертной Слизи» была завершена.

Вы завершили *«Пилюлю Монстра»*, рецепт которой передавался из поколения в поколения в качестве древней техники.

Пилюля Монстра является одним из скрытых секретов Нового Света. Этот предмет позволяет увеличивать силу, поглощая Сущность Монстров и применяя их особенности к использующему. Создание Бессмертной Пилюли является одной из самых больших почестей для повара Кулинарии Выживальщика.

- Известность увеличена на 500
- Интеллект увеличен на 20
- Мастерство Кулинарии Выживальщика возросло на 30
- Информация о *«Пилюле Монстра»* была обновлена
- Количество завершенных Пилюль Бессмертия: 1

- Наконец-то я закончил это!

Арк поднял пилюлю дрожащими руками. Требуемое время для ее создания составляло целых 23 дня. Даже пришлось использовать сотни золота, чтобы создать эту пилюлю. Тем не менее, Арк имел печальные мысли, смотря на нее.

«Этот предмет не может быть продан...»

Очевидно было, что пилюля бессмертия будет иметь огромное влияние. Рог Единорога имел стоимость примерно в 700 золотых. Поврежденные крылья фей 300 золота. Кроме того, требовалось значительное количество других предметов. Простые вычисления могли с легкостью определить стоимость всех ингредиентов около 1500 золотых. Учитывая редкость каждого из них, то общая стоимость может легко дойти до 2000 золотых!

Однако, из-за Кулинарии Выживальщка, не было никакого способа узнать эффект блюда, пока оно не будет съедено. Было потрачено огромное количество денег и времени, что другие игроки никогда бы не осмелились впустую его потратить. Поскольку пилюля имеет неизвестные эффекты, большинство игроков не потратили бы даже десятка золотых, не говоря уже о тысячах.

«Пропади все пропадом! Я просто должен это съесть…!»

2000 золотых! С такой суммой денег он мог с легкостью

купить много маленьких диких корней женьшеня. Арк ненавидел тратить даже одну золотую монету, поэтому начинал дрожать, как медленно подносил пилюлю в рот. Но он просто плотно закрыл глаза и проглоти Пилюлю Бессмертной Слизи. В то же время появилось информационное окно.

Пилюля Бессмертной Слизи (Рейтинг Пилюли Бессмертия: B; степень завершенности: A)

Сила Пилюли Бессмертной Слизи возникает только при необычных обстоятельствах.

Она взывает к силе Древнего Слизня, которая предоставляется использующему.

- В зависимости от степени завершенности, существует дополнительный бонус.
- Ко всем характеристикам +5
- Гибкость +30
- Амортизация +20% (Поглощение ударов)
- Устойчивость к ядам +50%

Была создана характеристика: Упругость

- Упругость (+20): использует импульс, чтобы увеличить защиту. Упругость является точечной характеристикой, которая подымает сопротивление к атакам тупым оружием на 0,1%. Кроме того, сопротивление к оглушениям и оцепенению также увеличивается на небольшую величину.

Распределение характеристики невозможно и подымается только при сопротивлении к атакам тупыми предметами.

Вы изучили расовый навык «Время Слизня»

«Время Слизня»: один раз в день, вы можете выбрать один из двух доступных навыков. Независимо от того, какой навык вы выберете, оба из них могут быть вновь использованы только спустя 24 часа.

1. Все тело возможно покрыть особым слоем слизи. Используя этот навык, все физические атаки станут недействительными на протяжении 10 минут. Кроме того, вы не получите никакого повреждения от падения независимо от того, с какой высоты вам доведется

упасть. Тем не менее, вы остаетесь уязвимым к магии и даже получаете дополнительный 100% урон, в то время как повреждения мечом снижаются на 100%.

2. Вы можете вызвать любой тип слизней, которые находятся в пределах 500 метров. Как только они соберутся возле вас, то могут помогать в течение 10 минут. Тем не менее, как только время использования навыка «Время Слизня» закончится, отношения между вами вновь станут враждебными.

«Д-джекпот!»

Глаза Арка готовы были выпрыгнуть от счастья. Он считал, что получит несколько вариантов в качестве награды за все сложности. Тем не менее, результаты был за гранью всех ожиданий! Он ожидал, что характеристики могут вырасти, но никогда не представлял, что будет создана новая. Арк часто страдал именно от тупого оружия. Поскольку он носил кожаную броню, то всегда был уязвим для дополнительного ущерба от тупого оружия. Тем не менее, «Упругость» представляла из себя характеристику, которая укрепляла его устойчивость к атакам тупого оружия. Но и это не было все. Описание было немного расплывчатым, но он также получил некоторые навыки, принадлежащие к расе Слизней. Навыки, которые были заблокированы из-за особенностей расы, нельзя было выучить другими расами.

«Награда стоит всех моих страданий!»

В качестве дополнительного бонуса степени завершенности, эффект оказался большим, чем ожидалось. Все его характеристики были повышена на 5, а его характеристика гибкости, которую было невероятно сложно увеличить, была за раз повышена на 30! Амортизация также увеличилась на 20%, позволяя поглощать входящий урон, а еще сопротивление ядам на 50%. Ему удалось приобрести характеристики, которые принадлежали расе Слизней, благодаря одной пилюле бессмертия.

- Так, давайте подтвердим характеристики…

«Информационное Окно!»

Имя персонажа: *Арк*
Раса: *Человек*
Склонность: *Хороший +300*
Слава: *3075 (+500)*
Уровень: *159*

Профессия: *Идущий во Тьме*

Титул: *Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли*

Здоровье: *2625 (+150)*

Мана: *2590*

Духовная сила: *100*

Сила: *356 (+28)*

Ловкость: *416 (+35)*

Выносливость: *486 (+20)*

Мудрость: *55 (+10)*

Интеллект: *499*

Удача: *56*

Гибкость: *82*

Искусство общения: *46*

Привязанность: *89 (+10)*

Специальный стат: Знаний древних реликвий: *113*

****Эффекты обмундирования***

Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются.

Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%.

Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10.

**Эффект от набора «Король»: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20.*

Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +13

Улучшенные Сапоги Норада (Обувь): Скорость Передвижения +15%, Уклонение +10%.

Вуаль Огня (Мантия): Сопротивление Огню +50%

Ожерелье Аделаина (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно «Благословение Моря».

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%.

Духовное Око (Кольцо): Включен эффект «Духовного Ока»

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд.

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%.

- Все способности в темноте повышаются на 40%

- Способность прятаться в темноте (Длительность

– 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

- На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

- Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

- Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

- Сопротивление ядам увеличено на 50%

Всегда становится приятно, когда проверяешь информационное окно, после получения чего-то хорошего. Но он никогда не предполагал, что все его настроение мгновенно исчезнет, словно холодной водой облили. Как только Арк привел все в порядок и вышел из своего дома, к нему сразу же подбежал член бдительного отряда деревни.

- Господин Арк, оказывается, вы были дома. Я искал вас на улице некоторое время.

- Меня? Зачем?

- У входа в деревню один иностранец желает с вами встретиться.

- Иностранец? Может, он похож на торговца?

- Да, он был торговцем. Он определенно сказал мне об этом.

«Сид! Он, наконец-то, пришел?»

Интересно, сколько же денег ему удалось получить спустя целый месяц странствий? Арк почувствовал возбуждение и мигом рванул ко входу в деревню. Однако, когда он туда прибыл, там стоял другой торговец. Опрятный человек подошел к Арку.

- Вы — Арк?

- Да, а что? Кто вы?

- Я Нейн. Некоторое время назад, меня попросили передать письмо, это от игрока с именем *«Сид»*. Однако у меня были кое-какие дела, поэтому пришлось это немного затянуть, вот я и припозднился.

- От Сида?

Арк прочитал письмо, которое получил от Нейна.

Господин Арк, я попал в тюрьму, поэтому сейчас не могу описать все подробности. В любом случае, это была несправедливая ситуация и я застрял в подземелье Собора. Ситуация намного серьезней, чем я думал, поэтому, прошу, вытащите меня отсюда быстрее!

Увидев растерянное выражение лица Арка, Нейн добавил.

- Я не полностью в этом разбираюсь, однако, похоже, это довольно серьезный вопрос. Обычно, когда человек попадает в подземелье Собора в качестве заключенного, то устанавливается определенный залог, но с Сидом они вообще ничего не устанавливали.

«Что за невероятные новости я услышал?»

Была проблема с вложением денег?

- Когда вы встретитесь с Сидом, передайте ему, чтобы он не забыл об оплате.

Нейн покинул деревню, как только закончил свое дело. Но его слова вообще не были услышаны Арком. Он хотел немедленно отправиться в Селебрид. Арк быстро побежал к тренировочному лагерю и нашел Роко.

- Рокко, мне необходимо срочно добраться до Селебрида. Мне нужен твой единорог!

- А? Что так внезапно? Что произошло?

- Ну, я думаю, что произошло действительно нечто плохое, с Сидом.

- Что? Сид?

Джастисмен и реабилитанты также были удивлены и привстали. В конце концов, они также связали свои сбережения с Сидом. Конечно, их точка зрения все равно сильно отличалась от Арка.

Они все и так имели деньги в отличие от Арка, который был бедным в реальности. С самого начала они были подготовлены с богатыми фондами. Тем не менее, Джастисмен запретил им их тратить, сказав: *«Если у вас есть деньги, они будут мешать вашему правильному образованию»*, поэтому они доверили свои сбережения Сиду.

- Что, черт возьми, происходит?

- Я еще не уверен. Но как только я туда попаду, то разузнаю больше. После того, как это сделаю, сразу с вами свяжусь.

- Но единорог не позволит использовать себя тобой, Оппа...

- Как минимум, я должен попробовать.

Роко с тревогой призвала единорога. Как только она попыталась попросить его, животное просто фыркнуло и покачало головой. Несмотря на то, что он не против детей и женщин, однако терпеть Арка он не желал.

- Я попробую.

Арк оттолкнул Роко и вышел вперед. Потом стал смотреть прямо в глазах единорога, вытаскивая блюдо, которое сразу съел. Это было блюдо, которое сделало его голос громче, что позволило более эффективно использовать навык, приобретенный

у Хае Гел-са, «Запугивание». Арк смотрел на единорога и продолжал угрожать, пока тихо поедал блюдо.

- Ты, тупая лошадь! Я мог бы забить на это дело раньше, но не в этот раз! Если ты продолжишь выебы…, тогда я срежу всю твою кожу и поджарю твое мясо. Нет, ты хочешь, чтобы я *бип-бип*?! Или как насчет *бип-бип*?! Думаешь, я не смогу этого сделать?!

Помимо единорога, даже Роко и реабилитанты побледнели со страху от этих ужасных проклятий. Это было то, что он обычно никогда не делал. Однажды начав, Арк просто не мог остановиться, его явно занесло. После изучения навыка «Запугивания», мощность его проклятий и всевозможных ругательств далеко превысила уровень Хае Гел-са. Нет, это была даже не угроза. Арка сильно беспокоила утрата 5,5 тысяч золотых. Поэтому он сделает все ради денег, даже рискнет жизнью. Он действительно отрежет рог и срежет кожу. «Запугивание» Арка оказало свой максимальный эффект из-за его одержимости деньгами.

- Е-единорог, О-оппа просто попросил… ты ведь согласишься…?

- И-ихихи.

Единорог дрожал и кивнул. Он был монстром, который присягнул на верность Роко, став НПС. Благодаря этому, запугивание срабатывало на 50% эффективней, чем обычно. Как и следовало ожидать, это был полезный навык, чтобы его проверить. Хотя ему и удалось запугать животное, однако ездить на нем без владельца все равно было нельзя. В конце концов, Роко и Арк забрались на единорога и ускакали в Серебрид.

Хае Гел-са гордо посмотрел на отдаляющиеся фигуры.

- Хех, у меня больше нет ничего, чему я смог тебя обучить.

- Это был ты?

Удар!

Толстая рука мгновенно приземлилась по затылку Хае Гел-са. Когда он обернулся, то увидел, что Джастисмен сверлил его взглядом.

- Ты был одним из тех, кто обучил Арка таким оскорбительным выражениям?

- Хук~, это… просто Арк сам попросил его обучить...

- Значит, ты согласен обучать любого, кто тебя попросит?

Глаза Джастисмена вспыхнула жаждой крови. Навык запугивания вообще не мог сейчас сравниться с тем ужасом, который был во взгляде Джастисмена.

Глава 5. Это Война!

- Фью~, Оппа, я ухожу, поскольку и так уже опаздываю на смену по работе.

- Хорошо, я понимаю. Можешь идти, остальное оставь на меня.

Движение прямиком из деревни Лансела в Селебрид, как правило, занимало 4 дня, а это целые 32 часа в реальности. Тем не менее, скорость передвижения на единороге была увеличена на 1000%. К тому же, они могли полностью игнорировать появление и атаки монстров. Но и это не все. Каждый раз, когда лошадь немного уставала и теряла скорость, Арк начинал ей угрожать, после чего у нее мгновенно появлялись свеженькие силы, словно кабан, убегающий от охотников. Благодаря этому, Арку потребовалось всего 3 часа, чтобы прибыть в Селебрид.

- Пурурук, пурук, пурурурук!

После того, как Роко покинула игру, единорог взглянул на Арка, прежде чем самому уйти. Из-за угроз в адрес лошади, близость Арка с этим животным скатилась до нуля, однако его вообще не волновала это детское животное, поэтому он сразу отправился искать Собор.

- Стоять, куда путь держишь?

Двое стражников перекрыли доступ к подземелью.

- Я желал бы ненадолго кое-кого навестить в подземелье.

- Посещение? С кем?

- Сид… я получил сообщение, что он был тут заперт.

- Сид...

Стражник нахмурился и начал листать книгу.

- Этот преступник невероятно ужасен. Епископ лично дал нам инструкции, чтобы никого не пускать к нему. Уходи.

«Видимо, все серьезно!»

После услышанных слов стражника, беспокойство Арка вновь взлетело до неба. Новый Свет был игрой. Даже если было совершено серьезное преступление, НПС никогда бы не запретил игроку находиться в заключении больше нескольких дней. Если бы игроков сажали за решетку на многие дни, естественно, никто бы не стал дальше играть. Однако Сид был за решеткой столько дней и даже отказали в каком-либо залоге на освобождение, а теперь еще и право на посещение было отнято? Будь это НПС, тогда свобода никогда не могла гарантироваться, однако такие случаи были редкостью. Система, конечно, могла освободить Сида, однако Арк не мог позволить себе ждать, пока это произойдет.

«Что он вообще мог такого совершить?»

- Пожалуйста, поймите, обстоятельства… Это займет совсем немного времени.

Арк достал 2 серебряных и сослался на обстоятельства.

- Как ты смеешь предлагать такие вещи? Тем более, только 2 серебряных? Ты шутишь?

«Черт, неужели слишком мало?»

Его 5,5 тысяч золотых уже висят на волоске и неизвестно, что с ними, поэтому даже два серебряных были на вес золота… даже в экстренных ситуациях, он всегда помнил, что необходимо всегда использовать минимально возможную цену. Тем не менее, они не поддались на взятку в 2 серебряных. Арк также мог попробовать использовать новый навык «Запугивание» на стражников, однако было очень маловероятно, что подобные навыки возымеют эффект на таких НПС. Кроме того, если он потерпит неудачу, больше никогда не получит новой возможности.

«Поскольку я уже вложил свое золото в расширение моего дома, осталось только 5 золотых».

На данный момент, Арк решил отступить и подумать. В темном переулке он упорно ломал голову, что же ему делать.

«С такой атмосферой, даже 5 золотых будет мало для них. Мне необходимо отыскать некоторые другие способы… если я хочу войти в тюрьму втайне, тогда нет другого выбора, кроме как использовать «Невидимость». Но...»

Если он использует этот навык, чтобы миновать НПС, а потом будет обнаружен, тогда штраф будет равен использованию свитка [Ложь]. В течение определенно времени он станет хаотичным игроком, а близость будет безостановочно падать.

«Однако, поскольку обстоятельства сложились именно так, тогда мне необходимо пойти на риск. Тем не менее, если я использую «Невидимость», когда стражники будут находиться у дверей, то шанс быть пойманным равняется 100%».

Это была проблема. Стражники полностью заблокировали вход, причем настолько, что не было никакого пространства для одного человека успешно проскользнуть. Конечно, если он вступит с ними в контакт, когда сам будет находиться в состоянии «Невидимости», тогда его 100% обнаружат.

«Есть ли способ как-нибудь отвлечь стражников и заставить их куда-нибудь отойти?»

Арк беспокоился об этом, пока в его голову не пришла блестящая идея.

* * *

- Угх~!

Тусклым вечером послышался внезапный крик. Расслабленные стражники вздрогнули и перевели свои взгляды. В то же время из переулка выбежал мальчик, весь в крови.

- П-помогите мне!

- Что здесь происходит? Почему у тебя такое кровотечение?

- Демон, демон идет!

- Демон?

Стражники не понимали ситуацию, а когда повернули свои головы в сторону, куда указал мальчик, они вздрогнули. Из переулка, откуда выбежал потерпевший, нечто неторопливо выходило наружу. Монстр из костей, держащий в руках огромный щит и меч! Это был скелет. Однако после того, как увидел стражников, скелет быстро убежал в переулок.

- Хук~, э, откуда взялся скелет в Селебриде…?

- Грешный призыватель вызвал этого скелета сюда!

- Призыватель?

- Да, я просто прогуливался по улице, когда он внезапно появился. Поскольку я слишком красивый, то обратил его внимание на себя, поэтому он захотел меня похитить. Но я оказался умнее и заподозрил неладное, поэтому сразу начал бежать, как только увидел. Тогда он призвал этого демона, чтобы убить меня!

- Красивый? Умнее?

После этих слов мальчика, стражники со странным выражением их пробормотали. Но мальчик резко начал кричать и трясти стражников.

- Это сейчас не важно!

- Ох, да. Как вообще кто-то смеет заниматься похищением детей и пытаться убить их прямо в Селебриде…!

- Вы должны поймать этого скелета и его хозяина прямо сейчас.

- Но разве он не просто пустая оболочка?

- Угх~, господин, вы что, дурак? Поскольку скелет убежал, значит и его призыватель должен скоро сбежать!

Мальчик кричал, словно умирал.

- Да, я понял. Ты знаешь, где этот призыватель?

- Да, он как раз находился за мной, в том переулке.

- Отлично, это не далеко. Отлично, указывай путь!

Благодаря их чувству правосудия, стражники быстро побежали к переулку. И через мгновение, размытые формы вошли в дверь, которую они блокировали.

«Боже, этот Дедрик. Разве он не коварный и порочный?»

Человек, который вошел в тюрьму, был не кто иной, как Арк.

Конечно, мальчика играл роль Дедрик, а ужасного демона-скелета — Деймос. Они воспользовались этой постановкой, чтобы отлучить стражников от входа. Он не беспокоился о Деймосе, поскольку спокойно отозвал обратно в иной мир. А Дедрик… этот хитрый парень и так все закончит хорошо.

«Вот и еще одна возможность использования моих драгоценных фамильяров. Я должен использовать их еще чаще».

Тем не менее, просто зайти внутрь тюрьмы было недостаточно. Поскольку в тюрьме также находились стражники, было вовсе не легко позволить себе расслабиться. Арк сохранял свой режим «Невидимости» и активно исследовал подземелье. Миновав встречи с некоторыми стражниками, а также продолжая свои поиски, он, наконец, увидел знакомое лицо в углу. Человек, сидящий с бездушным выражением, был гном Сид. Арк подошел и пробормотал вполголоса.

- Сид, Сид.

После того, как он пару раз назвал его имя, тот поднял голову. Его глаза были красными и опухшими от слез. Сид огляделся вокруг с опухшими глазами, прежде чем вздохнуть, и посмотрел вниз. Поскольку Арк использовал «Невидимость», его нельзя было увидеть.

- Сид, это я, Арк.

- Ах, Арк? Господин Арк?

Сид подошел к решетке.

- Я использую «Невидимость». Так что потише.

- Что за? Почему так шумно?

Один из патрулирующих стражников повернул голову, но ничего не увидел возле решетки, поэтому покачал головой и повернул за угол. Сид вздохнул с большим облегчением и вновь прислонился к решетке. Затем он пробормотал плачущим голосом.

- Хук~… Арк, ты пришел.

Естественно. Как он мог сказать это? Поскольку у Сида были его деньги в размере 5,5 тысяч золотых, почему Арку не прийти? Внутри Арка начал расти огромный гнев, но он твердо толкнул того вниз. В то время он пожелал сурово отчитать этого гнома, однако не было времени. Продолжительность «Невидимости» составляла 20 минут, 5 из них уже прошло, поэтому на всякий случай нужно было еще сохранить 10 минут, чтобы успеть покинуть это место.

- У нас нет времени, чтобы говорить о лишнем. Быстро рассказывай.

- Я был обманут.

- Обманут? Кем?

Сид вздохнул и объяснил, что случилось. Из-за обстоятельств, он должен был двигаться к границе Нагарана. Он продавал хаотические свитки и свитки защиты, что позволило заработать кучу денег…

- Атмосфера была очень хорошей, я думал, что смог бы удвоить капитал.

Арк кивнул, поскольку также использовал бы такой метод, чтобы заниматься бизнесом. Способ бартерных свитков за расходные материалы был неплох. Это был элементарный здравый смысл, поскольку кто-то мог поднять цену и получить еще больше прибыли. Вот почему он думал, что это было хорошо, чтобы поручить Сиду, позаботиться о продажах. Но он пришел в ярость от дальнейшего выслушивания рассказа Сида.

- После того, как я успешно обменялся на свитки, я направился к Нагарану. К счастью, там мне довелось встретиться с игроком, который был ответственен за довольно крупную гильдию. И меня попросили доставить заказанные материалы в лагерь на окраине Нагарана.

- Почему ты вошел в Нагаран со всем этим багажом?

Голос Арка стал холодным, из-за чего Сид сразу сжался и приступил оправдываться.

- Э, внутри Нагарана нельзя было использовать свитки. Я также нанял НПС наемников, так что подумал, что все будет хорошо на пути к окраине Нагарана. Воин также предложил меня проводить.

- …Что дальше?

- Мои первые несколько сделок были в порядке. Но когда происходила третья сделка, гильдии срочно потребовалось переместить весь лагерь. Таким образом, они попросили меня обеспечить им необходимые материалы для них. Так как это было очень срочно, они даже согласились увеличить цену.

- …И?

Хотя результат был очевиден, Арк продолжил слушать.

- Но когда я вошел вновь со всеми необходимыми материалами, появились воры в масках. Их было много, и они также были высокоуровневые… все мои НПС наемники, были мгновенно убиты…

- Предметы были потеряны?

- Нет. Я не потерял ни одного предмета. Нагаран является свободной территорией для убийц игроков, так что вероятность выпадения предметов была очень низкой. Однако я был возрожден в Селебриде с теми ребятами, которые меня заблокировали. Поскольку я опоздал и, таким образом, разорвал контракт, наказание установленное договором были деньги…

- Сколько?

- 3 тысячи золотых...

Это было, словно молния поразила голову Арка.

3000 золотых! 3000 золотых! Поскольку Арк имел долю в 58%, это, считай, оттяпали 1740 золотых от него самого. Этот гном потерял его 1740 золотых, на которые можно было легко купить 8700 порций кимбап. Он мгновенно был поглощен самыми разными эмоциями от огромного шока, чувствовал, как внутри собиралось настоящее крушение, разочарование и даже желание убить. Арк лично пожелал задушить гнома. Однако тюремные решетки блокировали путь. Когда Арк начал тяжело дышать, Сид быстро продолжил говорить.

- Н-но ты ведь потерял только 500 золотых от основной суммы.

- Только 500? Почему ты говоришь об этом дерьме таким образом? Ты что, не торговец? Что еще, кроме уже сказанного? Основная сумма уже улетела из моих рук. Сид, ты заплатишь основную сумму и 3000 золотых!

После слов Арка, лицо Сида стало бледным.

- Какого черта? Почему ты кричишь на себя? Ты с ума сошел?

Затем послышался раздраженный голос стражника. Арк и Сид мгновенно закрыли рты на мгновение. После короткого молчания, выражение лица Сида стало надутым. Тем не менее, Сид, возможно, уже умер от сердечного приступа, если бы Арк не находился сейчас в «Невидимости». Злой дух! Лицо Арка в данный момент, когда он пилил взглядом Сида, определенно представляло из себя злого духа. По его мнению, он действительно хотел бросить его тут. Нет, он должен еще был разрывать его понемногу, но не отказываться от гнома. 3000 золотых. Это не та сумма, которую можно простить. Даже если он должен был использовать Хае Гел-са, Арк мог бы получать все это от Сида с течением времени. Чтобы сделать это, необходимо было высвободить Сида из тюрьмы.

- … На данный момент, я понял ситуацию. Но какого черта тебя посадили в заключение в этой тюрьме? Поскольку у тебя до сих пор осталась основная сумма денег, ты мог бы погасить свой долг за расторжение договора, и я также слышал от Нейна, что ты не был выпущен под залог...

- Из-за этого!

Сид ударил кулаками в негодовании.

- Я был обманут с самого начала!

- Обманут?

- Да, когда я был атакован ворами, то случайно увидел символ, который был выгравирован на одежде. Он был прикрыт

плащом, но я все четко увидел. Точно такой же символ был виден у гильдии в лагере, поскольку это именно с ними я и торговал.

После рассказанного Сидом, все обстоятельства сразу стали ясны для Арка. Эти ребята высмеивали Сида с самого начала. Конечно, существовало несколько торговцев, которые могли не любить деньги. Тем не менее, было очень даже легко убедить и обмануть наивных торговцев. После успешного получения доверия, эти уроды заставят наивных торговцев подписать огромный контракт с залогом, а затем ударят в спину. Они с самого начала задумали провернуть эту аферу! Затем Сид продолжил говорить.

- Это очевидное мошенничество. Но Гильдия Торговцев является тем органом, который, как предполагается, обладает юрисдикцией выносить приговоры в таких делах. Хотя я пытался судиться с Собором, однако ситуация дошла до такого.

Это была правда, что все условия всегда прописывались в контракте. С другой стороны, не было никакого способа, чтобы доказать, что те грабители были членами именно той гильдии, которая и подписала с ним контракт. Даже если бы ситуация случилась в реальной жизни, не было никакой возможности для полиции вмешиваться. Но для Сида речь шла о жизни и смерти.

«Если бы я оставил все, как есть, тогда господин Арк точно убьет меня!»

Сид был решителен и начал протестовать даже, несмотря на свое смущение. День и ночь он бегал вокруг Собора, активно общаясь со старшими НПС со всем своим негодованием. Он призывал к справедливому расследованию и наказанию лидера гильдии… После всех этих выступлений на протяжении нескольких дней, он был внезапно захвачен стражниками и заключен в тюрьму.

- Хук хук хук~, лидер *«Рассвет Клинка»* обвинил меня в клевете. Я попытался объяснить ситуацию, но это было бесполезно. Он был лидером и лордом. Так что, какие вообще у меня были шансы? Хук хук хук~, люди без какой-либо власти должны вот так страдать, даже в какой-то игре? Это нечестно. Но никто даже не собирался слушать моих слов… поэтому мне пришлось просить помощи у Арка.

- Подожди, что?

Арк вплотную приблизился к решетке.

- Рассвет Клинка? Этот человек был лидером этой гильдии…?

- Это был Святой Рыцарь Алан. Я никогда не понимал этого, но он довольно известный игрок. Он даже на телевидении появлялся. Так что, я был обманут… вот таким парнем… я, просто не думал, что окажусь, обманут таким человеком, из-за

каких-то денег...

После услышанных слов Сида, Арк сильно задумался. Организация гильдии требует значительных затрат денег. Ну, это, вероятно, будет больше, чем каких-то 3000 золотых. Поскольку гильдия была известной, тогда, если новости о мошенничестве с ее стороны станут известны публике, ее репутации будет причинен огромный вред. Настолько большая гильдия отправилась в Нагаран и провела эту аферу. Зачем? Тем не менее, следующие слова Сида ответили на этот вопрос.

- Сид, ты говорил им, что все твои сбережения и деньги были получены в качестве инвестиций?

- Да, а что?

Лицо Арка застыл, поскольку последний вопрос был полностью решен. Поскольку Сид не участвовал в Ивент Задании, он не знал об отношениях между Арком и Аланом. С другой стороны, Алан? Конечно, он тоже не должен был знать об отношениях Арка с Сидом. Но что, если там был Андел? Тот точно смог бы вспомнить лицо Сида еще со времен в Каире. Это верно. Это был не Сид или деньги, которые заставили Алана проворачивать эту схему. Это был сам Арк!

«Сукин сын… это произошло из-за обиды по отношению ко мне...!»

Арк скрипел зубами.

- Я понял. Мне придется чуть более об этом подумать, так что тебе придется подождать тут некоторое время.

- Ах, Арк. Ты сможешь помочь мне выбрать отсюда?

- Ты выйдешь. Поскольку твое тело еще должно погасить долг в 3000 золотых.

Лицо Сида побледнело еще больше от этих холодных слов. Он моргнул с огорчением. Деньги были ужасной одержимостью Арка! Реальные страдания гнома только начинались, когда он выйдет из тюрьмы. Даже если Сид сбежит от волков, он все равно не сможет скрыться от тигра.

«Моя будущая жизнь в игре…:'(»

По лицу Сида сразу потекли слезы, как только он думал о будущем.

Арк использовал ту же тактику, чтобы покинуть подземелье. После разговора с Сидом, все стало ясно, что требовалось делать дальше. Алан являлся Святым Рацарем. Арк, будучи Идущим во Тьме, заручился поддержкой звериных кланов, тем не менее, под ногами Алана была поддержка посерьезнее — представители Собора. У него были большие возможности, поэтому захватить Сида было не проблемой, в том числе и организовать ему неоднозначное наказание за клевету, а также убрать возможность

залога. Кроме того, это был Собор… это было фактом, что Алан с ними имеет близкие отношения, поэтому Арку требовалось и это учитывать.

«Алан… почему он не мог просто оставить это в покое?»

Поскольку Андел появился с убийцами, тогда можно было угадать, что случилось. Он все потерял из-за убийства игроков, поэтому также не мог позволить себе нанять убийц из организации Темный Брат. Без сомнения, за ним кто-то должен быть. Тогда, вероятно, Андела должен поддерживать Алан.

«Я не должен обращать внимания на Андела, главный соперник — Алан».

В настоящий момент, Алан получил значительную силу в качестве лорда, а также захватил замок Сильвана. Иными словами, он должен был полностью разбить Алана, чтобы спасти Сида и получить обратно свои 5 тысяч золотых. И если он успешно найдет доказательства мошенничества, тогда сможет вернуть свои 3 тысячи золотых. Арк должен был уладить с Аланом все раз и навсегда. Если он только выйдет на него, не прояснив ситуацию, такая ситуация может повториться вновь. А раз это было настоящее сражение, тогда Арк должен был выиграть любым способом.

«Алан, скажу это один раз. Ты заимел не того врага».

В глазах Арка загорелось яркое пламя.

«Но это зависит не просто от моей мотивации. Алан является сильным персонажем. Принимая во внимание только Алана, я также не могу упускать из виду членов гильдии Рассвет Клинка или Собор. Кроме того, Алан сейчас занимает замок… У меня просто нет шансов, если начну использовать глупую партизанскую войну. Прямое противостояние неизбежно. Мне нужно быть готовым, поэтому стоит собрать информацию о Нагаране».

В Новом Свете, Алан создал много дружеских отношений со старшими НПС и даже командовал большим количеством игроков. Тем не менее, Арк тоже был не лыком шит!

«Поскольку все дошло до такого, я должен сплотить всех. Да, это война!»

Алан забрал 3000 золотых, в то время как у Сида конфисковали 5000 золотых. Это было 8000 золотых, поставленных на карту. Независимо от того, что он должен был восстановить эти деньги, главный вопрос заключался в том, как ему это сделать. Арк серьезно настроился и покинул капсулу игры.

* * *

- Что за? Этот аферист Алан?

Гвон Хва-ренг крикнул. После выхода их капсулы, Хен-Ву немедленно позвонил ему и рассказал о ситуации. В действительно, Джастисмен был невероятно справедливым человеком и верил в это, поэтому сейчас весь гнев так и искрился наружу.

- Этот ребенок осмелился сделать такое...

- Мне не нужно рассказывать вам, почему Алан нацелился на Сида.

- Я могу предположить.

- Он знал, что Сид управляет нашими деньгами, поэтому сделал подобную вещь. Мы не остановимся, пока он не умрет. И так, вы не задумывались о том, как поступить дальше?

- Вы предлагаете попытаться пойти с ним на контакт?

- Ты шутишь?

- Тогда существует лишь один выход. Война!

- Вот как это должно быть, вот это Арк.

Гвон Хван-ренг рассмеялся. Тем не менее, голос Хен-Ву звучал довольно тяжело по телефону.

- Но это будет не простая задача. Алана на днях некоторое время показывали по телевидению. Он также является лидером гильдии *«Рассвет Клинка»*, которая недавно захватила замок. Конечно, количество и уровень игроков в гильдии тоже значительный. Ну, я мог бы выяснить какой-нибудь план, но проблема остается только в деньгах. Поскольку мы будем вести войну в Нагаране, то наверняка будем нуждаться в довольно многочисленных расходных материалах.

- Война изначально подразумевает битву на истощение.

Это был неписаный закон, что война на самом деле представляет из себя конкуренцию в ресурсах. Новый Свет также следовал этому правилу. Сотни собравшихся на поле боя. Конечно, необходимые ресурсы были невероятны. Никто ведь не может сражаться с противником без употребления зелий, подобно воде. Поэтому колоссальная сумма будет потрачена на зелья. В некотором смысле, это было более важно, чем уровни или обмундирование. Если это не было сражение один на один, тогда более экономичная и долгосрочная сторона определенно победит.

Алан был очень богат на ресурсы, поскольку его сила превзошла другие гильдии, и захватила замок. Он не знал, будет ли в состоянии мобилизовать настолько много необходимых ресурсов, чтобы сражаться с Аланом. Не было ничего, что мог бы обеспечить Арк в данный момент. Однако вскоре послышался кричащий издалека голос Бул-ккуна.

- Вы не должны беспокоиться, поскольку мы позаботимся об

этом вопросе!

- Этот мошенник осмелился прикоснуться к носу спящего льва? Изначально мы рассматривали игру как форму обучения и проведения досуга… Но сейчас это вопрос чести. Деньги? Ха, этот парень имеет в кармане деньги? Старший брат, мы обещали не делать больше, чем это необходимо, но, думаю, этот раз является исключением.

Джак-тунг также скорчил суровую гримасу и посмотрел на Джастисмена.

- … Мы просто не можем не сделать этого. Поскольку это не связано с самой игрой, мы просто сделаем ответный ход.

- Хорошо. Старший брат дает разрешение. Эй вы, парни, готовьте на завтра некоторые личные средства. Я четко им покажу, что такое деньги.

- Я понял. Десяти миллионов вон достаточно?

Реабилитанты являлись людьми, которые всю свою жизнь шли с гордо поднятой головой. Тем не менее, какой-то маленький ребенок решил ударить их сзади по затылку. Поэтому глаза реабилитантов были полностью раскрыты, и они не могли больше видеть ничего другого. Они вернулись домой, и схватили некоторые документы.

- Понятно. Денежные средства есть. Однако войска… если подумать, то лишь воры… разве это не будет маловато против уровня гильдии Алана? Это ведь просто невозможно будет победить, если мы просто на просто заполним наши ряды головами с низким уровнем… у нас ведь всего около 30 воров с высоким уровнем.

- У меня есть идея на этот счет.

Хен-Ву объяснил способ, который он уже представлял в голове.

- Хмм~, может сработать.

- Если пойдет так, как я и ожидал, тогда все должно сработать. Я позабочусь об этом, пока старший позаботиться о деревне Лансела.

- Я понял. Удачи.

* * *

На следующий день, на аукционный сайт, словно шторм опустился. Десятеро недавно зарегистрированных пользователей, которые находились в качестве гостей без каких-либо идентификаторов, тупо начали накапливать различные предметы. Они в один момент, словно с цепи сорвались, приобрели

различное оружие и доспехи выше 100 уровня, а также кучу предметов потребления. Из-за инфляции, цены мгновенно возросли с 2 миллионов вон до 4 миллионов. Аукционный сайт был доступен тысячи раз в день. За несколько часов, эти 10 человек заставили цены взлететь до небес. Не заботясь о рыночной цене, они просто слепо покупали любые предметы. Особый ценовой диапазон уже начал формироваться и распространялся по их следу.

- Какого черта, кто эти люди?

- Разве они не в курсе рыночной стоимости? Неужели они тупо все скупают, не заботясь о ценах?

- Черт, цена другого предмета внезапно вскочила.

- Тьфу ты, я только собирался купить этот предмет...

Игроки, посещающие сайт аукциона, были невероятно сильно ошарашены. Однако денежный шторм закончился за каких-то несколько часов. Они неожиданно появились и купили десятки предметов наугад, а потом просто испарились. Все, что осталось от этой бури, обрушившейся на аукционный сайт, это взлетевшие цены на кучу предметов. Последствия были сложными, потому что потребуется несколько дней, прежде чем все вернется к первоначальному состоянию.

- Какого черта. Кто эти люди?

- Осада!

- Точно, они явно готовятся к осаде.

- Но если это так, тогда почему они покупали предметы только 100 уровня?

- … В самом деле. Может ли быть, что все они имеют уровень минимум 130?

- Но может быть есть какая-то альтернативная причина...

После всего случившегося, никто так и не смог выяснить личности этих *«гостей»*. В конце, все то, что произошло за эти прошедшие три часа на сайте аукциона, стало настоящей легендой в сети…

* * *

- Ху-ху-ху, качество отличное, как и ожидалось.

Джак-тунг ухмыльнулся, организовывая приобретенные предметы по полочкам. Честно говоря, он с самого начала думал, чтобы использовать деньги и покупать себе новые вещи. В конце концов, они уже были глубоко погружены в этот Новый Свет. Но правило Джастисмена гласило: *«Получать все необходимо собственными силами»*, поэтому на использование реальных денег

стоял запрет. Кроме того, консервативная Роко тоже была не согласна.

- Да уж, это может быть гораздо ужаснее азартных игр. Однажды воспользовавшись таким способом, уже нельзя будет остановиться.

Тем не менее, даже Джастисмен и Роко передумали в подобной ситуации. Потеря золота не была проблемой. Их неудовлетворенный гнев перешел к ним из чувств Арка, который потерял свое *«драгоценное золото»*. Они лучше всех знали, почему Арк был настолько одержим деньгами.

- Посметь тронуть эти деньги… деньги, которые Алан посмел украсть, предназначенные Парк Со-ми на больничный уход…!

- Сколько раз Арк-оппа спал с пустым желудком, чтобы сэкономить деньги…!

- Я изобью этого афериста молотом правосудия! Однако с моей текущей силой, я не могу поддержать мои собственные принципы… больничные расходы Парк Со-ми… Если Арк не получит эти деньги, тогда ему придется идти на поклон! Этот раз — исключение. Только в этот раз я позволяю вам свободу на три часа.

Если Алан собирался украсть деньги, предназначенные для больничных счетов матери Арка, то Джастисмен уже решил, что убьет этого парня.

- Это ради Парк Со-ми… Нет, это настоящий поход за справедливость! Не стоит беспокоиться о средствах!

- Да, ради моей будущей свекрови… Нет, это поход за справедливость!

Из-за таких обстоятельств, реабилитанты просто не могли упустить такой шанс. Как только они получили деньги, то мгновенно направились на сайт аукциона!

- У нас нет времени, чтобы расслабляться. Пока старший брат не передумал, нам необходимо приобрести все необходимые предметы!

- Ха-ха-ха-ха-ха, это ведь не сон? Какое же это теплое ощущение приобретения предметов роскоши, ха-ха-ха!

- Да, я уже вижу зелья, которые можно купить.

- Отлично. Во имя справедливости и нашего младшего брата!

- Конечно!

- Тот, кто поспел пойти против нашего старшего брата, настоящий невежа, который определенно будет перевоспитан!

- Ха? Этот парень вложил ради этого предмета 500 тысяч вон? Так, нет времени, так что я подыму ставочку до одного миллиона вон!

Реабилитанты просто потеряли крышу, и сошли с ума,

создавая легенду *«трех часов»*. Но благодаря этому, они смогли получить лучшие из возможных предметов. Поскольку им позволили вложить деньги, то их защита, атака и другие разные характеристики резко возросли. Обмундирования было достаточно, чтобы свободно его раздать всем игрокам 20-30 уровней, помимо них самих! Провокация Алана, в конце концов, сделала реабилитантов гораздо сильнее.

- Отлично, у меня есть необходимые предметы, так что настало время собирать войска!

Джастисмен немедленно вызвал воров на сборы. Они были пронумерованы с номера один и до трехсот! Однако он не мог принять их всех. В течение этого времени, они постоянно проходили свое обучение и охотились, поэтому уровень каждого стремительно рос не по дням, а по часам. Но, поскольку они уже избегали всевидящего ока организации Темный Брат, то было бы напрасно тратить те же зелья на воров, которые еще оставались низкого уровня. Джастисмен выбрал Вангнуни и лучших 30 человек из бригады воров. Проблема заключалась в том, как их привлечь к этому мероприятию.

- У брата Арка большие проблемы. Пожалуйста, помогите!

Хотя, вся ситуация решилась только лишь с этими словами.

- Старший брат Арк помог нам всем найти новый дом!

- Ох~, теперь настал наш час отплатить ему долг!

- Поехали!

Таким образом, в одно мгновение появилось 30 человек. Но этого было недостаточно. Это был масштабный бой, который может превратиться в осаду. Помимо количества, им также необходимо было организовать соответствующие боевые построения. Однако Арк уже сделал необходимые тактические расчеты... Джастисмен также договорился обо всем, когда ему об этом сказали, после чего он объяснил ситуацию жителям деревни Лансела.

- У Арка проблемы?

Хассан погладил бороду и втянул свой живот.

- Мяу никогда не забывают о доброте, которую однажды получили. Если наш друг Искатель Истины оказался в беде, конечно, мы должны оказать ему помощь. Хорошо, поскольку нам еще необходимо оставаться на защите деревни, то могу отправить 10 воинов Мяу. Никакие наемники даже не смогут сравниться с нашими воинами.

- Мы поможем.

Выступили представители клана енотов.

- Арк спас наш клан. Поскольку он посадил в этом месте нашего Бога Иггдрасиля, мы желаем вернуть долг. Несмотря на

то, что мы не можем сражаться, однако оказать помощь в других отношениях вполне способны.

Несмотря на то, что они были лучшими мастерами на все руки, нежели воины, однако их уровни не превышали 100. Кроме того, они имели различные техники, которые вызывали проявление большей силы у других воинов.

- Спасибо всем вам!

Джастисмен принял клан енотов, а также 10 воинов Мяу. Но реальная проблема начиналась дальше, с этого момента.

- Воры и воины Мяу. В зависимости от их использования, еноты могут быть лучше, чем обычные наемники НПС. Поскольку существует высокая степень близости, они будут более хорошо следовать командам. Но им по-прежнему, не достает коллективного боевого опыта. Среди боевых войск необходимы люди, знакомые со стратегиями сражения против гильдий!

Джастисмен вздохнул с тревожными глазами.

«Арк должен преуспеть...»

* * *

В то время, Арк добрался до замка Джексона.

- Арк, давно не виделись!

Молодой Лорд с удовольствием встал и поприветствовал Арка.

- Что привело тебя сюда так внезапно?

- Я пришел к вам, чтобы попросить о некотором одолжении.

Арк вздохнул и объяснил всю ситуацию. Молодой Лорд молчал некоторое время, а потом вздохнул.

- Тебе пришлось испытать много трудностей. Так что же тебе необходимо от меня?

- Есть два вопроса. Первый вопрос касается просьбы, чтобы Милорд использовал свою власть и должным образом расследовал то дело.

- Поскольку в это вовлечен Собор, то я не могу давать никаких гарантий, но все равно постараюсь. Второй вопрос?

Арк сглотнул и сказал, понизив голос.

- Солдаты… могу я их одолжить?

- Это?

Молодой Лорд сделал серьезный вид и кивнул головой.

- Я понимаю ситуацию. Сэр Алан… Да, Собор наверняка будет вмешиваться, чтобы защитить свою репутацию. Но мир вряд ли слепо поверит твоим словам. Ты получил мое доверие. И Алан действительно заслуживает наказания за свои преступления. Но...

- Собор заставляет ваш разум колебаться?

- Конечно, это ведь немаленькая проблема.

Молодой Лорд повернулся к Арку и решительно сказал.

- Арк, я очень высокого мнения на твой счет.

- Я это знаю.

- Я хочу тебе помочь. Это серьезно. Кроме того, сердца многих солдат также на твоей стороне. Собор является проблемой. Но, несмотря ни на что, я не могу противостоять королевской семье.

- Вы говорите о правилах Нагарана.

- Да, три государства не имеют никакого влияния на земли Нагарана. Таким образом, вход для солдат в это место запрещен. Если я нарушу правила, это будет рассматриваться как бунт против королевской семьи Шуденберг. После чего Бристания и Княжество Синиус рассмотрят данный акт как объявление войны. Данную проблему я, в качестве просто Лорда, просто не могу решить.

- Это верно.

Арк также собрал подобную информацию в Селебриде о Нагаране. Тем не менее, ему было интересно, был ли другой способ. Но результаты получились такими, как и ожидалось… те же самые законы, что применялись в средневековые времена, так же применялись и в Новом Свете. И не было никакого способа, из-за которого Лорд нарушит законы нации ради какого-то иностранца.

- Прости.

Арк инстинктивно знал, что упрямство тут не пройдет.

- Это невозможно. У меня нет выбора, кроме как играть на численности воров, даже если общие способности снизятся.

- Вместо этого я постараюсь выяснить как можно больше о том инциденте.

- Спасибо. Приношу извинения за доставленные неудобства.

Арк кивнул и собирался покинуть его. В то время, когда он уже уходил, молодой Лорд напоследок спросил.

- Арк, ты убежден, что именно Алан организовал подобное?

- … Да.

- Я понял. Ах~! Благодаря этому вопросу, я забыл сердечно тебе поприветствовать. Прошу меня простить, но ради того, чтобы избежать ненужных взглядов, пожалуйста, можешь выйти через запасной выход.

Арк был втайне разочарован таким тоном молодого лорда.

Однако, когда он вышел через заднюю дверь, вскоре он смог понять его отношение.

- Арк!

- Сэр Кросс?

Арк посмотрел на приближающихся людей с удивленными глазами. Это был Сэр Кросс, 4 стражника и 15 человек из Рыцарей Сильфида. Они окружили Арка и пробормотали с огорченным тоном.

- Что ты за человек, который так резко появляется и уже собирается уходить, не поприветствовав старых друзей?

- Мне очень жаль. Существует неотложная работа, которую необходимо завершить...

- В самом деле? Тогда мы пойдем с тобой.

- Да?

- Хах, это действительно удивительно… на самом деле, молодой Лорд просто отстранил нас. Благодаря этому, мы сейчас безработные. Ну, мы, наверное, будем восстановлены в ближайшем будущем, но на данный момент мы просто обязаны найти какую-нибудь работенку, чтобы не помереть с голоду. Если это возможно, может, наймешь нас? Мы не будем требовать большой награды.

Сэр Кросс и солдаты засмеялись, уже приготовив походные рюкзаки за своими спинами.

«Отстранили?»

Арк вдруг поднял голову. Молодой Лорд смотрел на Арк со второго этажа, стоя на балконе, выше над запасным выходом. Его дружественное лицо сильно отличалось от прежнего. Молодой лорд ничего не сказал, но только помахал рукой и улыбнулся. Ему не нужно было никаких слов. Лицо само за себя обо всем говорило. Сэр Кросс пробормотал низким голосом.

- Это сообщение молодого Лорда: *«Я считаю тебя Героем Джексона. А герои не должны получать такое гостеприимство»*. Ну, я не знаю, что он имел ввиду, говоря это.

Герой Джексона, титул, о котором Арк уже и позабыл! Но молодой Лорд вспомнил.

«Да, до сих пор мой выбор оказался не ошибочным!»

В глазах собрались слезы. Арк действительно доверял НПС больше, чем игрокам. Они никогда его не предавали, когда он дарил им свое собственное сердце. Хотя это может вызвать трудности, он никогда об этом не жалел. Его доверие было вознаграждено. Даже если он получил титул Герой Джексона, решение молодого Лорда не было легким, это очевидно. Арк поклонился в сторону второго этажа, где был расположен балкон.

Теперь подготовка к войне была закончена.

Арк, Джастисмен, Роко и реабилитанты обеспечили всех продвинутым обмундированием. Общее их число составило 13 человек (из живых людей). Также было 30 реабилитированных

воров, 10 воинов Мяу, 10 мастеров клана енотов и 20 безработных солдат. Результатом было то, что получилось сформировать беспрецедентную группу, состоящую на 80% из НПС. Арк и Джастисмен были готовы к атаке!

«Я собрал все, что мог, начиная с момента моей игры в Новый Свет. Если эта атака не возымеет эффект на Алана, тогда я повторю это во второй раз!»

- Выдвигаемся в Нагаран!

Глава 6. Святыня Войны

Королевство Шуденберг, Королевство Бристания, Княжество Синиус… некоторое время назад, правители этих трех Королевств сражались между собой за превосходство на Континенте, используя Святыню Войны. Об этом тревожном инциденте было сообщено во многие места.

Также были и зловещие предсказания из уст священников храма… в последние годы, политическая ситуация на Континенте стала ужасной и вызывала множество проблем. Правители стали сильно беспокоится по этому поводу и, в конце концов, решились на Соглашение о Перемирии. Оно было быстро подписано, однако некоторые проблемы все еще возникали на финальной стадии. Влияние трех государств в войне за Нагаран было почти что равным. Поскольку сражения всегда заканчивались по-разному, кто-то побеждал, кто-то проигрывал, стало очень сложно отличать границу каждой из сторон.

Это вызвало проблемы для Соглашения о Перемирии. Каждый желал расширить свои территории еще больше. Поэтому, естественно, что они отстаивали свои права и убеждения.

- Эта территория наша. Разве мы не захватили этот замок многие годы назад?

- Пха~, вы просто пытаетесь ограбить тут все, используя паршивые методы!

- Пожалуйста, не унижайтесь, говоря это. Вы действительно желаете продолжить войну из-за подобной мелкой причины?

Королевства Шуденберг и Бристания всегда громко между собой спорили, пока Княжество Сириуса спокойно наблюдало между ними.

- Вы хоть понимаете, насколько много ресурсов мы вложили в эти территории?

- Территорию больше представляют люди, а не деньги! Разве не половина этих жителей решили мигрировать в наше Королевство?

- Спокойно! Главное, кто захватил замок, в конце концов.

- Если вы заговорили об этом, тогда это были именно войска, кто расширил эти территории. Если сражение продолжится, то я, естественно, возьму верх.

- Что? Вы решились оскорблять уважаемых солдат Королевства Бристания? Вы желаете попробовать на вкус железо?

- Без проблем!

Низкоуровневые аргументы каждой из сторон были просто бесконечными, словно потухшие свечи. В это время, Архиепископ,

который был посредником между сторонами военных переговоров, продолжил.

- Тогда как насчет того, чтобы трем государствам совместно управлять территорией Нагарана.

- Что ты имеешь ввиду?

- Существует давняя поговорка. Суверенные царствуют, а не доминируют.

Правители смотрели на него, будто спрашивая, что тот имел ввиду.

- Есть ли причина, почему ваше величество желает эту территорию?

- Когда территория расширяется, это приносит мир и благополучие для жителей…

- Это причина?

Архиепископ улыбнулся и слегка вздохнул.

- Разве все не из-за налогов, которые вы желаете получить с территорий?

- Хе-хе-хе, отлично. Это также важно.

Каждый из правителей покраснел и закашлялся, поскольку эта причина явно подходила больше всего. Главная причина, почему они желали новые земли, конечно же, это деньги! На самом деле, все правители всегда зацикливались только на зарабатывании денег с территорий. Как только кто-то захватывал замок, можно было смело запрашивать ежемесячный налог с него. В конце концов, на налогах держатся финансы государства… Это была также огромная помощь в финансировании войны между государствами. Подобные схемы использовались словно круговорот, который пополнял капитал для ведения войны в целях захвата еще большего количества территорий и замков, что в конце позволяло получить еще больше денег.

- Раз такое дело, тогда эта карта не требуется.

Архиепископ отложил карту в сторону и встал.

- Позвольте мне прояснить ключевые моменты. Главная вещь заключается не в постоянном контроле замков в Нагаране. Это все ради денег, которыми можно набить карманы вашего величества. Конечно, вы бы обиделись, если бы получили меньше, чем остальные. Основой этих переговоров является справедливое разделение, благодаря которому каждый может быть удовлетворен. Если все так, тогда решение элементарное. Несмотря на то, что вы будете править на территории, однако вы не будете на ней доминировать.

- … Я не совсем понимаю, не могли бы вы объяснить это более просто?

- Вывод простой, я просто пытаюсь добиться того, чтобы

иностранцы получили доступ в Нагаран.

- Иностранцы?

- Да, эти люди не принадлежат ни к одной из королевских семей. Несмотря на то, что они следуют законам нации, на самом деле, они не могут быть названы жителями этой нации. Мы предоставим им возможность управлять замком в Нагаране. Затем они должны будут платить налоги трем государствам.

- Хоо~…

Один из правителей проявил интерес.

- Думаю, мне не нужно объяснять, насколько старательные иностранцы. Для них не существует ни дня, ни ночи. Однажды, один иностранный торговец провел сразу три дня и три ночи, безостановочно обустраивая свой магазин. Как только они захватят замок, представляете, как они станут пахать? Ваше величество, кошельки каждого из вас станут еще толще.

Объяснил Архиепископ с довольным лицом.

- И как только иностранцы захватят замок, все наши солдаты смогут с облегчением вздохнуть. После длительной войны, каждый из наших подчиненных изрядно испортил свои нервы, поэтому есть вероятность того, что какой-то незначительный бой может вызвать непредвиденные обстоятельства.

- В самом деле…!

Один из правителей разразился с восхищением. Благодаря предложению архиепископа, все аргументы были решены. Им не нужно было идти на компромисс, поэтому и гордость не страдала. После того, как территория начнет развиваться, доходы для всех станут еще больше, так что не было никаких сомнений, что их желудки будут болеть от недоедания. Поскольку Нагаран имел на своей территории сразу 12 замков, то доходы можно было легко и справедливо разделить между тремя сторонами. Им также теперь не нужно было вкладывать баснословные деньги для восстановления Нагарана, территория, которая за долгие годы сражений стала очень бедной. В этот момент, правитель Княжества Синиус забеспокоился и начал говорить.

- Однако иностранцы порой заходят чересчур далеко.

- Ум~, это верно. Я даже не знаю, насколько честно они будут вести сражения.

- Если война станет доступной для публики, боюсь, Нагаран может стать еще беднее.

- Тогда можно ввести какие-нибудь необходимые правила?

Архиепископ развернул толстый пергамент. Используя перо, он сразу же приступил записывать специальные законы для Нагарана.

- Этого должно быть достаточно. Если сделаем еще больше,

это может привести к излишнему вмешательству.

- Не плохо.

- Хорошо. В этом вопросе, я последую за тобой до самого конца.

Правители были довольны и подписали Соглашение о Перемирии. И через несколько дней, эта новость была объявлена на весь Континент. Эпизод II *«Эра лидерства иностранцев»* началась. Площадь территории Нагарана составляла 12 замков. Это место стало открытым для всех. Хотя изначально там сражались НПС, но теперь стало общее поле битве, к которой присоединились игроки.

* * *

Вы вошли на территорию Нагарана

В этом месте действуют специальные законы, которые подписали правители Трех Государств.

- Возможность использования свитков запечатана.

- Убийство игроков не влияет на Склонность. Тот же эффект применяется к НПС, следующих за игроком. Тем не менее, если вы атакуете НПС с нейтральным состоянием, вы будете сурово оштрафованы. Кроме того, воскрешение после смерти имеет те же последствия наказания по опыту и характеристикам, что и в других регионах.

- Зарегистрированные группы имеют право участвовать в осадах замков.

- Вы не можете обновить место воскрешения - территорию Нагаран. Тем не менее, замок, который захватит гильдия или их союзники, может быть использован в качестве базы. Если замок будет захвачен, данное ограничение будет отменено.

- Значит, отсюда начинается Нагаран…

Арк смотрел на равнины, простирающиеся перед ним. Изначально, территория выглядела точно также как и все другие, но как только он пересек невидимую границу, сразу выскочило предупреждающее сообщение об опасности данной области. Когда он проигнорировал первое сообщение и ступил чуть дальше, появилось новое вышеуказанное информационное окно. Он вошел на территорию Нагарана, где было разрешено даже убийство.

- Арк, все последние приготовления были закончены.

Подошел к нему Кросс с еще сонным лицом. Это была самая сложная часть путешествия с НПС.

Для игроков, один день в реальности равнялся трем дня в Новом Свете. Поскольку их концепция времени отличалась, игрок мог оставаться подключенным к игре и охотиться три дня подряд. Но для НПС три дня буквально означали три дня. Поэтому они не могли действовать, также как и игроки. Раз НПС считаются людьми, то это было естественно для них, что из-за недосыпа терялись силы и выносливость. Если НПС не спал на протяжении целого дня, то на них накладывались серьезные штрафы.

Вампиры и нежить, такие как Дедрик и Деймос, не имели подобных ограничений. Иногда ему даже казалось, что подобное взаимодействие с НПС было неудобно. Естественно, что Арк не просиживал штаны за 2 часа ожиданий. В это время, он бродил вокруг и пытался найти себе общих или магических ингредиентов.

«Я собрал достаточное количество пищевых ингредиентов для создания блюд, которые обеспечат нам баффы».

Арк с теплым взглядом глядел на свой толстый мешочек и потирал его руками. Кросс был уставшим и покачал головой.

- Ты не спал и всю ночь находился на ногах, собирая эти травы? Я уже думал об этом раньше, так значит твое тело действительно сделано из железа. Остальные иностранцы похожи на тебя, но ты все равно особенно активный. Мне просто непонятно, как можно вообще двигаться без сна три дня подряд… Это действительно удивительно.

Он не спал в течение нескольких дней. Из-за этих ужасных мыслей, что пришлось потерять несколько тысяч золотых, Арк просто не мог уснуть.

- Я двигаюсь настолько усердно, чтобы не отставать от других людей.

- Ты абсолютно прав, и я хотел даже немного у тебя поучиться.

- Перед нами лежит еще большое расстояние, прежде чем мы достигнем Сильвана, замка, куда мы стремимся. Мне необходимо поспешить, чтобы нагнать и присоединиться к Джастисмену, который отправился первым.

- Я понимаю. Кстати, уже прошло довольно много времени с тех пор, когда я видел Учителя.

Арк повел Кросса и солдата через Нагаран. Им удалось спокойно миновать один холм, а затем послышались крики и столкновение металла с нижней части холма.

- Атакуем со стороны!

- Во славу Гильдии Хавк!

- Ух~, в этот раз я не отступлю!

- Наше формирование рушится. Используйте войска наемников!

Сотня людей была с головой занята кровавым сражением, подымая огромное облако пыли. Кругом мерцали искры мечей, и взрывалась магия! В подобном сражении, зелья восстановления использовались только в качестве первичной помощи. Если какая-то из сторон позволит обрушиться формированию, тогда она мгновенно будет окружена другой стороной, что неминуемо приведет к потере всего здоровья. Одного-двух зелий явно будет недостаточно, чтобы восстановиться и продолжить бой. Подобное было похоже на бесконечное выливание воды в бездонную яму! Даже если кто-то из игроков решается на то, чтобы залить в свой рот зелье восстановления, это было просто бессмысленно, поскольку не могло поддерживать жизнь в сравнении с получаемыми повреждениями в секунду.

«Вот что они подразумевают под сражением гильдий!»

Арк скрывался на холме и просто не мог не вздыхать, смотря на эту сцену. Они восстанавливали здоровье при помощи зелий. Было ли это все? Если они потребляли расходные предметы, одновременно используя навыки, сколько тогда им придется их потратить? В то время, пока Арк наблюдал за этим, ему удалось вычислить, что используемые предметы стоили сотни золотых. Война на истощение! И такие битвы происходили по всему Нагарану. Он не мог себе даже представить, сколько в воздухе витало денег за один день в Нагаране.

«Если есть большие войска и проводится множество сражений, тогда, думаю, и доходы могут увеличиваться».

Арк посмотрел в сумку и снова вздохнул. Несмотря на то, что он был нищим, когда покинул деревню Лансела, однако сейчас уже заработал 120 золотых. Это было заработано благодаря договору с тремя братьями поросятами, которые в одно время пытались напасть на Арка. Это было то самое соглашение, в котором они платили ему каждые десять дней по 40 золотых. Спустя целый месяц, он вошел в Гильдию Торговцев и сумел вывести со счета сразу 120 золотых.

120 золота… это не было маленькой суммой. Тем не менее, для ведения войны этого однозначно не хватало. К счастью, реабилитанты подготовили некоторый капитал, но и он, в основном, был ограничен. Если бы он потратил изначальное количество денег, то все уже давно бы закончилось. Ему требовалось избежать ненужных сражений ради экономии средств.

«Я должен держаться подальше от всего, пока не отыщу Алана. Тем более, что глупо ошибаться, и наживать на своем пути еще больших врагов мне не хочется».

«Призыв Демона, Дедрик!»

- Ох, сражение?

Как только он был призван, сразу же с воодушевлением огляделся. Поскольку он не сражался со времен противостояния Колоссу, сейчас на его душе накопилось довольно много стресса. Конечно, Арк вообще не думал о снятии стресса своими домашними фамильярами и приказал другое.

- Нет, наоборот. Пожалуйста, разведай обстановку впереди и избегай всевозможных сражений.

- Черт, вы вызвали меня просто ради этой мелочи?

- Ты не хочешь этого делать?

Как только Арк похлопал рукой по своему горшочку, Дедрика мгновенно поразила молния, от чего он отчаянно помотал головой.

- П-понял. Я сделаю это, я все смогу.

Выбор Арка был уместен. Это был его первый раз, когда довелось ступить в настоящую зону проведения боевых действий. С того места, где он сейчас лежал, можно было легко наблюдать, что сражения происходили буквально везде.

«Кажется, что у этих ребята настоящий переизбыток в деньгах».

Если деньги играли главную роль, тогда он, конечно, не будет чрезмерно сражаться. С каждой точки зрения и сложившейся ситуации, он подсчитывал плюсы и минусы. Поскольку это была боевая зона, Арк просто не знал, когда внезапно подвергнется нападению. Так как если силы не были такими уж мощными, это было умно, чтобы миновать ненужные битвы. Кроме того, Арк до сих пор должен был зарегистрироваться, чтобы принять участие в Святыне Войны. Он также имел только 20-х военнослужащих.

- Мастер, 40 иностранцев собрались внизу этой долины.

- Хорошо, мы возвращаемся и обходим долину.

Арк был занят весь день, уклоняясь от стычек с другими силами, пока, наконец, не прибыл до желанного замка Сильвана. Он был удивительно большой. Его структура подразумевала один большой город в центре, а вокруг, на разумном расстоянии, были расположены десятки мелких, также было много жителей.

«Алан находится в этом месте...»

Арк смотрел на гигантский серый замок, который находился прямо в центре. Как только он подтвердил, что это Сильвана, его стали одолевать беспокойные мысли. Гильдии со значительными

средствами, силами и навыками стекались к Нагарану… и Алану, удалось опередить их всех и захватить один из двенадцати замков. Будучи Лордом, он вполне мог создать отличную репутацию и заиметь множество союзников. Он не понимал, насколько это много было, однако уже доводилось встречать Алана в Джексоне. В то время, конечно, Арк не мог идти с ним ни в какое сравнение. Однако это были строго его личные взгляды. Несмотря на то, что он безумно прокачивал свой опыт, тем не менее, все равно не знал, будет ли этого достаточно, чтобы победить Алана.

«Но я по-прежнему должен завалить его на лопатки».

Если Алан продолжил удерживать в своих руках власть, тогда Арк просто не сможет отменить пожизненное заключение Сида. Он также полностью потеряет свои 5 тысяч золотых. Поэтому нельзя было отказаться, даже если шансы составляли только 1%.

«Я подумаю об этом чуть больше, как только объединюсь с Джастисменом».

Как только Арк прибыл в нужное место, ему сообщили по телефону, что надо ориентироваться на скромные возведенные палатки. Джастисмен и еноты, которых он возглавлял, двигали разные вещи, а потом рванули к нему навстречу со счастливыми лицами.

- Ты благополучно прибыл.

- Да, я немного припоздал, поскольку требовалось избегать ненужных встреч с другими гильдиями.

- Да, мы тоже это делали. Как оказалось, это место более красивое, чем я думал.

Именно благодаря воинам Мяу, Джастисмен и остальная группа смогли избежать проблем. Мяу жили и охотились в лесу, поэтому считались выдающимися разведчиками-воинами. Кросс сделал жест приветствия и подошел к Джастисмену.

- Учитель, давно не виделись.

- Парни, вы тоже пришли.

- Поскольку это Арк и Учитель, то для меня просто невозможно делать вид, будто ничего не происходит.

Кросс улыбнулся и посмотрел на бараки.

- Это наши товарищи, которые будут сражаться с нами плечом к плечу?

- Да, позволь представить. Они все являются жителями деревни Лансела.

- Это хорошо, рад с вами встречи. Меня зовут Кросс.

Джастисмен познакомил Кросс с воинами Мяу, енотами и остальной частью группы. Между тем, Арк начал организовывать боевое построение с 83 людьми в качестве атакующей группы.

Главнокомандующему необходимо было иметь репутацию и лидерство. Это было похоже на то, будто он нанял наемников НПС. Однако войска Арка просто зависели от степени близости, как когда-то он сделал из енотов настоящие войска, и не было никаких наемников. Это было одной из сильных сторон Арка.

Он закончил организовывать группу для нападения и присел рядом с Джастисменом.

- Теперь, позвольте мне подвести итог тому, что было сделано.

Когда Арк начал говорить, вписался Бул-ккун.

- Что ты собираешься организовывать? В конце концов, дети собрались и решили напасть.

- Ситуация не так проста.

- Не проста?

- Первая проблема заключается в том, что число членов гильдии Рассвет Клинка больше, чем мы ожидали.

Арк сказал низким голосом.

- Гильдия Рассвет Клинка имеет 500 человек.

- П-пятьсот?

Реабилитанты зависли с отвисшей челюстью. Арк тоже глубоко вздохнул. Когда он прибыл в Селебрид, то исследовал некоторую основную информацию об этой гильдии Рассвет Клинка. Знание — это сила. Если бы он знал больше, тогда смог бы подготовить больше возможностей. Но в этот раз это был не тот случай. Однажды увидев эту информацию, он чувствовал, что ситуация стала еще мрачнее.

«Я думал, что Рассвет Клинка будет насчитывать только 100 человек».

Из-за обычных онлайн-игр, Арк никогда не был заинтересован в гильдиях. Однако, когда ему довелось проверить среднюю статистику, то обнаружил, что даже маленькие гильдии в Новом Свете состоят как минимум из 200 человек.

Новый Свет стала игрой, которая сделала наибольший денежный доход благодаря своей коммерциализации. Игра оперирует очень крупными суммами, поэтому и организаций в ней так же много. Кроме того, даже капсулы были несравнимы ни с какой другой игрой. Конечно, были и ограничения на персонал гильдий. Поскольку известность можно было получать благодаря охоте или торговле, то не было никакого смысла в руководстве гильдии. Тем не менее, для мастера гильдии было все равно важно иметь высокую известность, которая могла определить общую репутацию гильдии, а также позволит им нанимать соответствующее количество НПС наемников. В Новом Свете, в среднем, количество членов гильдий насчитывало 200 человек, и

это еще было в начале игры, так что игры с высоким уровнем лидерства и известности были редки.

- На самом деле, причина, по которой Алан смог собрать достаточное количество сил, заключалась именно в получении недвижимости, в Нагаране.

Действительно, Арк уже задавался подобным вопросом, когда услышал новости о том, что Алан занял замок. Но смог понять детали только после того, когда провел исследования гильдий. Из всех кандидатов, тот выбрал в свои ряды только самых высокоуровневых игроков. Если сравнить их уровень с остальной частью Нового Света, то они не были такими уже высокими. Это произошло потому, что кандидаты имели штраф при запуске игры на один месяц позже. Но именно из-за этого Алан смог выделиться! Особое качество Святого Рыцаря был бонус к славе и лидерству. 500 человек, количество, которое в 6 раз превышает всю группу Арка. Гильдия также удерживает замок, и средний уровень обмундирования их был тоже выше.

У него имелась группа в 80 человек. И то, если его бригада, состоящая на 80% из НПС, решит начать атаку на противника, то шансы на потери составляют все 100%. Святой Рыцарь являлся классом, который специализировался на групповом сражении, к тому же была стена, которую Арк не мог миновать. Джастисмен подумал, а потом молвил слово.

- Тогда у нас нет другого выбора, кроме как использовать партизанскую войну.

В голове сейчас вообще не крутились мысли по поводу прямой конфронтации. Все, что оставалось в этом случае, глупое поражение. В Нагаране, если НПС наемники, нанятые игроком, помирали, тогда смертная казнь к игрокам также применялась. А потом невозможно было зайти в игру в течение 24 часов. Другими словами, если он начнет убивать одного за другим членов гильдии Рассвета Клинка на протяжении 24 часов, затем, можно будет получить шанс одолеть Алана. Тем не менее, Арк покачал головой.

- Я уже проверил это. Но такое просто невозможно.

- Невозможно?

- Если гильдия захватывает замок, они получают право занимать его, также как НПС. Если они не покинут замок, в котором мы можем атаковать их, то должна быть осада. И я знаю, что Алан и члены гильдии Рассвет Клинка не покинут замок.

- Тогда способ достать Алана…?

- … Единственный путь к победе — это использовать осаду.

Атмосфера в бараках сразу стала тяжелой. Для того, чтобы одолеть Алана, он собрал кучу обмундирования и устремился в

такое далекое место, избегая стычек с другими гильдиями. Однако главный противник оказался словно скала, когда Арк и его спутники, были камушками у ее подножия. Несмотря на то, что были потрачены деньги, они могли отказаться от этой идеи и вернуться, пока не получили дальнейший ущерб. Каждый страдал от нерешительности. В то время, Арк снова молвил.

- У нас нет выбора, кроме как провести осаду.

- Но мы не можем потянуть против таких соперников.

- Если дело будет касаться только нас, тогда это будет действительно так.

- Только нас? Тогда, ты имеешь ввиду…?

- Да, альянс.

Арк кивнул и ответил. Это было причина, почему Арк не отказался от всего даже после того, как провел свои исследования в Селебриде.

В любом случае, осада представляла из себя не простое мероприятие, которое могло осилить одна гильдия. В этой войне, иметь большое количество людей явно было бы более выгодно. Конечно, также были и ограничения на то, сколько мог собрать один человек. Различные интересы должны полностью учитываться, а также необходимо подумать о прибыли, которую возможно будет выручить от захвата другого замка. Поскольку Нагаран только начинал наполняться, то это было очевидно, что поначалу получать много денег будет весьма проблемно. В общем, для осады мобилизовать 2000-3000 человек было нормальной темой. Арк обратил внимание на этот момент. После того, как территория станет больше, можно будет мобилизовать даже десятки тысяч людей. Даже не было зазора, где бы Арк мог влезть. Даже наемники могли хорошо выполнять соответствующую тактику. Тем не менее, Арк имел предел в 1000-2000 человек.

- Гильдии наверняка захотят присоединиться к альянсу с нами.

После вступления в альянс, вполне будет вероятно, что контроль над замком получит самая могущественная гильдия. Тем не менее, у Арка не было никакого желания получать эту территорию в первую очередь. Нет, если это возможно, он хотел бы занять замок, поскольку это может принести просто колоссальную прибыль в его карман. Но в действительности это было нереально. Причина заключалась в природе оккупаций. Поскольку Арк не имел никакой поддержки за своей спиной, кроме НПС, то для него просто невозможно побеждать гильдии, бросать им вызов и продолжать занимать замок. Поэтому Арк был не заинтересован в этом с самого начала.

«Походу рассмотрения дела о мошенничестве и получении собственных потерянных денег обратно, было вполне неплохо в качестве залога, но это трудно. Тогда мне необходимо сосредоточиться на получении конфискованных средств Сида. Да, определенно, это жизненно необходимо, чтобы разобраться с Аланом в первую очередь».

Затем Джастисмен поднял вопрос.

- Хорошая идея, однако, ты не можешь объединиться с другими гильдиями вслепую. Это должна быть гильдия, которая должна также находиться в пределах территории Сильвана, а также, которая бы понимала что-то в осадах.

- Это легко определить.

Арк начал раскладывать по полочкам все правила.

- Ты знаешь о правилах осад замков?

- Правила ведения осады?

- Это было первое, что я узнал в Селебриде. Десятки гильдий могут бросить свой вызов, однако это происходит лишь раз в день.

- Действительно, осада обходится довольно дорого. Выдерживать постоянные осады изо дня в день, это наверняка будет обходиться в феноменальную стоимость, даже с налогом от имущества. Но если они не принимают вызов от других гильдий, то те не могут занять замок… да? Неужели это правда?

- Раз в неделю. Это минимальное количество вызовов, которые должен принять Лорд.

Арк объяснил всю полученную в Селебриде информацию. Раз в неделю или более, они должны были принять вызов других гильдий. Это было основное правило ведения осады. И если они не примут этого вызова в течение недели, тогда право вето на вызовы исчезнет. Теперь, какие гильдии были способны бросить вызов Алану? Именно в этой части, Арк проявил свой интерес.

- Они решают право вызова путем лотереи.

- Лотерея?

- Святыня Войны – это место, расположенное в Нагаране. Это единственная нейтральная территория. И когда остается два дня до окончания срока вето, Лорда, тогда другие гильдии начинают решать вопрос о вызове с помощью лотереи. Если Лорд знает гильдию, тогда они могут решить отказаться от оставшегося времени или принять вызов от другой гильдии.

- Это право, дарованное Лордом замка.

- Да, для Лорда замка существуют различные преимущества. В течение этих двух дней, Лорд может собрать всех своих союзников и приготовится к осаде.

- Я знаю, что ты имеешь ввиду. Таким образом, ты будешь

пытаться связаться с выбранной гильдией?

- Да.

- Эм… но если у нас собрано только 100 человек, тогда согласятся ли они вступить в альянс с нами?

- Ну, я не знаю, однако попытаюсь. И, поскольку соперник выбирается случайно, а не в порядке силы, тогда есть возможность, что будем выбраны именно мы. Если у нас появится возможность выступить ведущими, тогда другие гильдии первыми захотят к нам подтянуться.

Честно говоря, он сам не ожидал многого. В конце концов, удача Арка в Новом Свете никогда не была хорошей. В это время, один из реабилитантов, самый тихий среди них, поднял голову и сказал. Это был бывший игрок, который получил прозвище *«Тазза»* от других реабилитантов.

- Арк. Какая система этой лотереи?

- Я пока не знаю. Просто слышал, что это лотерея.

- В самом деле?

Тазза улыбнулся и кивнул.

- У меня хорошее предчувствие на этот счет…

* * *

- Хук~, ты! Ты выглядишь как…?

После того, как Арк превратился в Темного Волка, Кросс и другие НПС были очень удивлены от этой угрожающей формы. Сильвана была домашней территорией Алана, поэтому если он позволит себе показать настоящую форму, тогда его противник будет знать заранее обо всем. Именно из-за этого он решил принять участие в Святыне Войны под видом Темного Волка. Потом он объяснил ситуацию Кроссу, который кивнул.

- Это верно. Но я не могу поверить, что ты действительно Темный Волк.

- А?

- Я видел тебя в еженедельной рассылке Темного Сильриона. Это был удивительный бой.

Кросс замолчал и просто показал знак уважения. Поскольку он никогда раньше не превращался в Темного Волка с тех времен, поэтому он никогда не видел реакций НПС. Тем не менее, победитель турнира всегда оставался в большом почете среди воинов НПС. Конечно, это также могло вызвать и обратный эффект. Воины Мяу проворчали с недовольным голосом.

- Черт, ты превратил себя именно в волка, почему не мог выбрать кого-то другого…

Это был здравый смысл. Кошки и собаки зачастую не ладили между собой. Это было что-то, чего Арк не принял во внимание. Но кем был Арк?

- Я не люблю собак. Вот почему я превратился в собаку. Тонкая игра, именно из-за моей ненависти к ним, мой собственный боевой дух будет пылать с еще большей страстью в такой форме.

- Ах~, вот как? Понимаем…

Мяу быстро кивнули. Кошки были довольно просты и легко верили. Они также не выключали свое боевое впечатление. Если бы он превратился в кота, это было бы похоже на рвотный концерт, а не на сражение.

- Теперь, давайте отправляться.

Арк закончил подготовку и вышел из палатки с Кроссом. Святыня Войны являлась нейтральной территорией. Тем не менее, все остальные территории, кроме этой, были объявлены зоной войны. Поскольку можно было убивать кого-угодно, ему нужно было взять с собой телохранителя на всякий случай. Но он не мог взять с собой Джастисмена и всю группу реабилитантов. Он не знал, что может произойти, если оставить всех НПС без присмотра, в одиночку. Поэтому Джастисмен остался, чтобы защитить бараки, пока Джак-тунг и Тазза последовали за ним. Они настаивали на своем участии, даже если придется погибнуть вместе.

Святыня Войны была расположена в самом центре ближайшего города. Когда он прибыл в эту святыню, одетый в униформу НПС стоял перед регистрационным столом на лотерею. Согласно полученной информации в Селебриде, Арк поприветствовал священника.

- Я пришел сюда с намерением присоединится к почетной битве…

- Настоящий праведник одержит последнюю победу...! Вы явились сюда, чтобы участвовать в церемонии доверия?

Священник спросил с дружественным взглядом.

- Да, я слышал, что я мог бы принять участие в нападении.

- Конечно. Для подобного рейда вам необходимо иметь более 50 человек.

- У меня есть 83 человека.

Священник подтвердил информацию о желании рейда Арка и кивнул.

- Так, у вас 83 человека. Но вы все еще не зарегистрированы для участия в осаде Святыне Войны. Для того, чтобы принять участие в осаде, вам необходимо зарегистрировать свою группу. Желаете это сделать сейчас?

Благодаря разъяснениям священника, Арк быстро заполнил необходимую форму.

Атакующий: Темный Эдем
Лидер нападения: Арк

Командир войск: Джастисмен
Количество участников: 83

Пока он заполнял регистрационную анкету, на ходу придумал это название. Поскольку у него имя было взято из Библии, то и название их группы решил почерпнуть из этой же книги.

- Спасибо. Можете войти.

Именно в этот момент решил включиться Тазза, спрашивая у священника вполголоса.

- В жеребьевке лотереи может участвовать только лидер нападения?

- На самом деле, нет. Любой из гильдии или атакующей группы может участвовать в этой жеребьевке.

- Арк, тогда я приму участие.

- Без проблем.

Арк кивнул без лишних раздумий. Это не имело никакого значения, кто пойдет, поскольку сейчас все упиралось лишь на волю случая. Тем более, что сейчас Арк был более занят сбором информации касательно возможных союзников, нежели беспокойством за лотерею. Так Арк и его компания вошла в святыню. Значительная ее территория уже была заполнена людьми. Действительно, каждый представитель гильдий, который стремился захватить замок, был вооружен до зубов самым передовым обмундированием! На груди каждой из сторон имелись гербы, представляющие их гильдии, и Арк решил заучить двадцать из них. А некоторые из собравшихся уже пребывали в альянсе.

«С появлением таких сил, будет довольно сложно...»

Судя по шансам, то возможность победить и получить право вызова на осаду Сильвана, была больше у огромной силы, альянса. А раз у них имелось такое количество солдат, то вполне возможно было, что они даже достигли ограничения на количество допустимых войск, и вряд ли они смогли бы позволить группе Арка к ним примкнуть. Тем не менее, Арк не мог найти ответ, как собрать такое же количество сил. Затем произошло нечто неожиданное, когда он огляделся вокруг.

- Хук~, что, что за? Эта личность?

- … Клан Черного Волка… может ли быть?

Внимание игроков мгновенно сосредоточилось на Арке.

- Темный Волк!

- Темный Волк также нацелился на Сильвану?

«Э? Что за? Откуда они меня знают?»

Из-за подобного восторженного внимания со стороны игроков, даже Арк смутился немного. На самом деле, он знал, что Темный Волк уже стал знаменитостью. Количество людей, которым посчастливилось стать свидетелями в Темном Сильрионе, насчитывало 10 тысяч людей! Тем не менее, игроков, которые знали о Темном Волке, было гораздо больше. Некоторые, особо взбудораженные, решили загрузить видео поединков в Интернет, где они сразу попадали на вершину рейтинга в поисковых запросах. Однако Арк заходит в Интернет только ради сайта аукциона, поэтому подобное внимание было для него в новинку.

«Черт, если бы я знал, то трансформировался бы во что-то иное, даже если бы это заняло больше времени...»

Он всеми силами избегал жадных взглядов и вздыхал. Однако его фигура, для игроков, стала словно сияющий обелиск, от которого невозможно было оторвать взгляда.

- Он пытается избежать внимания?

- Вероятно, он считает, что мы не достойны его внимания.

- Действительно, Темный Волк, должно быть, уже состоит в большой гильдии.

- Если бы только нам удалось заполучить настолько влиятельную личность, наша мощь бы многократно возросла...

При таких словах, уши Арка начинали сворачиваться в трубочку.

«Э? Я им что, вовсе не противен?»

Поскольку он одолел бета-тестеров, это не было исключение, что вся эта толпа, возможно, будет иметь подобную реакцию. Если это так, то имя Темный Волк, вероятно, будет полезно при формировании альянса с другими гильдиями. Арк как раз начал об этом задумываться.

Затем люди в святыне внезапно начали перешептываться.

- Гильдия Серых Крыльев!

Люди разделились словно Красное Море, как только в святыню вошла группа людей. Это были личности, четко нацеленные на замок. Естественно, они все имели высокоуровневое обмундирование из аукционного дома. Тем не менее, даже он чувствовал робость, глядя на появившихся людей. После того, как Арк натренировал свой глаз во время слепого

аукциона, сейчас он был способен оценить, насколько их обмундирование тянуло! Даже если сейчас можно было разглядеть только внешний вид, все равно было ясно, какую позицию они занимают в Сильване. Когда возмущение, казалось, немного утихло, появилась очередная група.

- О-они пришли. Гильдия Гермес!

Арк рефлекторно повернул голову и вздрогнул. Обмундирования, которое появилось в этой толпе людей, было вообще не шуткой. Однако Арк был удивлен не из-за этого. От лидера их группы находилось два игрока. Крайне удивительно, однако это были два бета-тестера, которых он повстречал в Темном Сильрионе… Джуил и Дюк.

- Просто глядя на них, могу точно сказать, что их силы далеко не шутка.

- Разве гильдия Гермес не имеет в своих рядах около 30 человек бета-тестеров?

- Черт, даже достойная гильдия не сможет сделать никаких предложений подобным ребятам.

Кругом слышались звуки сплетен.

«Бета-тестеры — это люди с высшим уровнем в Новом Свете, а у них их сразу 30 человек!»

Арк посмотрел на Джуил и Дюка. Теперь он понял, что пятиконечная звезда являлась гербом гильдии Гермес. С такими ребятами за своими спинами, естественно, что им не требовалось скрывать лицо и имя в Темном Сильрионе.

«Алану удалось захватить замок, даже умудрившись обойти такую гильдию?»

Затем он небрежно встретился взглядом с Джуил. На мгновение, лицо той сильно сморщилось.

- Ты же…!

«Черт, я никогда не думал, что снова встречусь с Джуил и Дюк именно в Сильване!»

Арк явно был обеспокоен. Ситуация сразу становилась все более и более горячей. Когда глаза Арка и Джуил встретились, они сразу же привлекли внимание толпы.

- Джуил из гильдии Гермес!

- Точно, разве Темный Волк не был соперником Джуил и Дюка в финале Темного Сильриона?

Однако, Джуил в тупую сосредоточила свое внимание на Арке, и вообще не обращала внимание на реакцию других игроков.

- Подумать только, что я встречу тебя в Сильване…

- Джуил.

Затем кто-то тронул за плечо Джуил. Это был рыцарь,

который явно смахивал на лидера.

- … Черт, я знаю.

Джуил повернулась с недовольным взглядом и пробормотала вполголоса.

- Я обязательно верну обиду, позже.

- В любое время.

Арк ответил прямо и развернул голову. Рыцарь посмотрел на Арка беглым взглядом, прежде чем уйти с Джуил и Дюком. Ситуация стала настолько неприятной, что у Арка даже голова закружилась от всех тяжелых мыслей.

«Уф, насколько же это стало хлопотным делом».

Огромная гильдия с большим количеством бета-тестеров. Очевидно, что гильдия Гермес имела большое влияние в Сильване. Как только он вошел сюда, то сразу же заработал враждебные отношения, явив для себя новых соперников. Арк не мог гарантировать, что не произойдет никаких проблем. Но он лишь покачал головой.

«Мне не придется об этом беспокоиться. Это в любом случае лишь трансформация. Тем более, что мой главный соперник — Алан. Гильдия Гермес также стремится заполучить замок. Поскольку их противник тоже он, тогда не должно возникнуть никаких ненужных проблем».

… Он надеялся.

После того, как все участники были собраны, администратор ступил на подиум.

- Согласно правилам, установленным тремя Государствами, пора определить, кто получит право вызова на осаду. Представители каждой зарегистрированной группы или гильдии, прошу на сцену!

«Тут больше людей, чем я думал!»

Арк определил всего 50 гильдий в Сильване. Однако вперед вышло сразу 70 человек. Некоторых из них представляли небольшие группы, такие, как и у Арка, которые надеялись на участие благодаря удаче. Таким образом, шансы на победу составляли 1 к 70.

«Я думаю, что это вполне возможно, но все равно это будет довольно трудно получить право вызова».

- Не волнуйся.

Тазза, стоявший рядом, пробормотал вздыхающему Арку.

- В любом случае, шансы не связаны с количеством. Независимо от того, сколько людей соберется, шансы на победу все равно 50 на 50. Либо выигрыш, либо поражение…

- Но…

- Нет никакой необходимости беспокоиться. Просто смотри

на меня. Старший брат покажет тебе настоящее мастерство.

- Мастерство?

Тазза лишь тонко улыбнулся. Когда игроки собрались, администратор поднял бумажку.

- Поскольку тут находятся лица, которые впервые принимают участие в подобном, я просто обязан кое-что прояснить. Человек, который выберет эту бумажку, получить право на вызов. Хотя некоторые люди могут подумать, что это неразумно, однако на поле боя удача также играет большую роль. То же самое относится и к получению возможности на участие в осаде. Бог Войны благословит счастливчика удачей и мастерством.

Приписывать Бога Войны на какую-то жеребьевку… как и ожидалось. НПС в этом Новом Свете имеют мышление средневековья. Однако не было ни одного игрока, который бы возразил. Администратор расположил бумажку в лотерейном бочонке и крутанул его. Затем Тазза незаметно подвинулся и встал рядом с Джак-тунгом, спрашивая того.

- Как оно?

- Это на удивление просто. Трех минут достаточно.

Джак-тунг кивнул с подозрительными глазами, а потом куда-то исчез. Между тем, жеребьевка продолжалась. Тем не менее, шансы по-прежнему оставались 1 к 70. Победить тут будет не так легко. 30 человек уже достали по бумажке, однако те оказались пустыми, поэтому приходилось уходить, выплевывая проклятья напоследок.

- Черт побери!

Лидер гильдии Гермес также вынул чистый листок бумаги. В то время, Джак-тунг уже вернулся и что-то дал в руки Тазза.

- Это оно. Никто еще не вытянул?

Тазза рассмеялся и покачал головой.

- До сих пор все в порядке.

Половина участников получила свои заслуженные чистые бумажки. Затем Тазза сразу же поднялся на сцену.

- Я представитель группа Темный Эдем.

- Выбирай.

- Темный Волк, тебе следует готовить шампанское.

Администратор протянул лотерейный бочок, а Тазза лишь подмигнул Арку. Затем он медленно опустил руку внутрь с серьезным выражением, после чего плотно прикрыл глаза и начал что-то бормотать.

- Выходи, выходи, выходи, давай же!

Игроки, которые смотрели за этим, начала перешептываться.

- А? Что, что за…?

- Красная Печать… она действительно выходит?

- Черт возьми!

Игроки бормотали с разочарованными голосами. Удивительно, но Тазза действительно достал выигрышную бумажку с выгравированной печатью.

- Я сделал это! Я действительно ее получил! Ха-ха!

Подтвердив свой выигрыш, Тазза подпрыгнул и радостно закричал. После громкого представления, он покачал бумажкой перед администратором.

- Я достал ее! Все нормально? Мы ведь получили право на вызов?

- Верно. Мои поздравления. Успокойся уже...

- Ха-ха-ха, я сделал это! Мамочка, я сделал это!

Хотя администратор был смущен, Тазза носился туда-сюда с энтузиазмом. Затем он случайно споткнулся об лотерейный бочок, пока бегал по кругу. Тот ударился об пол с большим грохотом и развеял кучу бумажек по ветру.

- Черт, уходим.

- Он даже еще не захватил замок, а уже настолько глупо себя ведет...

Игроки, которые потерпели неудачу, бормотали холодным тоном. Затем Тазза быстренько встал и поклонился со смущенным выражением на лице.

- Мне очень жаль.

- Нет. Могу ли я посмотреть на это, чтобы подтвердить?

- А? Ах! Вот, смотрите.

- Эм… да, ошибки нет. Право на вызов в следующем нападении переходит в руки группы Темный Эдем. Если Темный Эдем не откажется от вызова или Лорд не примет вызов какой-нибудь другой гильдии в ближайшие два дня, тогда Темный Эдем будет осаждать замок.

После оглашения результатов администратором, разочарованные игроки быстро разошлись. Арк, Джак-тунг и Тазза также покинули святыню. Арк сказал со слегка смущенным выражением на лице.

- Мы действительно победили… удача благоволит мне сегодня!

- Удача? Арк, такого понятия нет в этом мире.

- А?

Тазза протянул руку с циничной улыбкой. Предыдущая победная бумажку была в его руке. Зачем он снова показал ее? Арк на мгновение впал в ступор, а потом вздрогнул и поднял голову.

- Подождите, разве администратор не забрал выигрышную бумажку некоторое время назад?

- Так и есть.

- Что? … Тогда?

- Я говорил тебе, что такого понятия, как удача, в этом мире не существует?

Тазза пожал плечами, прежде чем объяснить ситуацию. Это стало причиной, почему Тазза и Джак-тунг решительно настаивали на том, чтобы они сюда пошли. Они оба жили в мире, где имели большой опыт с такого рода лотереями.

- Жеребьевки в подобных лотереях, как правило, предназначены на то, чтобы олицетворять справедливость.

Тазза и Джак-тунг были бывшими преступниками и имели опыт в подделке. Поэтому в Новом Свете они получили навык… он немедленно использовал «Подделывание». Он не использовал его до сих пор, поскольку мастерство по-прежнему было на начальном уровне, но это позволило ему создать подобный предмет. Причиной, почему Джак-тунг исчез на некоторое время, заключалось в том, чтобы подделать победную бумажку.

- А вот в этом, заключается моя техника.

Тазза твердо схватил лотерейный листок. И когда он сделал незаметное движение, листок бумаги просто исчез. Он использовал ту же технику, когда Арк посещал дом Джастисмена. Тазза был специалистом скрывать и подменять подобные бумажки в мгновение ока. Это требовало огромного мастерства. Поскольку он жил всю свою жизнь в качестве игрока, то это умение буквально было выгравировано в его теле. Увидев технику, Арк смог понять всю сложившуюся ситуацию. Тазза держал в одной руке поддельную выигрышную бумажку, а во время жеребьевки лотереи засовывал другую руку. Естественно, что победная бумажка будет выбрана. Это был удивительный трюк с руками, которому Тазза научился благодаря многим годам в качестве игрока, поэтому никто даже не смог разглядеть его движений.

Вероятность успеха составляла 100%!

- Ну, повезло, что лотерейный бочок упал на пол и рассеял множество пустых бумажек.

«Он может играть подобным образом…»

Пока Арк слушал с глупым выражением, он понял нечто странное.

- Но вы сказали, что дали администратору выигрышную бумажку? Тогда вам на самом деле пришлось взять победную бумажку?

- Верно, это была жесткая часть всего трюка.

Когда Тазза махнул рукой, поддельная бумажка показалась. Затем, когда он задвигал пальцами, она сразу исчезла.

- В любом случае, это подделка создана с навыками

начинающего. Если они проверят это, то смогут легко все обнаружить. С первыми попытками игроков, не было никакой возможности обмануть НПС, поэтому я включился чуть позже.

- А? Ты изменил это… но победная бумажка была внутри лотерейного бочка… э? Тогда, возможно?

- Бинго!

Тезза сказал и вдарил себя по лбу. Возвращаясь назад, он достал настоящую бумажку, воспользовавшись тем поддельным шумом, когда развалил все лотерейные бумажки на земле. Поскольку все уже увидели в его руках якобы настоящую победную бумажку, то игроки и сам администратор не придал никакого интереса тому опрокинувшемуся лотерейному бочонку. Однако выигрышная бумажка все еще находилась в нем. В то мгновенье, когда все бумажки были разбросаны по полу, Тазза быстро нашел настоящую и поменял их. Это было точно рассчитанное мошенничество!

- Ты можешь быть великолепным в игре, но мы настоящие эксперты.

- …

У Арка действительно не было ничего, что можно было ответить. Это была настолько смелая идея… но он не имел возможности подобное осуществить. Это было возможно только для Джак-тунга и Тазза, которые уже пережили насыщенную жизнь!

«Настоящие эксперты ужасают!»

Арк онемел от восхищения.

- Господин Темный Волк.

Позже, его встретили сразу 30 игроков. На лице Арка появилась удовлетворенная улыбка.

«Ладно, они поймали!»

Люди подошли к Арку, чтобы попроситься в альянс!

Глава 7. Условия Альянса

- Передать?

Ожидания Арка не оправдались. Хайянь, игрок, который первым подошел к нему, кивнул и сказал.

- Да, если ты передашь право вызова нам, тогда я сразу же заплачу тебе 300 золотых.

- Значит можно передавать кому-то полученное право вызова?

- А ты не знал?

Хайянь удивился.

- Из тех, кто зарегистрировался в этой лотерее, далеко не каждый желает участвовать в осаде. Половина людей приходит только ради возможного выигрыша, чтобы потом передать его кому-то по высокой цене.

«Так вот почему там находилось столько небольших групп».

Если им везло и удавалось получить право вызова, тогда на этом можно было легко заработать сотни золотых. Поэтому люди регистрировались на осады без всякого желания в ней участвовать в дальнейшем.

- Понятно. Но у меня нет никаких намерений, продавать его.

- Я слышал, что Темный Эдем является атакующей группой… значит ли это, что вы уже объединили усилия с какой-то другой гильдией?

- Нет. Я как раз ищу союзников.

- Тогда будет лучше, если ты все-таки продашь нам.

Хайянь сказал это с выражением облегчения.

- Поскольку ты новичок в Сильване, тогда я все просто объясню. В настоящее время в Сильване присутствует в общем 50 гильдий и атакующих групп, но единственными силами, на которые стоит обращать внимание, являются гильдия Гермес и моя гильдия Серых Крыльев. Остальные гильдии до сих пор не заключили коалицию. Поэтому создать с ними союз будет крайне нелегко. Ты ведь видел, что многие разошлись сразу после окончания лотереи?

Затем Арк стал немного растерянным. Он думал, что, если им удастся выиграть в лотереи и получить право вызова, тогда предложения по поводу альянса будут просто сыпаться на него. Но никто даже не попытался подойти, даже после того, как он покинул святыню. Хайянь просто рассмеялся.

- Для этого существует две причины. Во-первых, они не могут принять решение, пока не увидят, кто станет победителем и получит право вызова.

- Таким образом, они могут видеть, есть ли шанс на победу?

- Конечно, это вполне может быть причиной. Гильдия Рассвет Клинка имеет довольно мощных союзников. Но есть и более важная причина. С тех пор, как этой гильдии Рассвет Клинка удалось захватить замок, уже прошло три недели. Так что, по идее, должно было быть как минимум три осады. Однако они не противостояли вообще никому, и каждый раз выходили победителем.

- Что это...?

- Я не в полной мере знаю, почему. Но эти гильдии получили право на вызов. Но есть одна зацепка. Сила вето исчезает, если они не принимают вызов от другой гильдии в течение ближайших двух дней. Другими словами, если Лорд принимает вызов от другой гильдии, тогда твое право вызова становится недействительным. Ты понимаешь?

- Тогда, Алан?

- Да, он всегда принимал вызов непосредственно перед тем, как исчезнет его право вето. Он все три раза принял восходящую гильдию под названием *«Аид»*. Несмотря на то, что мы искали их в Сильване, им все равно удавалось отправлять свои вызовы Алану все три раза. В отличие от лотереи, когда Алан принимал вызов, тогда вероятно осады составляла 100%. Поэтому многие гильдии пытались объединиться в альянсы, но это было не так просто.

«Аид?»

С вспышкой, Арк понял, что происходит. Ему уже доводилось однажды слышать название *«Аид»*. Сид выгравировал герб, который видел на масках грабителей, именно он принадлежал гильдии Аид. Если это так… одна мысль немедленно пришла в голову Арка. Аид были связаны с Аланом. Вероятно, между ними также были тайный связи с грабителями в масках и самим Аланом. Нет, вполне возможно, что эта призрачная гильдия была создана им самим. Да, Алан создал несуществующую гильдию, делая вид, что принимает вызов на осаду, чтобы уменьшать возможные потери от осады! Поэтому было невозможно для других гильдий создать альянс с гильдией Аида. Последние три раза… вероятно, их осады представляли из себя настоящую барбекю вечеринку, а не какое-то сражение.

«Хух~, этот Алан молодец. Он показался в телепередаче и говорил о каком-то взаимодействии, стратегии и прочем бреде, когда на самом деле все было фальшивкой. Он использовал такой паршивый метод…»

Благодаря Тазза, Арку удалось отыскать мертвую точку в этой системе. Тем не менее, Алан уже использовал гораздо более высокий уровень мошенничества.

«Нет, это вовсе не плохие новости. Наверняка должен быть способ, чтобы доказать связь между Аланом и гильдией Аид через НПС, которые были свидетелями осады. Тогда найдутся и доказательства того, что Алан обманул Сида. Я мог бы даже попробовать вернуть обратно 300 золотых, принятых в качестве обеспечения!»

Он уже наполовину отказался от идеи вернуть 3000 золотых, но теперь появился способ восстановить все!

«Но почему Алан решился проворачивать настолько опасную вещь? В отличие от его прекрасного внешнего вида, на самом деле, Алан настоящая змеюка. Он понимает, что мельчайший промах может стать фатальным для репутации. Он доверяет только тому партнеру, которого мог бы полностью контролировать. Тогда, возможно…»

- Вам известно имя мастера гильдии Аид?

- Я никогда не участвовал в лотерее, но кто-то сказал мне, что их зарегистрированное имя в Святыне Войны значится как Андел.

«В самом деле!»

Было ясно, что Алан и Андел сговорились держать в своих руках Сильвану. В любом случае, союз между ними может стать серьезной проблемой.

«Черт, я думал, что необходимо было решить лишь вопрос касательно получения права на вызов…»

Затем Арк понял, что существует некоторые несоответствия в словах Хайяня.

- Подождите, так почему ты желаешь купить у меня это право вызова? Если Алан принимает вызов только гильдии Аида, тогда зачем это вам?

- Вот поэтому и я не договорил о второй причине.

Ответил Хайянь.

- В правилах проведения осад существует отдельное положение. Если лидер гильдии, вызов которой был принят, погибает или погибает 40% от состава этой гильдии, тогда право вызова исчезает автоматически. Другими словами, если умрет сам Андел или 40% его гильдии до того, как начнется осада, тогда его право вызова можно отменить. Если вызов гильдии Аид исчезнет, а Лорд не примет другого вызова, тогда право автоматически переходит, в данном случае, в руки Темного Волка.

Арк не полностью понимал все, о чем говорил Хайянь, однако само содержание осознавал достаточно нормально. Гильдия Серых Крыльев нацелилась избавиться от гильдии Аид, прежде чем Алан успеет принять их вызов и провести осаду. Тогда право вызова Арка не будет важным? Но Хайянь сказал, что другие

гильдии определенно не станут предлагать и создавать альянс с ним самим.

Но если Арк имел право вызова, тогда почему бы им не заключить с ним союз? Однако тот сразу продолжил и прояснил данный вопрос.

- Это правило также распространяется и на тех, кто владеет правом на вызов. Другими словами, если Темный Волк или 40% от его группы Темный Эдем будут убиты, тогда вы лишаетесь этого права. Как только это произойдет, лотерея будет проводиться снова. Именно поэтому я решился опустить все ненужные сложности и выкупить у тебя вызов напрямую.

На лице Арка изобразилось напряжение. Внутри этого сообщения, он явно разглядел скрытую угрозу. Единственными сильными сторонами в Сильване являлись гильдии Гермес и Серых Крыльев! Он просто должен был заметить, когда услышал эти слова. Это не просто означает, что у них есть возможность принять участие в осаде. Это означало, что они также могли попасть под раздачу других гильдий, если те захотят.

«Я понял. Тогда я должен буду сражаться с ними в Нагаране!»

Арк пытался избежать сражения с любыми гильдиями, как только вошел в Нагаран, поскольку его единственной целью было захватить замок. Поэтому не было никаких причин сражаться с другими гильдиями. Однако, раз вопрос стал касательно права вызова, тогда избежать стычек просто не получится. Право вызова… Эта мелочь может быть основной причиной бесконечных сражений и убийств в Нагаране. Причина, почему другие гильдии не стали бы объединяться с Арком, также ясна. Заключи они альянс с Арком, тогда все попадут в прицел двух крупнейших и сильнейших гильдий – Серых Крыльев и Гермес. Потому что Арк банально не имеет средств и сил защитить их самих, тогда они предпочтут ожидать, пока его группу просто уничтожат, а потом они отправят жест доброй воли победителю.

Нагаран являлся территорией войны, где каждый имел возможность стать Лордом, однако, будь то реальность или игра, число людей, способных достичь этой должности, оставалось небольшим. Арк стиснул зубы и подумал про себя.

«… Я допустил ошибку!»

Хайянь уже спрашивал, присоединился ли Арк к какой-то большой гильдии или альянсу. Он хотел вычислить, стоял ли за спиной Арка кто-то с большими силами или нет. Хайянь просто не желал рисковать и убивать его, поскольку было возможно накликать на себя враждебные намерения какой-то неизвестной гильдии. Тем не менее, Арк уже ответил, что не имел никаких отношений, а был лишь одиночкой. Он собственным ртом

признался в том, что не имел никаких дополнительных сил. Это была роковая ошибка! Фактически, он сам подписал себе смертный приговор, от рук Хайяна, и больше не было никаких проблем. Тот с самого начала все рассчитал, прежде чем подойти к Арку.

«Алан… и Хайянь. Они оба использую свой разум для игры в отличие от обычных игроков. Получить замок в Нагаране, используя одну лишь силу, было нелегким делом. В противном случае, гильдия Гермес уже давно бы тут все подчинила, используя силу бета-тестеров».

Существовало бесчисленное количество заговоров и схем! Альянсы и оппозиции! В Новом Свете было абсолютно все! Однажды тщательно изучив все правила, можно было бы удачно передвигаться и выживать в Нагаране.

«Я поступил иррационально из-за жажды денег и глупо ломанулся в Нагаран, не отыскав всей необходимой информации. И все это вылилось в большую ошибку с моей стороны!»

- Что ты думаешь?

Поскольку Хаянь был хорошим человеком, он спросил и улыбнулся.

- Ты принял решение, после того, как я любезно тебе все объяснил?

Сразу 30 игроков, стоящих за Хайянем, положили руки на свои мечи. Если Арк не сможет достойно ответить, тогда они, не колеблясь, убьют его! Джак-тунг и Тазза также подметили данный жест.

- Что это? Вы что, собираетесь попробовать?

- Согласно слухам, это также является зонной беззакония. Мы на самом деле угрожаем, даже в городе!

Кросс и рыцари Сильфида также схватились за мечи с гневом в глазах.

- Подождите!

Арк был удивлен и прервал всех.

«Серые Крылья являются одними из двух мощнейших сил в Сильване. Вероятно, они могли бы легко мобилизовать сотни воинов в чрезвычайной ситуации… если это будут просто игроки, тогда он не будет заботиться…»

Если бы это был только Арк и реабилитанты, тогда, чтобы избежать проблем, они просто могли бы выйти из игры и дождаться пока не настанет время осады. Вероятно, Андел и сам использует данный метод, пока осада уже становилась неизбежной, а затем возвращается в игру. Однако Арк не мог воспользоваться таким методом. 80% его войск состояли из НПС. Отключиться они не могли, а если решаться сбежать, то гильдия

Серых Крыльев просто всех догонит и убьет. Роковая слабость Темного Эдема заключалась именно в ядре всей группы, что состояла из НПС. Тем не менее, Арк имел последнюю карту.

- Так почему бы нам не заключить союз?

Да, если гильдия Серых Крыльев вступит с ними в альянс, тогда все проблемы будут решены. В подобной ситуации, Арк думал вступить в альянс с некоторыми условиями. Тем не менее, Хайянь покачал головой.

- Мне очень жаль. Наши члены уже были жестко отобраны.

- Но…

- Я продам это. Это единственное, что ты может нам ответить.

«Черт, я действительно должен отказаться от права вызова?»

Думал Арк и скрипел зубами. Если он потеряет НПС, тогда просто не сможет ничего добиться.

Банг! Банг! Двойной Банг!

Именно в это время, внезапно из переулка послышались мощные взрывы. Арк и Хайянь одновременно повернули головы.

- Серые Крылья. Что вы собрались сделать, скрываясь в подобном месте!

- Кукуку~, это очевидно. Однако такая идея не прокатит!

- Мы уже забираем себе волка.

- Это парни из гильдии Гермес! Они пытаются рассеять пепел на нашу тарелку вареного риса!

Хайянь зарычал и схватился за меч. Игроки, которые в случайном порядке пускали заклинания из переулка, все имели герб пятиконечной звезды.

Гильдия Гермес! Лидер, который был в святыне, Джуил и Дюк, а также десятки других людей стреляли стрелами и магией, которые летели с одной стороны улицы на другую.

- Необязательно что-то выяснять. Убить их всех!

Войска Хайяня, которые подверглись неожиданной атаке, получили много урона. Тем не менее, этого сюрприза было недостаточно, чтобы разделаться с Серыми Крыльями.

- Остановите их! Не позволим гильдии Гермес получить право вызова!

Когда Хайянь повысил голос, из другого переулка дополнительно выбежали 20 человек.

- Черт, этот парень оставил подкрепление в засаде.

Гильдия Серых Крыльев подготовила это на случае, если придется покончить со всей группой Арка. Но с неожиданным появлением гильдии Гермес, все планы перепутались. Поскольку в узком переулке столкнулось более 100 человек в тесной борьбе, люди были сбиты с толку и в тесноте пытались что-то сделать. Однако, раз сложилась такая ситуация, то способности бета-

тестеров гильдии Гермес стали преобладать над ситуацией.

10 человек из гильдии Серых Крыльев попадали, не имея возможности даже выпить зелья восстановления. После того, как равновесие было нарушено, гильдия Гермес выхватила преимущество над ситуацией. Однако сражение между двумя гильдиями не имело ничего общего с Арком.

- Это шанс, бежим!

Арк возглавил свою группу и рванул вдоль переулка.

- Темный Волк убегает, схватить его!

- Вернись, подлый трус!

Когда Хайянь попытался побежать за ним, лидер гильдии Гермес мгновенно заблокировал ему путь, выставляя свой щит.

- Райден… ты…!

- Хех, я думаю, что вам сначала надо почувствовать вкус победы, а потом поражения.

Лидер гильдии Гермес, Райден, засмеялся и крикнул Джуил и Дюку.

- Я позабочусь об этом, вы вдвоем отправляйтесь за Темным Волком!

- Окей, отправляемся.

Джуил и Дюк начали преследовать Арка, захватив с собой 20 человек из их гильдии. Когда члены гильдии Серых Крыльев попытались их заблокировать, Дюк и Джуил быстро выпустили град стрел и шквал магии, и те быстро попадали. Из-за Райдена, гильдии Серых Крыльев пришлось постоянно обороняться от него. Благодаря этому, Джуил и Дюк смогли спокойно отправиться в погоню за Арком.

- Темный Волк, не уйдешь!

Дальность атаки магии Джуил и ее сила была серьезной. Она простиралась на протяжении десятки метров и постоянно понижало его здоровье. Дюк также использовал специальный эффект от его обуви и выпускал град стрел, что также наносило урон. Из-за отсутствия ограничений Темного Сильриона, их сила действительно страшная.

«Это же надо было так встретиться!»

Арк взглянул с тяжелым выражением на Кросса. Арк, Джак-тунг и Тазза носили легкую кожаную броню, однако Кросс и рыцарь Сильфида были экипированы в тяжелые доспехи, так что их скорость передвижения значительно была снижена. Они изначально выполняли роль щита, но в этой критической ситуации… они оказались быстро настигнуты.

«Джуил и Дюк имеют еще 20 членов гильдии. Несмотря на то, что это будет сложно, но я бы смог как-то противостоять этим противникам. Но проблемы возникнут, когда остальные члены

гильдии Гермес заявятся сюда».

Затем Кросс развернулся телом.

- Черт возьми, я не смог это сделать. Я останусь и задержку их, а вы бегите!

- Ни за что!

Арк испустил протестующий крик. Тем не менее, Кросс уже поднял свой меч с решительным выражением на лице.

- В любом случае, избежать преследования будет сложно. Кроме того, мы солдаты Джексона! Я просто не могу терпеть, пока нас преследуют как мух какие-то уроды, тем более, что умирать так я тоже не хочу! Если мне предначертана смерть, то лучше умереть с честью…

- Не говори глупостей!

Арк быстро схватил Кросса за плечо.

- Думаешь, я привел вас сюда, чтобы вы погибли в таком месте, как это? Даже если я умру тут, однако вы любой ценой должны жить! Нет, я буду возрожден!

- Ах, Арк…!

Кросс вздрогнул и посмотрел на Арка с налитыми кровью глазами. Тем не менее, Арк проклинал себя в голове.

«Черт возьми, разве у этих НПС нет головы на плечах?»

Его накапливаемый гнев уже сочился наружу. Не было преувеличением сказать, что все силы Арка опирались на НПС. Если Арк, Джак-тунги Тазза умрут, тогда они просто могли бы прождать каких-то 24 часа. Но если НПС умрет один раз, это будет прощание навсегда. И так было невероятно сложно преодолеть весь путь от Джексона в Нагаран, поэтому если он потеряет 20 из них, то как вообще будет возможно бросить вызов на осаду? Даже если Арк погибнет, НПС ни в коем случае не может себе позволить такого же.

«Я готов рискнуть своей жизнью ради НПС!»

Гнев так и струился по венам Арка, однако он все это сдержал в себе и сказал.

- Если вы пожертвуете своими жизнями ради меня, тогда я просто не смогу и дальше жить с подобной ношей!

- Арк, ради нас ты…!

- Ты действительно герой Джексона, мы не ошиблись, последовав за тобой!

- Если это ради тебя, то мы еще больше не боимся смерти!

Эмоции Кросса и его группы зажглись еще больше после слов Арка.

- Разве я не говорил, чтобы вы отказались от этой идеи? Пожалуйста, слушай меня немного! Джак-тунг, Тазза, вы знаете этих парней, в том числе и их ценность для моих целей, поэтому

сопроводите солдат и убегайте первыми! Я позабочусь обо всем остальном. Если я останусь сам по себе, то смогу кое-как выкрутиться.

- Я понял. Сэр Кросс, следуйте за мной!

Тазза и Джак-тунг догадались о мыслях Арка, и повели солдат вниз по переулку. Гильдия Гермес крикнула.

- Они расходятся!

- Пха~, они просто хотят, чтобы мы рассредоточили наши силы. Однако наша единственная цель – это Темный Волк. Атакующая группа ничего не значит для нас. Темный Волк имеет право вызова!

- Каждый, продвигайтесь по переулку и заблокируйте всевозможные пути отхода!

Под командованием Джуил, члены их гильдии сразу же разошлись врассыпную. Затем Арк стал похож на загнанного кабана. Члены гильдии Гермес имели более высокий уровень, чем у Арка. Естественно, что у него была уверенность в победе один на один, но с таким окружением просто не было шансов для этого. Однако самыми опасными по-прежнему оставались Джуил и Дюк, как и ожидалось.

«Молниеносное Проклятие!»

Из пальцев Джуил растеклась черная молния. Когда Арк попытался убежать, эта AOE магия быстро расширилась. Наносимый урон от массовых заклинаний был меньше, чем у одного концентрированного, однако он все равно потерял 300 очков здоровья и даже получил проклятие. Навык «Отпечаток следов» Дюка, также был проблемой, он позволял отслеживать Арка независимо от того, в каких переулках он прятался, что также позволяло передавать информацию остальным членам гильдии.

- Ха-ха-ха, Темный Волк. Куда делся твой боевой дух с арены?

Джуил непрерывно выпускала магию, одновременно подкалывая, Арка. Несмотря на то, что его гнев начинал нарастать, все равно не было способа избежать сложившейся ситуации.

«Мое здоровье уже на уровне 70%. Даже если я продолжу убегать, то наверняка не смогу продержать и одной минуты! Но в их ситуации некуда спрятаться…»

Потом что-то пришло на ум Арка. Когда он вошел в Нагаран, он прочитал описание основных правил.

«Верно, есть еще несколько правил, которыми можно воспользоваться, даже если время осады еще не настало. Я должен был подумать об этом раньше…!»

«Призыв Демона, Деймос!»

Треск, треск, треск! Появился Демос с мечом в руках.

- Прости, Деймос! Только в этот раз, я поступлюсь наказанием!

Арк накрыл его кожаной робой с ног до головы и пнул его, в таком виде, нарушу из переулка. Деймос выкатился контуженный, а потом остановился, не понимая происходящего. В этот момент по нему прокатился черный луч света.

Ттадак! Ттадак!

- Я поймал тебя… э? Что? Разве это не один из фамильяров Темного Волка? Черт, отправляйся в Ад!

Лицо Джуил исказилось, и она повернулась. Выстрелив напоследок магией по Деймосу, она уже собралась уходить, поняв сложившуюся ситуацию. Однако Деймос схватился за штаны Джуил с его полной самоотдачей в преданности своему хозяину.

- Это… дерзкий скелет, куда грабли тянешь…!

Джуил ударила Деймоса кулаками, наполненными магической силой. Несколько ударов, и здоровье Деймоса уже упало до 5%, пока все его тело не обволокло тусклым светом и не исчезло. Арк решил потянуть время своим фамильярем. Джуил с опозданием вошла в переулок, в котором скрылся Арк, после чего углубилась еще дальше, однако вскоре на ее лице появилось растерянное лицо.

- Черт возьми…!

В конце переулка оказался рынок, переполненный разными НПС. Да, Арк бросил Деймоса в качестве приманки, а потом пустился в это место. Было единственное правило, которое игроки ни в коем случае не могли нарушить даже в беззаконной зоне. Именно, НПС с нейтральным статусом. Даже Джуил из крупной гильдии Гермес не была глупа, чтобы бездумно разбрасываться магией.

- Осмотрите все вокруг. Он не мог уйти далеко!

Джуил ушла вглубь рынка с раздраженным лицом. Однако Арк находился не так далеко от нее. Пока глаза Джуил были сосредоточены на Деймоса, Арк быстро отменил трансформацию и слился среди НПС.

«Как же я рад, что Джуил не знает о моем истинном облике».

Арк вздохнул с облегчением, неторопливо прогуливаясь по рынку.

* * *

«В любом случае, на этот раз мне удалось уйти».

Арк вернулся к своим товарищам и охарактеризовал

ситуацию.

- Только наших сил явно будет недостаточно, чтобы уложить Алана. Мне придется объединиться с одной из двух основных сил Сильваны, либо с гильдией Серых Крыльев, либо с гильдией Гермес.

Времени почти не было. Вскоре Серые Крылья или Гермес точно придут в поисках Арка. Он просто обязан был обзавестись защитой - кем-то из них, пока не пал их жертвой. Но когда он говорил с первыми, те ответили, что уже заполнили свои ряды. Если посмотреть на ситуацию объективно, возвращаясь назад к сражению в переулке, то можно было с уверенностью сказать, что гильдия Гермес явно была сильнее.

«Но Джуил с Дюком являются членами гильдии Гермес. Даже если у меня есть право вызова, они не станут принимать меня в союзники. Кроме того, будет больше иметь смысл, если Алан примет вызов от других гильдий. Мне необходимо убедиться, что гильдия Гермес согласиться на альянс…»

На лице Арка внезапно появилась улыбка.

«Точно. Ответ, на удивление, прост».

Арк использовал [Перо Шепота], чтобы вызвать Джуил. Поскольку она был в Сильване, то связь быстро была настроена.

- Арк? Кто такой Арк?

Его настоящее имя тоже показалось, как только он воспользовался этим способом. Джуил было известно только имя Темный Волк, поэтому она и спросила странным голосом.

- Ты поймешь, если я скажу, что я Темный Волк?

- Т-темный волк! Ты…!

Линия передачи сообщений мгновенно наполнилась бранью. Но Арк просто ответил бодреньким голосом.

- Эй, пердеть – естественная реакция тела… которая появляется, когда человек начинает злиться.

- Если ты в Сильване, то я определенно тебя найду!

- Тогда, я думаю, ты не желаешь услышать мое предложение.

- Предложение? От тебя?

- Будучи бета-тестером, значит, у тебя есть право говорить от имени гильдии? Если нет, тогда просто так и скажи. Как лидер Темного Эдема, я предлагаю союз с гильдией Гермес.

- Альянс? Ха-ха, ты с ума сошел? Почему мы должны вступать в союз с кем-то, вроде тебя?

- Ты забыла, что право вызова находится в моих руках?

- Это не такое уж большое дело, если ты умрешь, то право вызова станет недействительным. А поскольку ты лишь один обладаешь этим правом, тогда просто сольешься против противостоящей гильдии. Мы можем просто подождать до

следующей недели.

- Должно быть, та забыл о Серых Крыльях…

- …

Джуил на мгновение замолчала. Это возымело серьезный эффект. Если он объединиться с Хайянем и гильдией Серых Крыльев, тогда у него будет достаточно сил, чтобы захватить замок. А если Серые Крылья захватят замок, тогда это станет довольно сложно для гильдии Гермес. Судя по реакции Джуил, это была явно серьезная угроза.

«Если я собираюсь выжить в Нагаране, тогда просто обязан использовать свою голову».

Но вскоре Джуил засмеялась.

- Это не имеет значения, если ты объединишься с гильдией Серых Крыльев. Этого даже не случится. Даже если у тебя есть право вызова, то ситуация по-прежнему остается такой же, как и была. Ты не сможешь принять участие в осаде, и они покинут тебя.

- Из-за гильдии Аид?

- … Верно. Несмотря на то, что мы пытались захватить их на протяжении 3 предыдущих недель, все попытки обвенчались провалом. Алан, безусловно, примет вызов от них и в этот раз. Поэтому мне не стоит беспокоиться о том, что Серые Крылья присоединяться к тебе.

- Что, если я позабочусь о гильдии Аид?

- Что?

- Я ведь ясно выразился, что разберусь с Аид. Если Алан примет вызов от гильдии Аид, и они погибнут, тогда следующее право вызова однозначно попадет в мои руки. Как ты думаешь, гильдия Серых Крыльев по-прежнему будет меня отвергать? Даже если ты пожалеешь после того, как они захватят замок, разве не будет слишком поздно для вас?

- Как ты можешь гарантировать, что словишь мастера гильдии Аид?

- Не буду вдаваться в подробности, но я уверен на 100%.

- … Я проконсультируюсь с мастером моей гильдии.

Арк стал ожидать в расслабленном настроении. Они проглотили приманку, которую он забросил. Теперь не было причин, чтобы быть нетерпеливым. Через несколько минут, всплыло ожидаемое сообщение.

- Господин Райден использовал [Перо Шепота] на вас.

«Как и ожидалось, Райден является лидером гильдии Гермес».

- … Я услышал, о чем ты говорил.

- Ответ?

- Это зависит от условий.

- Я формирую с вами альянс, и мы будем вместе участвовать в осаде замка. Как только вы займете замок Сильвана, я буду получать только 40% выручки каждый месяц.

- Не слишком ли много? Сильвана по-прежнему является территорией, которая продолжает развиваться. Если мы захватим этот замок, тогда ранние инвестиции будут больше, чем прибыль. Кроме того, мы уже подписали соглашение об альянсе с 4 другими гильдиями. Так как я также распределил доходы и на них, тогда мне почти ничего не остается, если еще и тебе буду должен целых 40%.

- Вы не участвуете в осаде самостоятельно?

- Мы не афишировали, что ты получил право вызова. Поскольку ты был на переговорах с гильдией Серых Крыльев, мы даже не предполагали, что ты сам свяжешься с нами. Головы полетят, если я приведу свои силы в Нагаран при таких условиях.

- Ладно, 30%. При условии, что вы будете поставлять все необходимые материалы для осады, в противном случае, для меня просто нет никаких оснований для заключения альянса.

- Я понял, согласен на 30%. Однако есть условие. Ты – шестой в команде.

Не каждый мог принять участие в осаде. Право сидеть на троне давалось только представителям команды гильдии. И если представитель умирает в сражении, то право восхождения на трон переходит к следующему лидеру гильдии в команде. Другими словами, все представители до Арка должны будут погибнуть, пока он получит право на трон.

Арк не был заинтересован в становлении Лордом в первую очередь, поэтому сразу кивнул.

- Без проблем. Но если ты займешь замок, тогда должен гарантировать, что я буду приходить и уходить, как мне понравится. Также вы должны обеспечить защиту Темного Эдема до начала осады от гильдии Серых Крыльев.

- Такое в альянсе естественно. Тогда закончим с разговором. Выбери место, куда мы оба придем по одному и подпишем контракт. Тем не менее, соглашение вступит в силу только после того, как ты разберешься с гильдией Аид.

Через несколько часов, Арк обменялся контрактами с Райденом.

Подрядчики «Соглашения по Альянсу».

Гильдия Гермес, лидер Райден
Темный Эдем, лидер нападения Арк

Согласно желанию лидера Райдена, гильдия Гермес вступает в альянс

Детали:

1) Если гильдия Гермес занимает замок, тогда 30% выручки будет передано в руки Арка каждый месяц;

2) Вышеуказанный пункт соглашения вступит в силу с момент захвата замка гильдией Гермес;

3) Условия альянса вступят в силу только после того, как Темный Эдем лишит права вызова гильдию Аид.

«Хмм, я что-то, где-то упустил?»

Арк смотрел на соглашение с подозрительными глазами. Он не был уверен, что 30% от выручки замка Сильвана будет значительной суммой денег. Откровенно говоря, Арк рассчитывал получить 10%, и это уже было бы удачей. Но они так легко согласились на 30%... Бета-тестеры обладали гораздо большей информацией, чем Арк. Значит, у них могли быть скрытые мотивы.

«Но разорвать подписанное нами обоими соглашение будет крайне сложно. Тем более, что они также подписали соглашения с другими гильдиями. Значит, открыто предать меня не смогут».

Арк подписал соглашение.

- Хорошо, теперь мы в одной лодке. Ты можешь иметь плохие отношения с Джуил и Дюком, но я передам им, чтобы на время осады забыли про свои мелкие обиды с тобой. Наш общий враг – Алан.

- Да, спасибо.

Арк и Райден пожали друг другу руки. Арк, чтобы вернуть свои деньги. Райден, чтобы захватить замок…

* * *

«Хорошо, теперь мне необходимо вывести Алана на чистую воду».

Но это было нелегким делом. Поскольку Андела ищут многие

другие гильдии, поэтому вряд ли он станет показываться так легко. Конечно, если Арк где-то покажется, учитывая характер Андела, тогда будет вполне вероятно, что тот захочет первым показаться. Но чтобы такое провернуть, необходимо в первую очередь привлечь внимание Андела. Арка сильно беспокоил данный вопрос, пока в его голове не созрел великолепный план.

«Если он хочет бросить вызов Алану, тогда он обязан явиться в Святыне Войны. Если он все-таки появится, тогда я смогу легко привлечь его внимание».

Арк вернулся на площадь перед святыней, после чего вызвал Дедрика.

- Вызывали, мастер?

- Да, начни избивать меня, пока не скажу остановиться.

- Э?

Дедрик смотрел на Арка с тупым взглядом.

- Я-я сделал что-то неправильное?

- Нет, не сделал. Не стоит много об этом думать, и просто начни меня бить.

Дедрик склонил голову и немного подумал.

- Ху-ху-ху, мастер. Вы ведь не станете мне мстить?

Он действительно был простаком… Арк, не хотел спорить и просто кивнул.

- Ну, все так, как ты и сказал.

- Хорошо, тогда что я должен сделать дальше?

- Ты будешь и дальше меня раздражать? Делай, давай.

В этот момент, лицо Арка скривилось. Кулак Дедрик мгновенно ударил его в живот, от чего даже дыхание сбилось. Конечно, на вид Дедрик выглядел маленьким и миленьким ребенком, однако его уровень был весьма значительным, поэтому и кулак имел нехилый вес удара. Арк сам сказал своему фамильяру сделать это, но как только получил удар, то почувствовал некоторую подлость. Тем не менее, Арк отбросил свою злость и все терпел. Увидев, что Арк не стал реагировать на такое, Дедрик сразу начал избивать его всерьез. Казалось, что все обиды этого мира были взвалены на плечи Арка, он получал один удар за другим… его лицо, быстро опухло. Пока Арка продолжал избавить ребенок в центре площади, игроки начали собираться вокруг.

- Что за?

- Кажется, этот ребенок не является игроком… почему тогда НПС избивает игрока?

- Может это такое задание?

- Ха, какое же задание требует подобных побоев?

Игроки смотрели на Арка с удивлением.

«Отлично, люди начинают собираться».

Это было целью Арка. Поразительная сцена, как эта, обязательно привлекала внимание людей. С таким большим количеством внимания, сосредоточенного на нем, даже Анделу станет интересно. Это должно гарантировать, что противник появиться первым за головой Арка. Такой способ был гораздо более эффективным, нежели пытаться найти парня, который скрывался. Но это было не единственной причиной, почему он позволил Дедрику его избивать.

- Устойчивость возросла на 1.

Пока он терпел некоторое время, выскочило небольшое информационное окно. Устойчивость увеличивала его сопротивление к тупым ударам! Поэтому и путь прокачки этого навыка заключался в том, чтобы как можно чаще получать эти самые тупые удары. Причина, почему он призвал Дедрика вместо Деймоса, заключалась в том, что у последнего был меч, что не подходило. А раз кулаки могут спокойно подойти к категории атак с тупым, а не колющим действием, он подумал, что будет неплохо прокачать свою устойчивость. Это увеличивало его характеристику и привлекало внимание Андела. Такая стратегия легко убивала двух зайцев одним махом!

Но даже так…

- Хе-хе-хе, мастер, умрите!

Лицо Арка сразу изменилось, как только Дедрика немного офигел и замахнулся своим кулаком, словно сумасшедший.

«Этот ребенок на самом деле собирается избивать меня до потери пульса? Ну что ж, посмотрим, посмотрим...»

Арк поклялся отомстить ему в своем сердце.

* * *

«Ку-ку-ку, глупые ублюдки...»

Андел ухмыльнулся, просматривая кучу писем со своего почтового ящика. Несмотря на то, что он не подключался к игре на протяжении недели, за день до начала осады ему временно приходилось возвращаться и бросать вызов. Между тем, запросы на создание альянса и письма с различными угрозами безостановочно приходили ему на ящик. Наиболее раздражающими были письма от гильдий Серых Крыльев и Гермес.

«Как и ожидалось, этот Алан слишком умен».

Как и предсказывал Арк, Алан создал призрачную гильдию Аид. В ней состояло 150 человек. Это была небольшая гильдия, которая выполняла функцию нападения. Ради того, чтобы обезопасить себя от ненужных противников, он создал призрачную гильдию и поместил в нее людей, которых мог полностью контролировать. Это был разумный ход, использующий эксплуатирование правил осады.

«Теперь, нам просто необходимо завтра подключиться и потратить некоторое время, чтобы выпить пару рюмок алкоголя».

Андел закончил процедуру подачи вызова и вышел из святыни войны. В этот момент, он заметил толпу игроков, которые собрались вокруг близлежащей площади. Анделу стало любопытно, поэтому он заглянул в толпу, заранее спрятав свое лицо.

- Э? Э-этот парень…!

Человек, который создавал удивительную сцену на площади, был… Арком. Андел рефлекторно спрятался среди всех и посмотрел на него.

«Что он здесь делает… аха~, верно. Алан был прав. Если мы изобьем собаку, тогда прибежит владелец… должно быть, он выслушал обстоятельства того торговца, Сида, и пришел сюда. Но почему он действует подобным образом на этой площади? Нет, меня это не должно беспокоить. Это мой шанс! Мои знания территории Сильвана не уступают знаниям, словно это мой родной город. Однажды попав в мое поле зрения, тебе конец!»

Андел плотно схватил свой меч. Он желал просто побежать и закончить все одним прямым ударом. Однако он не был настолько глуп. Ему довелось ознакомиться с огромным ростом Арка в Каире. С другой стороны, Андел действительно, вообще не подымал свой собственный уровень. Он почти никогда не подключался к игре, кроме этой процедуры в Сильване, и только скрывал свою личность. Хотя он не понимал, почему Арк был избит своим собственным фамильяром, но он определенно не был слабым. Сам по себе, один лишь гнев не мог убить Арка.

«Как я должен поступить? Должен ли я позвать на помощь гильдию? Но если он уйдет за это время...»

Пока Андел думал об этом, Арк отозвал своего фамильяра и пошел через прощадь.

«Арк. Если он покинет Нагаран, тогда это станет проблемой… но он знает мое лицо...»

Андел быстро отреагировал и поручил одному своему товарищу со своей гильдии преследовать Арка. Тот вышел из города и вскоре прибыл в небольшой лагерь после 20-минутной

прогулки. В лагере собралось 10 человек. Это были Джастисмен и реабилитанты.

- Это было невозможно?

- Я не думаю, что Алан уже стал Лордом. Теперь, когда он занял замок, я вправе вызвать его на бой, однако шансы не в мою пользу.

- Это невозможно. Несмотря на то, что мы потеряли 3000 золотых, это невозможно сражаться с ним. Все станет еще серьезнее, если Алан узнает о том, что мы тут, поэтому давайте просто организуем патрулирование, прежде чем уйдем.

- Да...

Ответил Арк с грустным лицом.

Эта новость была немедленно передана Анделу.

- Уйти? Пха~, ты думаешь, я позволю тебе спокойно уйти? Несмотря на то, что ты, возможно, свободно вошел, но я не позволю также свободно отсюда уйти. После того, как я всех соберу, то по полной воспользуюсь этим шансом, чтобы отплатить тебе за все унижения! Свяжись со всеми членами гильдии и передай, чтобы немедленно собрались!

- Но время осады настанет через 24 часа. Ты забыл, что Алан сказал тебе оставаться в тени? Если что-то случится...

Сказал член его гильдии с взволнованным голосом. Тем не менее, Андел уже слишком далеко погрузился в мысли о месте, поэтому не стал слушать это.

- В лучшем случае, у них будет только 50 человек. Ничего не случится.

- Но разве нас не ищут гильдии Серых Крыльев и Гермес?

- Ты думаешь, что я дурак? Я уже связался и узнал, что гильдии Серых Крыльев и гильдия Гермес сейчас находится на территории другой деревни и сражаются. Сейчас идеальный шанс. Если кто-то в гильдии убьет этих ребят, то каждый получит по 50 золотых.

- 50 золотых?

Член гильдии по имени Нолан пробормотал с удивленными глазами.

- Если ты по-прежнему беспокоишься, тогда я прошу Пегасуса помочь.

- Но будет лучше сообщить об этом Сэру Алану сначала...

- Ты считаешь, что я просто так следую за ним? Думаешь, я сам не могу ничего решать?

Андел закричал и впился взглядом в товарища.

- У нас нет времени. Я не знаю, когда эти ребята покинут Нагаран. Если он знает, что соперником будет Арк, тогда Алан не будет против по этому поводу. Я возьму всю ответственность,

поэтому быстро готовьтесь!

- … Я понял.

Член гильдии прервал связь и мобилизовал всех по линии связи в чрезвычайных ситуациях. В то же время, летучая мышь, находящаяся у окна, усмехнулась и полетела в небо. Она спокойно рассекала вечернее небо, пока не достигла месторасположения Арка в лесу. Этой тенью был Дедрик! Он спустился на плечо Арка и сказал голосом, наполненным смехом.

- Ки-ки-ки~, мастер. Этот глупый ребенок собрался убивать вас.

- Хорошо, добыча повелась на приманку.

Да, это был план Арка. Андел вряд ли будет один. Покинув деревню, он тайно вызвал Дедрика и приказал ему продолжить наблюдение за целью. В то же время, он связался с гильдией Гермес и попросил их, чтобы они столкнулись в небольшой битве против гильдии Серых Крыльев. Поэтому Андел мог с легкостью атаковать Арка, он был поглощен своим желанием и приступил к действиям, которые Арк и ожидал от него.

- Приготовления по поимке крысы закончены.

- Андел… это только разминка.

Джастисмен усмехнулся и ответил.

* * *

- Каждый, двигайтесь осторожно. Все станет намного более проблематично, если они нас заметят и начнут убегать.

Группа солдат собрались в одном месте и бесшумно передвигались по густому лесу. Это был Андел со своей призрачной гильдией Аид. Хотя он использовал линию связи для чрезвычайных ситуаций, ему все равно удалось за 20 минут собрать сразу 100 членов гильдии. Но против 15 человек этого однозначно было более, чем достаточно.

«В этот раз я не собираюсь упустить свой шанс!»

Андел уставился на костер, который виднелся с далека. Месяц назад, ему довелось испытать унижение в Каире! Поэтому, он не мог забыть ту унизительную сцену Арка с реабилитантами, которые его окружили, а потом использовали свитки, раздев догола, прежде чем убить.

«В этот раз я вырежу в твоей памяти, что ты никогда не сможешь забыть весь этот ужас!»

Было собрано сразу 100 человек, поэтому победа наверняка была у него в кармане. Вопрос заключался только в том, как их всех убить. Хотя он не мог использовать свитки из-за правил в

Нагаране, за то можно использовать любые другие методы, чтобы обеспечить врагам самую унизительную смерть! Андел выдвинул войска и тщательно окружил весь лагерь. С расстояния у мерцающего огня можно было разглядеть 10 фигур.

«Ху-ху-ху, эти глупые парни просто неторопливо общаются между собой, даже не подозревая, что скоро умрут...»

- Сейчас! В атаку!

Сотня членов гильдии Аид бросились в лагерь с диким криком. Десять человек в гарнизоне вздрогнули и повернули головы. И в следующий момент, они упали на землю, отчаянно замахав руками. Это было безумно. Пока лежали на земле, они просто растворились.

- Что, что за?!

- Возможно, они просто вырыли себе яму в земле и сбежали куда-то?

- Думаешь, у них есть навыки рытья земли?

Члены гильдии смотрели на курганы земли с ошеломленными глазами. Тем не менее, они не могли позволить себе продолжать удивляться. И через мгновение, с вершины холма, в них полетело 15 факелов, рассекая тьму. Затем они приземлились в груду веток, расположенных вокруг лагеря. Попав точно в масло, пламя мгновенно распространилось по всей округе.

- Хук~, о-огонь!

- Это ловушка!

Члены гильдии были сильно удивлены и побежали в разные направления. Здоровье возле пылающих веток непрерывно уменьшалось.

- Вы получили 300 урона от огня.

- Из-за получения статуса *«Ожог»*, каждые 10 секунду на протяжении 1 минуты вы получаете 10 урона.

- Из-за возгорания, ваша одежда и кожаные доспехи, теряют свою прочность, и защиту на 20% в течение 10 минут.

- О, мой Бог!

- Что это за мир такой?

- Ха-ха-ха, вы новички. Это из-за огненной атаки!

Затем на холме появилось массивное тело. Джастисмен! Верно. Джастисмен был тем, кто подумал обо всей этой

стратегии. Использование огоня для атаки, является достаточно продвинутой стратегией, которую могли использовать лишь немногие из игроков. Это была по-настоящему искусная вещь, заключающаяся в том, чтобы использовать элементарные законы природы ради нанесения урона противнику. Но Джастисмен возглавлял одно из спецподразделений Южной Кореи — SWAT, поэтому был достаточно талантлив, чтобы запомнить и реализовать несколько высококлассных стратегий.

Благодаря Новому Свету, он получил возможность использовать самые высокие навыки из учебника и развил навык «Тактика III». К тому же, поскольку ему удалось подчинить себе реабилитированных воров, его навыки продолжали стремительно улучшаться. Джастисмен также впервые получил для себя титул.

Вы получили титул *«Великий Полководец»* благодаря подопечным, которые за вами следуют.

Благодаря полученному бесчисленному опыту, вы достигли уровня Великого Полководца, который грамотно использует тактику в боевых действиях. Вы сможете провести своих союзников с большей точностью, вынуждая противников путаться в собственных действиях. Великий Полководец увеличивает уровень выживаемости своих союзников. Те, кто знают вас в качестве Великого Полководца, оказывают вам подавляющую поддержку.

- Благодаря получению титула, все характеристики увеличиваются на 2.
- С этим титулом, ваши подопечные получают 50% бонуса к надежности.
- Известность увеличилась на 500.
- Нападение, защита и коэффициент попадания ваших союзников, а также вероятность успеха операции увеличиваются на 10%.
- Соответствующие Стратегии: отключение противнику водоснабжения, огненная атака, засада, внезапное нападение, набег, рассеивание и осадная тактика.

Дополнительный бонус от навыка *«Тактика III»*.

В групповом бою, бонус применялся к тем, кто сменил свою профессию, а также к безработным. И в случае, когда эффект от навыка лидера нападения и командира войск был одинаковым, тогда, согласно с правилами, применялся навык с более продвинутым уровнем. Поэтому навыки по тактике Джастисмена в полной мере применялись к Темному Эдему. Джастисмен использовал разные тактики, чтобы спланировать стратегию, которая будет наиболее эффективной.

Еноты переоделись и убежали, спрятавшись сквозь землю, когда к ним подошел Андел. Войска Темного Эдема ждали на вершине холма, чтобы использовать огненную атаку. Поскольку Джастисмен получит титул Великого Полководца, то эффект был просто огромным. Общие эффекты могут запутать противника, но это вряд ли нанесет большой ущерб. Тем не менее, благодаря стратегии Великого Полководца, урон получился достаточно смертельным.

- Это выглядит довольно жалко.

- Где вы научились подобному беспределу…!

Кричал громким голосом Андел.

- Приготовились, у них не так много людей, поэтому просто игнорируйте урон от пламени. Сократим их число нашей силой!

Алан поднялся вверх по склону, возглавляя свою гильдию. Тем не менее, с холма начали скатываться деревья, прежде чем они смогли полностью взобраться на верх. Еноты заранее подготовились, используя свое мастерство «Заготовка Древесины». Благодаря этому, здоровье членов гильдии Аид неуклонно снижалось.

- Эти ублюдки! Воины, поднажмите вперед и оттолкнем их обратно!

Воины подняли свои щиты по команде Андела и остановили скатывающиеся деревья. Затем Джастисмен улыбнулся и повысил свой голос.

- Арк, твоя очередь!

- Всем войскам, зарядить пушки!

Со стороны внезапно появилось 40 солдат. Вся группа, которая была составлена из воров и енотов. Арку уже были известным все недостатки НПС с того самого первого раза, когда он ими командовал. Слабым местом являлась смерть НПС, после которой они никогда не возрождались!

Конечно, он был подготовлен к возможным смертям во время осады, но желал максимально увеличить выживаемость своей группы. Поэтому он вернулся к методике обучения НПС

«Стрельба из Пушек». Арк использовал средства реабилитантов, чтобы еноты изготовили множество пушек. К сожалению, группа Кросса и Мяу не могли этого изучить, поскольку имели ограничения профессий. Однако воры до сих пор были безработными, поэтому 30 из них освоили навык «Стрельба из Пушек». Кроме того, можно было также использовать и тех, кто не является безработным.

Ту ту ту тунг!

40 солдат мгновенно выстрелили по воинам. Даже если те пытались ставить блоки благодаря своим щитам, пушки также имели возможность уничтожения преград. Прочность щитов быстро падала, пока воинам полностью не приходилось откидывать их в сторону за ненадобностью.

«Сражение воинов вовсе не требуется. Достаточно иметь ремесленников НПС, которые смешивали свою силу, и это приведет к огромному эффекту!»

Это была информация, полученная от енотов в подземном мире. Все тело Андела дрожало, как он кричал.

- Проклятье, черт, бляха муха! Почему эти уроды всегда мешают, когда я собираюсь завалить этого парня? Что за это мудаки? В этот раз я не собираюсь просто так сдаваться! Игнорируйте пушки и атакуйте! Убейте этого урода!

Андел решил вслепую броситься вперед со своей гильдией. Поскольку НПС были оснащены пушками, то им не нужно будет сражаться с гильдией Аид напрямую.

«Если я думаю об осаде, тогда защита НПС — первостепенная задача!»

- Теперь очередь старшего брата!

- Да, я ждал этого!

- Соберите все свое мужество. Земля является вашим другом и всегда будет вас защищать.

Защита реабилитантов возросла благодаря навыку Роко «Песнь Защиты». Арк также поднял характеристики и мужество при помощи «Ухода за больными». Благодаря бесчисленным баффам, защита каждого резко подскочила. Между тем, воинам все-таки удалось достичь вершины холма.

- Сволочи, идите к черту!

«Ответный Удар!»

Арк заблокировал удар воина.

«Призыв Демона, Деймос!». - Используй свою оборонительную позицию и атакую противника!

Треск, треск, треск!

Затем он сразу же использовал навык «Запугивание».

- Как ты посмел так нагло размахивать своим мечом, ты,

цензура? Ты просто как Сальраби Эурачача!

Член гильдии противника немного одеревенел и остановил свой набег. Тем не менее, это был навык только начального уровня, в то время, как член гильдии Аид находился на 130 уровне.

- Что за? Ты хочешь съесть дерьмо? Прикрой свой грязный рот!

- Следует ли нам с этим покончить?

- От этих слов, мои волосы дыбом встают. Убейте этого парня, ну его к черту!

Арк мгновенно был окружен 10 членами гильдии.

- Разве вы не сильно опрометчиво действуете из-за каких-то грубых слов? Я сделаю сябу-сябу из вас, а потом съем. Это бип-бип, ублюдки!

Из уст Арк начал вываливаться другой уровень слов. Народ только и слушал различные оскорбительные выражения! Вместе с угрозами, содержащиеся в его голосе, члены гильдии не могли не дрогнуть и еще больше напрячься. Хае Гел-са также применил свое мастерство запугивания, которое в корне отличалось.

- Удивительно. Заставить сразу 20 человек замереть на одном месте…!

Арк смотрел на Хае Гел-са с восхищенным взглядом. Тем не менее, это был не единственный сюрприз. 100 человек против 83. Число было почти равное, но Арк имел бремя в виде защиты НПС. Мяу и солдаты Кросса были расположены в задней части, поэтому только Арк и реабилитанты приняли удар воинов. Конечно, это была не легкая битва. Поскольку он не сражался некоторое время, он не имел ни малейшего представления о боевых способностях Джастисмена и группы реабилитантов.

Реабилитанты также не имели профессий до сих пор, поэтому сражались в своем собственном стиле. Но когда они использовали свои уникальные навыки, то ситуация полностью изменилась. Они смогли узнать эти навыки, поскольку были безработными, поэтому и стиль сражения был совершенно странный!

«Я беспокоился насчет их уровня… но я никогда не ожидал, что все будет вот так!»

Бул-ккун предпочитал наращивать свою собственную силу, а потом наносить сокрушающие удары. Поскольку он тренировал свое тело… спустя несколько месяцев, он повысил защиту собственного тела на 50% и изучил уникальный навык «Непробиваемая Кожа». Прибавить еще к этому недавно купленное высокоуровневое обмундирование, то его защитные способности были вне воображения.

- Ха-ха-ха, и все? Я даже покалывания не чувствую!

Бул-ккун смог сражаться самостоятельно сразу с 3-4 игроками. С другой стороны, бывший мошенник Джак-тунг использовал навык «Мошенничество» и «Искусство Общения», чтобы создать общий навык под названием «Ссора».

- Эй, разве Андел не говорил вам, что покормит вас, словно собачек, за вашу верность? Разве вы не простое пушечное мясо, а, ребятки? Посмотрите, Андел говорит вам атаковать, а вы просто атакуете, даже не задумываясь. Смотрите, он в это время просто стоит сзади.

- З-заткнись! Ооооох~…!

Воины теряли рассудок из-за навыка «Ссора» и бездумно махали своими клинками. Тем не менее, ни один не мог сравниться с девиантным характером Тазза.

Тазза увеличивал свои характеристики настолько странно, что Арк не мог себе такого никогда в жизни представить. Поскольку он был бывшим азартным игроком, то безумно вкладывал все очки в удачу. Благодаря этому, его сила и выносливость находились на слабом уровне в 70 очков, когда его фактический уровень был 100. С другой стороны, он маниакально вложил 500 очков в удачу. Это действительно было просто ненормально! Вначале это выглядело бесполезно. Однако, как только он пересек черту в 500, он получил просто невообразимую способность.

Его характеристика Удача повлияла на уклонения и вероятность критического попадания. Прибавляя к этому еще и высокоуровневое обмундирование, то уклонения и криты Тазза увеличились еще больше. Благодаря этому, ему удалось уклоняться от большинства ударов, а в момент контратаки стопроцентно наносить критические удары.

- Эй, я тут. Глупец!

Тазза кинулся вперед и принимал все удары лицом к лицу. Если бы прошел хоть один, то получение урона в 800 единиц было бы обеспечено. Однако ему удавалось от всего уклоняться, поэтому почти не приходилось выпивать зелья восстановления, как это делал Бул-ккун.

Но самым полезным человеком был никто иной, как бывший карманник Япсаб. Арк атаковал сразу 10 человек, пока его здоровье не снизилось до 30%.

- Съешь это!

Япсаб наблюдал издалека, а потом внезапно бросил зелье восстановления. После долгой практики, ему удалось изучить навык «Метание зелья». Когда флакон зелья был брошен и каснулся Арка, его здоровье мгновенно было восстановлено. Несмотря на то, что деньги были проблемой, навык был похож на

то, будто в группе был священник. Это были навыки, которые люди не могли получить без целеустремленного обучения. В то время, как реабилитанты поначалу игрались, в конце концов, они подняли знаки, которые соответствовали их приготовлениям.

Арк и реабилитанты атаковали с фронта, в то время как НПС выстрелили по ним сзади.

Гильдия Аид в конце концов просто исчезала, один за другим. Поскольку они были поспешно вызваны, то не смогли подготовить много зелий. Когда погибло больше половины гильдии, Андел крикнул.

- Отправьте сигнал бедствия Пегасусу!

Это был последнее средство Андела! Один из членов гильдии выстрелил ракетой в небо. Алан создал новую призрачную гильдию Пегасус, которая ожидала Андела поблизости. Несмотря на то, что она была небольшой, но все же насчитывала 50 человек, которых было вполне достаточно, чтобы изменить ситуацию. Через некоторое время, послышался звук 50 игроков, двигающихся через лес. Лицо Андела посветлело.

- Это оно. Арк! Независимо от того, сколько ты будешь пытаться, я все равно уложу тебя своей ладонью!

- В самом деле?

Арк улыбнулся и пожал плечами. Глаза Андела расширились, когда он увидел приближающихся игроков.

Герб на груди прибывших игроков был вообще не тот, что принадлежал гильдии Пегасус. Это была серебряная луна! Эта гильдия была в альянсе с гильдией Гермес, которая преследовала Андела. Благодаря Дедрику, Арк уже знал обо всех планах и устроил засаду вместе с гильдией Серебряной Луны в том месте, где собирались члены Пегасуса. Андел, наконец, понял ситуацию.

- Ты, ты… ублюдок. Не говори мне, что гильдия Гермес...

- Вы еще не поняли? Неужели я оказался умнее тебя?

- Сукин сын!

Андел бросился вперед и попытался на него напасть. Тем не менее, сейчас он вообще никак не мог сравниваться с Арком. Тот безжалостно пнул Андела, который полетел в обратном направлении от удара и получил глубокий шок. В этот самый момент, все члены его гильдии испугались и начали разбегаться кто-куда. Однако гильдия Серебряной Луны ждала этого момента целых три недели. Они заблокировали побег каждого и позаботились об оставшихся.

- Теперь, что мне следует с вами сделать?

Арк ударил ногой по носу Андела.

- Ты… ты ублюдок…! Не думай, что это конец...

- Спасибо. У меня нет намерений, заканчивать все вот так.

В очередной раз Андел был втоптан в грязь руками Арка.

Глава 8. Оборонительные Башни

- Этот глупый ребенок!

Лицо Алана скривилось от раздражения. Одно мгновение назад, к нему наведался НПС, отвечающий за осады.

- Согласно новостям, которые я только что получил, мастер гильдии Аид, Андел, погиб вместе с 60% своих товарищей. Согласно правилам Святыни Войны, право вызова гильдии Аид было отменено. Поскольку ваше право вето истекает завтра, для осады будет выбрана другая гильдия согласно нашей святыне.

Андел натворил столько шуму, что ему пришлось поставить его во главе призрачной гильдии. Алан просил не делать ничего глупого, пока ситуация на территории не стабилизируется… Но он все равно умудрился все напортачить. Из-за этого теперь ему придется участвовать в осаде, которую уже столько раз избегал.

- Разве он не понимает, сколько необходимо ресурсов, чтобы выжить во время осады?

- Но это ведь нормально.

Сказала Лариетта с подавленным тоном, стоя рядом с ним.

- Что?

- Откровенно говоря, использовать призрачную гильдию, чтобы избегать осады… это ведь простая ложь для людей, чтобы самому продолжать получать прибыль. Кроме того, в подвале замка… у меня от всего этого аж мурашки по коже, когда туда захожу. Даже, несмотря на то, что это лишь игра…

Алан ударил по столу и крикнул.

- Что в этом такого неприятного? Это не просто игра! Это экзамен на вступление в компанию! И только благодаря мне, ты, Лариетта, тоже еще держись среди всех!

- Но…

- Прекрати, сейчас же! Если ты будешь продолжать спрашивать меня, то я не стану это терпеть. Сколько раз я уже повторял? Если ты желаешь получить работу в Global Exos, тогда просто следуй за мной!

Лариетта попыталась пошевелить губами, прежде чем вздохнула и отвернулась.

- … поскольку в этот раз нам придется принять участие в осаде, я созову все имеющиеся союзные гильдии.

Когда Лариетта вышла, Алан посмотрел на НПС с раздражительными глазами.

- Так какая гильдия участвует в осаде на этот раз?

- Это человек, который получил право вызова. Его имя – Арк, лидер нападения некой группы под названием Темный Эдем, а

также его союзники.

- Арк?

Алан подтвердил документы с удивленным голосом. Арк также был в союзе с гильдией Гермес. Теперь он мог примерно угадать сложившуюся ситуацию. Независимо от того, насколько глупым был Андел, он все равно бы никогда не повел вслепую гильдию Аид за установленные пределы. Было понятно, что это Арк постарался. Потому что Андел стоял на пути к осаде. Хотя он не понимал, каким образом Арк умудрился заручиться поддержкой гильдии Гермес, его конечная цель наверняка заключалась на Алане…

«Этот тщеславный щенок… значит, мы должны покончить со всем здесь?»

Причиной, почему Алан создал призрачную гильдию, было вовсе не из-за того, что он желал избегать осад. Подготовка осады требует значительное количество средств. Но Алан в настоящее время наращивал свои территории, так что вся входящая выручка уходила на дорожное и земельное развитие. Поскольку Сильвана еще находилась в стадии развития, замку не в полной мере хватало денег. Он не мог позволить себе проводить осады, так как пропадала всякая возможность сэкономить от доходов замка.

«Черт, мне не следовало доверять Анделу. Теперь я должен в срочном порядке все подготовить. Несмотря на то, что Темный Эдем состоит из несколько тривиальных последователей, но вот гильдия Гермес явно непростой соперник. Если им удастся захватить замок, тогда все будет кончено. Мне пришлось вливать большие суммы средств для поддержания отношения с союзными гильдиями… если этот парень, Арк, прознает о моих секретах в замке, тогда моя поддержка Собора тоже закончится к чертям собачьим».

Алан все вкладывал в Сильвану. Если он окажется побитой собакой именно сейчас, тогда просто станет обычным игроком. Уже было известно на 80%, что его кандидатуру утвердили во время этого экзамена, поэтому он вполне мог присоединиться к Global Exos.

- Это абсолютно нельзя допустить!

* * *

Серебряная Луна, Ноэль, Хаманечи, Фугетсу… вместе с гильдией Гермес, всего насчитывалось 5 разных сил, которые были в союзе с Темным Эдемом и составляли в общей сложности 1600 человек. Прибавив к этому еще и наемников в количестве

200, тогда общая численность получается 1800. Средний уровень игроков в гильдии Гермес 170; Райден, Джуил и Дюк, а также еще несколько бета-тестеров, имели уровень около 180. Заместитель лидера Серебряной Луны имел 150 уровень. Ноэль и Хаманечи в среднем насчитывали игроков 140 уровня, в то время как у Фугетсу был 130. Хотя Арк был 159 уровня, средний уровень Темного Эдема колебался от 110 до 120. Именно из-за этого, альянсу гильдии Гермес вообще не нравилась идея объединения с Темным Эдемом. В любом случае, все они были собраны в одном месте на широкой темной равнине. Осада будет проходить через один час, поэтому Райден созвал всех мастеров гильдий вместе.

- У нас есть 1800 войск. Алан и его коалиция вместе с гильдией Рассвет Клинка насчитывает 1700 человек. Средний уровень гильдии Рассвет Клинка, когда они захватили замок, составлял 145. Поскольку я не видел, чтобы они покидали замок, то они все должны были остаться примерно на том же уровене. Подытоживая, мы имеем преимущество, как в количестве, так и в уровне.

Райден объяснял все голосом, как будто победа уже была в кармане.

- Поскольку у них так внезапно изменилась осаждающая сторона, думаю, они не смогут должным образом подготовиться. Ну, даже без моих объяснений, вы и так должны понимать, насколько осады сложные. Если мы потерпим крах, тогда могут понадобиться недели или даже месяцы, пока сможем снова собрать прежнюю силу. Кроме того, это даст возможность для Серых Крыльев отобрать весь куш в руках Алана. Независимо не от чего, эта осада обязана увенчаться успехом. Если вы участвуете в осаде, то я со всей честью буду биться с вами плечом к плечу и сдержу все обещания, поэтому, пожалуйста, сделайте все возможное.

- Не беспокойся.

- Ради этого дня, мы терпели несколько недель.

- Тогда я объясню стратегию.

Райден поместил карту на столе и начал объяснять.

- Возможно, что вы уже знаете, но все же. Первый барьер на нашем пути – это Оборонительные Башни, которые мы должны пройти.

Райден указал на две башни, расположенные по обе стороны замка. Это был древний артефакт, который существовал в каждом замке, чтобы его защищать. Подобные вещи давали бонус к стороне Лорда во время осады, например, повышение морального духа и мужества, или увеличение максимального количества наемных НПС, а также другие разные эффекты. Кроме того, щит,

который защищал в прошлом замок Джексон от турелей тьмы, так же является артефактом.

Артефактом Сильваны были эти башни! Они придавали эффект экранирования стен, что позволяло непрерывно восстанавливать их прочность.

- Оборонительные башни являются артефактом класс А.2, так что если мы не закончим с ними быстро, тогда сломить стены будет очень трудно. В общем, мы должны войти в замок в течение 18 часов с начала осады, чтобы успешно все закончить. Если учесть время, необходимое для уничтожения стен после того, как разрушим оборонительные башни, мы должны расправится с ними в течение 14 часов.

Райден сразу разделил свои силы. Сильнейшие силы гильдии Гермес и Серебряной Луны будут выделены на штурм замка. Они займут основное место. Ноэль и Хаманечи будут атаковать правую оборонительную башню, в то время как Фугетсу и Темный Эдем позаботятся о левой. Поскольку коалиция гильдии Рассвет Клинка также организует свои войска на оборону башен, то все сражение должно разделиться на три стороны.

«Этот Райден…»

Брови Арка серьезно нахмурились. Гермес и Серебряная Луна собирались атаковать замок. Следующие сильнейшие гильдии, Ноэль и Хаманечи, также были сформированы вместе, в то время как самых слабых, Фугетсу и Темный Эдем, оставили в стороне. Это был план, который полностью игнорировал баланс сил. Райден, вероятно, уже решил полностью отказаться от слабых. Мастер гильдии Фугетсу наверняка тоже это понял, но ничего возразить не мог. В конце концов, он был слабым человеком тут.

«Ну, ладно. Поскольку это будет слишком тягостно, если я стану ожидать слишком многого».

Райден закончил с организацией войск и приступил к распределению ресурсов союзным гильдиям. Гильдия Гермес решила разделить доходы от занимаемой территории замка, если они выиграют эту осаду. Поэтому это было обычным делом во время осады, распределять военные поставки союзным гильдиями. Благодаря соглашению, Арк получил 100 зелий восстановления низкого уровня, 100 – промежуточного уровня, и даже 10 ремонтных наборов.

«Ху-ху-ху, что за удача меня посетила сегодня?»

Благодаря денежным вливаниям реабилитантов, Темный Эдем и так имел массу ресурсов. Арк смело схватил для себя 100 зелий промежуточного уровня, и даже ремонтные наборы класса люкс. Хотя он знал об этом со дня подписания того соглашения, но все оказалось гораздо лучше, чем он ожидал.

«Это стоит около 2000 золотых в магазинах!»

Поскольку это было крупное мероприятие, то и масштабы различались. Даже если это было немного нехорошо, Арк все равно не колебался. Затем послышался звук рога, раздавшийся из Святыни Войны, после чего был услышан голос НПС.

- С этого момента, я объявляю эту территорию областью проведения осады! Помимо людей, непосредственно участвующих в осаде, никто другой не имеет права приблизиться к этому месту, пока осада не закончится в течение трех дней!

Ку~ Ку~ Ку~ Кунг~!

В то же время, гигантские песочные часы пришли в движение. Трое суток в Новом Свете, поэтому количество песка в этих часах символизировало 24 часа в реальности.

- Пожалуйста, готовьте осадные орудия. Войска лучников, защищайте остальные войска!

Как только НПС закончил свои слова, гильдия Гермес сделала первый удар. С тяжелым звуком, к стенам начали приближаться катапульты. Это были осадные орудия, которые могли быть изготовлены только в металлургическом заводе большого города. Вероятно, их стоимость доходила до сотни золотых за одну, а сейчас тут было сразу 20 штук! Ребята из Гермеса наверняка вложили тысячи золотых на эти осадные орудия, чтобы разрушить стены. Также были поставки от союзных гильдий… выживание гильдии, действительно висело на волоске. Ну, Арк просто думал, что тратить деньги на подобные вещи было просто глупостью…

В любом случае, в сторону стен сразу полетело бесчисленное количество стрел и камней. Однако прочность стен вообще не уменьшалась. Вместо этого, стрелы наоборот были отброшены назад, устремляясь обратно в лучников гильдии Гермес, и их союзников, нанося ответный урон. Это был эффект оборонительных башен.

- Войска двигаются в первую очередь. Не расслабляйтесь, пока защита оборонительных башен не будет уничтожена.

Таким образом, началась осада.

* * *

- Вперед, к оборонительной башне!

Мастер гильдии Фугетсу крикнул и рванул вперед. Он указал на кристаллическую башню, отражающую яркий свет, которая располагалась на вершине холма небольшого замка. Этого игрока звали Барон, и он поднял вверх меч и крикнул еще раз.

- Все, в атаку!

- Подожди минуту!

Арк остановил Барона, на лице которого показалось изумление.

- Что за?

- Оборонительная башня является важнейшей частью всей защиты Сильваны. Думаешь, они не стали бы готовить некоторые уловки на этот случай? Без нулевого понимания сил и возможностей соперника, ты собираешься атаковать их сломя голову?

- Ты когда-нибудь участвовал в осадах раньше?

- Это мой первый раз.

- Тогда молчи, раз ничего не знаешь об этом.

Сейчас, этот мастер гильдии полностью отличался от парня, который мгновением раньше не мог и слова вымолвить перед гильдией Гермес, а теперь хрен заткнешь. Казалось, что он вообще не воспринимает Арка. Хотя это естественно, ведь у того было только 83 члена группы. И 70 из них являлись НПС. Кроме того, эти самые НПС не выглядели таким ми уже сильными, включая в себя воров, одетых в кожаную броню, нанятых солдат, воинов Мяу и представителей клана енотов. В отличие от, пусть и самой слабой, но все же части альянса гильдии Гермес – гильдии Фугетсу, которая насчитывала 250 человек.

Барон увеличил силу своего голоса и сказал.

- В любом случае, защита башни мало что из себя представляет. Алан наверняка не сможет расположить там много оборонительных войск. В предыдущих осадах, гильдия, которая занимала замок раньше, никогда не уделяла этому месту большого внимания. Смотри, там видно не так много войск. Думаю, солдат 50 может, наберется.

- Но все-таки, мы должны уменьши любой возможный урон…

- Ты считаешь, что это какой-то фильм о войне? Преимущество в численности и по уровню у нас в любом случае.

Барон посмотрел на Арка, а потом засмеялся, игнорируя его.

- Хотя, думаю, людям с низким уровнем и слабым обмундированием все равно придется использовать разные виды дешевых трюков… если ты не уверен, тогда отступи. В конце концов, я и так не ожидал много от Темного Эдема. Воины, вперед!

- Ваааааа~!

По команде Барона, воины бросились вперед с поднятыми перед собой щитами. В этот самый момент, из-под земли выскочило что-то железное с жужжащим звуком. Острые наконечники быстро проткнули ноги, и вышли с другой стороны!

Воины напряглись и были парализованы ядом.

- Л-ловушка!

Лицо Барона исказилось, прежде чем он снова прокричал.

- Черт, что за надоедливые мухи. Священники, используйте детоксикацию!

Но прежде, чем приказ был выполнен, в небольших холмиках, на расстоянии в сто метров от них, открылись маленькие окна. Это оказались настоящие мини-бункеры, созданные искусственно. Из окон непрерывно вылетали десятки стрел.

Кашель

- Я что, собираюсь погибнуть тут, даже ни разу не взмахнув мечом…?!

Воины, которые попались в парализующий яд, через мгновение стали, словно дикобразы и рухнули на землю.

- Съешьте это! Воины, в обход и в нападение!

Крикнул Барон. Но результат оказался тот же. Помимо передней части, с каждой стороны от оборонительной башни, на расстоянии в сто метров, также были плотно расположены такие же ловушки. Произошла та же самая сцена. Воины попали в ловушки, получив дозу парализующего яда, после чего их осыпали десятки стрел. Лицо Барона покраснело от смущения.

- Ох, мой Бог! Они везде…!

Это было настоящее минное поле, где они будут обстреляны стрелами, как только ступят дальше.

«Этот Алан… он использовал свою голову, чтобы подготовиться к подобному».

Глаза Арка загорелись яркими лучами, выражая серьезный вид. Благодаря защите от оборонительных башен, Алану вовсе не было необходимости выходить наружу и сражаться. В этом случае даже катапульты не смогут нанести существенный вред для стен, учитывая временные ограничения. Алану просто надо было спокойно отсидеть 24 часа за стенами, и осада замка закончится сама по себе в его пользу. В этом смысле, сложившаяся ситуация с оборонительными башнями была просто идеальной. Это была тактика, ориентированная на жесткую оборону!

Тем не менее, противники были вооружены луками и арбалетами, имеющими большую дальность стрельбы. Кроме того, их географическое положение тоже великолепное, на вершине холма. Противникам остается только выставить оружие из окон и просто стрелять в приближающихся недругов. Лицо Барона было крайне недовольным.

- Эти ублюдки… что за паршивый трюк…!

Он что, шутит? Использование стратегии, чтобы предотвратить захват замка, было паршивым трюком?

- Это невозможно, - лучники просто убивали каждого воина, ступившего в ловушку.

В конце концов, Барон был вынужден перейти к длительному сражению. Но Арк рассматривал все это под другим углом. Среди некоторых профессий из разряда охотников, которые были способны обезвреживать ловушки. Ловушки также были созданы в пределах искусственных бункеров. Несмотря на то, что можно было бы попытаться блокировать стрелы щитами, их количество все равно устойчиво бы понижало здоровье любому.

- Барон, держать дольше просто невозможно!

- Первая линия должна отступить, чтобы восстановиться. Вторая линия, защищайте охотников!

30 воинов отступили, а другие вышли вперед, держа щиты наготове. Ловушки отключались по одной, но Арк чувствовал плохой расклад. Несмотря на то, что прошел только один час, но гильдия Фугетсу не смогла продвинуться даже на 2-3 метра. Используя простые расчеты, если они по-прежнему так и будут терпеть, это займет 30-50 часов, чтобы пройти каких-то 100 метров.

«Неудивительно, что сюда поместили стольких лучников…»

На оборонительной башне расположили большое количество лучников, поэтому это был естественный результат.

«Кроме того, демонтаж ловушек означает также и то, что придется медленно подходить ближе к этим самым лучникам. А еще время займет на уничтожение бункеров… даже если ускорить темпы в 2-3 раза, этого все равно не хватит для того, чтобы закончить нашу миссию до конца сегодняшнего дня!»

Ловушки и бункеры были простыми, но комбинация получалась эффективной. Поскольку операция не продвигается, Барон поглядел на Арка.

- Что делает Темный Эдем? Вы что, не видите происходящую ситуацию?

Арк ответил равнодушным тоном.

- У нас нет никого, кто может обезвреживать ловушки…

- Тогда как насчет воинов со щитами?

- Разве ты не говорил ранее, что в нашей помощи нет никакой необходимости?

- … Тогда валите к черту!

Барон развернул свою голову. Конечно, Арк и сам желал быстрее справиться с оборонительной башней. Но даже если Кросс поддержит Барона, ситуация сильно не изменится. Несмотря на то, что они стали использовать щиты для блокировки урона, но все равно уже погибло много воинов гильдии Фугетсу.

«Я не могу оставить все в руках Барона. Надо самостоятельно найти способ прорваться».

Даже если будет разрушена одна оборонительная башня, он был уверен, что Райден сможет вовремя разрушить стены благодаря своим катапультам. Хотя другая сторона имела такое же количество воинов, однако уровни их были намного ниже. Поэтому противник не был большой проблемой согласно стратегии Райдена, однако…

«Я должен заплатить за свою еду».

Арк подписал соглашение с Райденом, по которому будет получать 30% доходов от замка. В альянсе целых 5 гильдий, а Темный Эдем будет получать почти 1/3. Единственная причина, почему приняли Арка, заключалась в его праве вызова, но как только они распределили доходы от осады, это может вызвать проблемы в дальнейшем. На самом деле, это был день, которого он боялся больше всего.

- Что думаешь?

- Посмотрим…

Джастисмен, который являлся гуру по стратегиям, вздохнул в отчаянии. Группа реабилитантов тоже не могли ничего предложить. Хотя они были вооружены различными навыками, все они были бесполезными в этом бою. То же самое было со способностями Кросса и других НПС.

- Ах, Оппа!

Затем внезапно включалась Роко и посмотрела на Арка.

- Ты помнишь фильм, который мы смотрели на днях?

- Фильм?

Арк припомнил и внезапно ударил себя по коленке. Затем Арк и Роко крикнули в унисон.

- *«Хребет Смерти!»*

Это был фильм, который они смотрели вдвоем, когда Джастисмен в последний раз их обманул. Роко была девушкой, поэтому хотела посмотреть романтическую комедию, однако Арк тогда отказался. Вот и все детали о взаимоотношениях людей. Почему он должен был платить деньги, чтобы посмотреть такой фильм? Даже если деньги будут потрачены впустую, он все равно не собирался его смотреть. Поэтому, если уж Арк тогда собрался потратить деньги на фильм, то лучше было бы снять стресс, наблюдая за взрывами бомб и летающими ракетами. В конце концов, Арк посмотрел фильм Хребет Смерти.

… Это было ошибкой!

Арк, который не имел никакого интереса к фильмам, попал на фильм о войне. Но из всех вещей, именно это произведение было о Вьетнамской войне с применением современных танков и

ракет… Благодаря этому, Арк и Роко просто дремали в кинотеатре на протяжении двух часов. Это было худшее свидание!

Но там все же было несколько запоминающихся моментов. В заключительной части фильма, военные силы США построили бункеры и установили мины, чтобы препятствовать подход Вьетконга. Но по окончанию, армия США просто напрасно потеряла высоту. Выжил только один главный герой. Текущее положение Арка в этой ситуации было похожим! Тогда как же Вьетконговцы[5] смог захватить высоту… э?

- Как они сделали это? Что это был за метод?

Тьфу, блин. Должно быть, он просто дремал на протяжении всей этой сцены! Но, к счастью, Роко удалось ее увидеть.

- Это оно. Вьетконговцы использовали этот метод. Затем…

* * *

- Хех, что за жалкие отбросы.

- Посмотрите на них. Пытаются обезвредить ловушки… да на это, времени уйдет 3 дня и 4 ночи.

- Нам остается только сидеть здесь и смотреть на это шоу, до конца осады.

Внутри бункера находилось 20 лучников, которые уже зевать начали. Оборонительные башни подвергались нападению в первую очередь во время осад. Они должны были защищать это место, даже ценой своей жизни. Перед тем, как все началось, каждый из них пребывал в довольно напряженном состоянии, что даже спать не хотелось, но теперь все стало даже скучно. Всем приходилось временами высовываться в окошки, чтобы пострелять по целям. Это вообще не было чувством, что сейчас проходила осада.

- Даже если мне пришлось бы погибнуть в бою, это все равно было бы намного интереснее, чем сидеть вот так без дела…

- Согласен.

- Ах, мы сидим тут уже 6 часов, поэтому я уже спать хочу. Кто-нибудь хочет кофейку?

Один лучник почесал затылок и обернулся.

Вибрация, вибрация Земля в центре бункера начала внезапно трястись.

- Что за, что происходит?

Спросил лучник с озадаченным лицом. И когда он коснулся земли, то сам начал двигаться вверх и вниз. Из-под земли внезапно послышались громкие крики.

«Буря Клинков!»

Банг! Банг! Двойной Банг!

Из земли мгновенно вырвались многочисленные куски железа, вызывая торнадо в небольшом бункере. Лучник, который стоял там, мгновенно потерял 40% своего здоровья, в то время как окружающие по 20%. Лучники, что глядели за всем снаружи, повернули свои головы, не веря в то, что только что произошло.

- Что, что за?

- Какого черта… э? К-кто ты?

Вся буря прошла. В облаке пыли стояла туманная форма одного человека. Полностью покрытый грязью… это был Арк!

- Это враг? К-как…?

- Вы хоть понимаете, сколько мне пришлось испытать унижения?

- В а-атаку!

Лучники мгновенно нацелили свои оружия на Арка. Как только они попытались уже спустить тетиву, перед ними взорвалась земля и песок. Появилась пара *«людей в черном»*, которые включились в сражении, имея на своих лицах жестокие взгляды. Это были члены реабилитационной группы, Джастисмен и Генг Сэн-дан.

- Вы думали, что бой будет более интенсивным?

- Тогда как насчет повоевать с нами?

В это же время раздался еще один взрыв. И это было не все. Из скважины в земле появилась очередная группа гостей.

- Ха-ха-ха, мы их нашли!

- Попробуй на вкус меч правосудия!

Это был Кросс и рыцари Сильфида, а также воры.

- Хуг~, насколько же много парней вылезло из-под земли…!

Лучники сразу запаниковали. Джастисмен и реабилитанты были мастерами в сражениях, а в таком небольшом пространстве бункера, лучникам просто некуда было деваться. Кроме того, также были Кросс и рыцари Сильфида. Воры тоже были хороши в ближнем бою и очень умело использовали свои кинжалы. Кроме того, это было 30 против 73![6] Лучники просто не могли в полной мере проявить свои способности.

- Все под контролем.

Джастисмен быстро закончил сражение, отправив последнего лучника в Преисподнюю.

«Лучники оказались весьма легкими соперниками».

Все оказалось гораздо проще, поэтому стало даже скучно.

«Потребовалось 5 часов, чтобы добраться сюда… Это заняло больше времени, чем ожидалось, но не так уж плохо!»

На лице Арка появилась довольная улыбка. Он получил эту

подсказку из фильма Хребет Смерти. Вьетконговцы, которые изо всех сил пытались занять все высокие позиции, в конечном итоге воспользовались крайним случаем.

Поскольку они не могли приблизиться к возвышенности из-за пулеметов и расставленных мин, Вьетконговцы решили использовать свою специальность и начать копать. Спустя долгий час и различные жертвы среди людей, под бункером был вырыт длинный тоннель, что в свю очередь сильно удивило американские силы, которые были в дальнейшем уничтожены. Услышав это однажды, расовое мастерство енотов сразу же пришло на ум Арка. Разве еноты не могут точно также работать в земле, как и Вьетконговцы?

- Это кажется возможным. Давайте попробуем.

Арк сказал это енотам, которые сразу же приступили рыть тоннель. Клан енотов был способен передвигаться в земле так же, как и кроты. Но если бы ремесленники НПС просто появились в бункере, их просто расстреляли бы. Потому что этим тоннелем воспользовались и другие люди, это заняло больше времени, чтобы создать проход длинною в сто метров. Даже если реабилитанты и Арк активно перемещали почву, вся работа все равно заняла целых 5 часов.

Это была стратегия Вьетконговцев! Ну, результаты были очевидными… правда, воины Мяу отказались ползти под землей, но даже без них удалось легко справиться с 30 лучниками.

«Этот скучный фильм на самом деле оказался полезным. Значит, в будущем стоит чаще смотреть фильмы вместе с Роко».

Арк выглянул в окно бункера, чтобы оценить ситуацию. Даже отсюда можно было понять все происходящее. Барон и его гильдия понятия не имели об этом плане.

«Ху-ху-ху, Барон, пожалуйста, старайся больше».

Пока он не контролировал остальные бункера, Рассвет Клинка не мог узнать о том, что произошло. В стратегии Вьетконговцев, пока они не захватили два бункера, они должны были быть осторожными, поскольку, если противник узнает об этом, то шанс на контратаку пропадет. Поэтому Арк скрыл это от Барона и втайне раскопал тоннель.

«Следующий бункер находится в 60 метрах. Это должно занять примерно 3 часа, если принимать во внимание нынешнюю скорость».

- Все, можете немного отдохнуть. Еноты тоже устали.

Работающие НПС с игроками уселись на перерыв. Арк позволил енотам отдохнуть в течение двух часов внутри бункера, пока снова не заставил копать. Через 3 часа, тоннель к следующему бункеру был проложен.

- Ха-ха-ха, всем, в атаку!

Группа Арка снова избила лучников до смерти.

- Сейчас остались только воины, охраняющие башню.

Арк сразу приказал енотам и ворам.

- Каждый возьмите по 20 человек и разделите их между двумя бункерами!

Арк оставил енотов и воров в бункерах, после чего 40-футовые пушки выехали из бункеров и начали непрерывно выпускать снаряды. Когда они начали стрельбу из мест, где, по идее, должны были быть союзные войска, воины, которые защищали башню, понесли огромный ущерб. Солдаты, которые едва выжили, были полностью дезориентированы и не могли понять ситуацию.

- Что происходит? Почему наши бункеры нас обстреливают?

- Что это за снаряд? Хук~, такой урон… это что, шутка?

- Наши ребята в бункере не отвечают на [Перо Шепота].

- Мы потеряли с ними связь?

- Ох, мой Бог! Они что, захватили бункеры?

- Нас обстреливают из бункеров! Я не собираюсь тут стоять и ждать своей смерти. Уничтожьте бункер!

Солдаты из замка начали сбегаться к бункеру. Тем не менее, на бункеры было потрачено огромное количество денег, чтобы успешно предотвратить нападение со стороны гильдии Гермес. Его прочность не понижалась, независимо от того, сколько он получит урона. Между тем, уже погибло 2 человека от одного снаряда, которые вылетел из бункера. Но, в конце концов, численность солдат снизилась уже на 30 человек. Затем двери бункера резко открылись, и оттуда выбежала группа людей. Это был Арк, реабилитанты и Кросс… это была атакующая группа Темный Эдем.

- Настало время битвы. Убедитесь, что вы приготовились, ребята!

Здоровье членов гильдии Рассвет Клинка уже было снижено до 50%, в то время как Темный Эдем спокойно отдыхал в комфорте внутри бункера. Джастисмен бросился вперед, пока Арк убивал противников. Гильдия Рассвет Клинка еще больше потерялась, не понимая, что происходит, ведь реабилитанты использовали свои странные навыки, в то время, как и у НПС, были свои примочки. Тем не менее, в этой ситуации самыми потрясенными были именно члены гильдии Фугетсу.

- Э? Как они умудрились добраться туда?

Барон и его подчиненные маршировали на протяжении 11 часов! Несмотря на то, что они спешили всеми силами, чтобы успеть вовремя, им удалось продвинуться только на 40 метров.

Но потом, вдруг Арк появился на другой стороне, за всеми ловушками, сразу захватив оборонительную башню. Каждый член гильдии Фугетсу, который потратил столько сил на проделанные уже действия, смотрел с бездушным выражением на лице, на своего мастера гильдии.

«Что мы делали все это время» – казалось, говорили их лица.

- Что с этим парнем?

Спросил Барон, но никто не смог ответить на этот вопрос.

* * *

Оборонительная Башня была разрушена

Снижение мощности щита замка на 50%. Скорость восстановления прочности стен упала на 50%.

- Это оно!

Райден плотно сжимал кулак и крикнул. Он проверил песочные часы и увидел, что уже прошло 12 часов времени. Все получилось на 2 часа быстрее, чем ожидалось.

«Небеса помогают мне!»

Пока защита оборонительных башен поддерживала стены, было чрезвычайно сложно сломать их. Все предыдущие атаки не были предназначены, чтобы сломать стены замка. Все было нацелено, чтобы предотвратить отправление подкрепления к оборонительным башням. Поэтому Райден не атаковал, используя всю свою силу, а просто стоял с расстояния, выпуская стрелы. Тем не менее, вся ситуация сразу менялась, как только одна из башен была разрушена.

«Очевидно, что это гильдии Ноэль и Хаманечи. А Фугетсу и Темный Эдем, вероятно, все еще блуждают где-то. Ну, меня они не волнуют, поскольку все равно от них многого не ожидал. Но если одна из оборонительных башен разрушена, тогда нет никаких проблем, чтобы сломить стену вовремя!»

- Сейчас! Вызывайте големов для бросания камней!

- Великая сила земли, выполни команду своего Повелителя!

Призыватели гильдии Гермес сразу же последовали приказу Райдена и подняли с земли огромных големов.

- Хук~, Големы!

Со стен раздался крик. Гигантский голем был 180 уровня! Это был призыв передового уровня, что для обычных игроков было невозможно, не зря это гильдия бета-тестеров! Несмотря на то, что появилось только 5 штук големов, они все же были редкостью

в Новом Свете. Диапазон метания камней был небольшой, однако сила и урон были невероятными. Големы двинулись вперед, одновременно бросая камни в стену. Это была беспрецедентная наступательная атака!

Поскольку защита была урезана на 50%, прочность стен начала стремительно снижаться. 20 катапульт вместе с 5 големами атаковали вместе. С другой стороны, гильдия Рассвет Клинка имела много своих лучников, назначенных именно на оборону башен! Поэтому у них не было никакой возможности остановить атаки големов.

- Ха-ха-ха, как вам? Это сила Гермеса!

Райден хвастался, когда что-то вдруг случилось. Ворота замка открылись, и сотни игроков побежали наружу.

- Каждый, в атаку! Не позволяйте им разрушить стены замка!

- Не обращайте внимания на этих ребят. Атакуйте катапульты и призывателей големов!

- Если стены разрушатся, то всему придет конец!

- Не бойтесь смерти!

Члены гильдии Рассвет Клинка размахивали мечами и кидались магией, направляясь в сторону катапульт и призывателей. Тем не менее, Райден лишь рассмеялся.

- Ха, думаете, что можете противостоять гильдии Гермес в лобовом противостоянии? Поскольку оборонительная башня рухнула, к нам также скоро прибудет подкрепление.

В настоящее время, гильдия Гермес собралась перед центральной частью замка, имея в своем числе 900 человек после того, как остальные были отправлены к башням. Между тем, гильдия Рассвет Клинка сейчас насчитывала 1200 человек. Гильдия Гермес уступала количеством, тем не менее, Райден фактически был рад атаке противника. В конце концов, гильдия Гермес была наполнена бета-тестерами, тем более, что гильдия Серебряной Луны также не уступала им по силе. Их уровни, обмундирование и навыки находились на совершенно другой ступеньке, нежели обычные игроки. Райден как раз надеялся на это лобовое столкновение!

- Настало время показать силу альянса Гермес! Растопчите их!

Начали слышаться звуки столкновения двух массивных армий. Тем не менее, результат отличался от того, чего ждал Райден.

- Что, что за? Эти парни?

Коалиция гильдий противника оказалась сильнее, чем он ожидал. Разница в навыках и обмундировании была не такой большой. На самом деле, если бы он знал настоящую личину

гильдии Рассвет Клинка, то не удивлялся бы так. Их истинные личности — кандидаты, которые принимают участие в экзамене Global Exos. Поскольку на кону стояла должность в этой компании, их не заботили никакие расходы, тем более на обмундирование.

- Я игнорировал людей, собранных в гильдии Рассвет Клинка… но не только их обмундирование...

Если бы было похоже одно лишь снаряжение, тогда, естественно, разница проявится в уровнях, где будут доминировать более высокие. Само собой, гильдия Гермес имела самые высокие уровни во всем Новом Свете. Тем не менее, сражение стало напряженным. Не означает ли это, что члены гильдии Рассвет Клинка находятся на таком же уровне, что и гильдия Гермес?

- Как так? Разве их уровни не были ниже наших, когда они захватывали замок? Это было лишь 3 недели назад, и я никогда не видел ни одного из них, кто покидал бы замок… тогда, как их уровни стали равны нашим?

Райден не мог этого понять.

- Но мы по-прежнему лучше. Давай оттолкнем их обратно...

Райден с оптимизмом наблюдал за ситуацией на поле боя.

Дудудудудунг! Со стен замка раздался звук барабанов, и кто-то вышел. Это был человек на белом коне со светящейся броней.

- Алан!

Глаза Райдена загорелись. Это был Лорд Сильваны, Алан! Конечно, даже если Алан погибнет, осада будет продолжаться до тех пор, пока гильдия Рассвет Клинка будет продолжать сражаться. Но если убить Алана, тогда это точно станет большим ударом по противнику. Хотя ситуация битвы не была выгодной, но это все же была отличная возможность для Райдена.

- Что за глупец. Лорд на самом деле появился на поле боя. Поймать его… Хук~!

Райден встал и закричал. Затем позади Алана появилось 20 военнослужащих верхом на ярких лошадях, каждая из которых стоила тысячи золотых. Но у него, так же было достаточно наездников! Кроме того, Райден даже мог видеть обмундирование конных войск.

- Когда он успел получить этих солдат…!

- Убить Алана! **Кашель!**

Алан нанес огромный урон, из-за уникального меча в его руках! Кавалерия также последовала вперед, размахивая своими булавами. Формирование альянса Гермес рухнуло из-за этих кавалерийских войск. Грозная атакующая мощь! Но проблема

была не просто в силе атаки.

«Чудесная Сила!», «Небесный Свет!», «Святой Отпечаток!»

Тройная аура складывалась друг на друга благодаря профессии Алана, Святой Рыцарь! После того, как он появился на поле боя, было не только повышение в уровне тактики, но и увеличение в характеристиках своих подопечных. Кроме того, навыки Святого Рыцаря не потребляли ману, поэтому все баффы не будут отключены, если мана будет на низком уровне или вовсе закончится. Баффы оказали огромную разницу на поле боя.

Банг! Банг! Двойной Банг!

Кавалерия Алана носилась по кругу и атаковала призывателей големов, которые начали разрушаться один за другим.

- Проклинаю, проклинаю их!

Крикнул Райден, излучая свет. Однако проклятия чернокнижника были заблокированы Святым Отпечатком, с 80% шансом потерпеть неудачу! А 20%, которые продолжали действовать, мгновенно тушились другим.

- Что, что за? Святая магия? Тогда они все являются Святыми Паладинами?

Это была профессия с могучей боевой мощью и святой магией, которая требовала огромного везения. А сейчас на поле боя сразу 20 таких воинов! Мораль гильдии Рассвет Клинка мгновенно взлетела до небес благодаря кавалерийским войскам.

- Все призыватели разбиты. Священники и маги, сосредоточьте свои атаки на катапультах!

- Группа воинов, вашим наивысшим приоритетом являются атаки на их священников!

- Лучники, используйте свою стрельбу, чтобы перехватить заклинания магов!

- Вешайте на них дебаффы!

- Бросайте магию по области. Отступайте с расстояния!

Кровь мгновенно захлестнула все поле битвы!

Перевес в этой бойне сразу же перешел на сторону гильдии Рассвет Клинка. Кавалерия была естественным врагом магов и священников. Благодаря своей мобильности, они могли атаковать в несколько раз быстрее! При низком уровне защиты магов и священников, они не могли сопротивляться даже несколько секунд. Между тем, остальные члены гильдии Рассвет Клинка снижали прочность катапульт.

- Это, подобная вещь… Бета-тестеры, остановите кавалерийские войска! Остальные, защищайте катапульты!

Крикнул Райден свом воинам. В подобной ситуации, он командовал в тылу всех войск. Затем поднялось облако пыли, как

прибыла новая группа войск.

- Гильдии Ноэль и Хаманечи вернулись!

Лицо Райдена просветлело. С появлением мощных сил еще двух гильдией, нынешняя ситуация вновь могла обратиться в другую сторону! Но когда он проверил, то заметил нечто странное. Он думал, что Ноэль и Хаманечи уничтожили башню и вернулись, тем не менее, людьми, которые вели новые войска, были Арк и Барон.

«Что за хрень… оборонительная башня была разрушена… это, были не Ноэль…!»

Значит, это постарались Фугетсу и Темный Эдем?

- Ни за что! Какого черта?

Райден полностью запутался в происходящем. Но независимо не от чего, хоть какое-то подкрепление было лучше, чем ничего.

- Барон, Арк! Атакуйте Алана!

Глава 9. Смотритель Поля Боя

«Алан!»

Глаза Арка быстро оглядели всю ситуацию, услышав голос Райдена. Через мгновение, ему довелось четко увидеть Алана с ярким мечом в руках, возглавляющего кавалерийские войска прямо в середине боя.

«Хорошо, в этот раз я не стану останавливаться, пока не достигну своего!»

- Войска Темного Эдема, выдвигаемся, атакуем группу Алана!

- Ах, господин Арк, что насчет нас?

Спросил Барон с удивленным голосом. После того, как Арку удалось провести Темный Эдем непосредственно к оборонительной башне, отношение Барона к нему стало диаметрально противоположным. Просто его личность была таковой, что он готов пасть ниц перед кем-угодно, кто будет выше него по статусу или способностям.

- Защищайте Райдена.

С раздражительным голосом ответил Арк и направился к кавалерийским войскам Алана, после появления которых, ему стало абсолютно все равно на гильдию Фугетсу. Алан возглавлял 20 человек кавалерии и 100 обычных воинов, которые сражались прямо в центре всего поля боя. Им противостояли бета-тестеры, в том числе Джуил вместе с Дюком. Но даже они были отброшены назад из-за мощи Алана и кавалерийских войск.

- Угх~, что за монстры эти парни…!

- Твоя лучшая магия темного атрибута смогла нанести только 10% от всего урона?

- Эти ублюдки… что у них за уровни?

- У каждого из паладинов имеются перчатки, которые восстанавливают магию!

Затем Арк ворвался прямо на поле боя, возглавляя за собой Темный Эдем.

- Сэр Кросс, вы и ваши солдаты займите оборонительную позицию и не подпускайте противников! Еноты и воры, пожалуйста, расстреливайте врагов с пушек, поддерживая Сэра Кросса. Роко, помогай с расстояния! Господин Джастисмен, старшие братья, воины Мяу… займитесь уродами на поле боя!

- Хорошо!

Банг! Банг! Двойной Банг!

Когда Арк приступил к наступлению, сразу же послышались громкие взрывающие звуки. Благодаря влиянию навыка «Тактика III» Джастисмена, НПС прекрасно следовали командам Арка.

- Этот парень!

Кросс предотвратил наступление врагов, используя щит и указывая в сторону священников противника. Затем по полю боя пронесся 40-футовый снаряд. Его урон вообще не может быть поставлен в один ряд с какими-то обычными стрелками! Даже воинам сложно противостоять этим снарядам, заботясь о том, как бы не умереть от одного попадания. А тут под раздачу попали какие-то священники, носящие магические робы со слабой защитой, поэтому их здоровье быстро снижалось на дно, после чего они просто падали на землю.

- Ху-ху-ху, враг не остановиться лишь из-за этого! Это напоминает мне времена, когда я стоял посреди настоящего восстания! Хорошо, чем больше, тем лучше!

- А мне это напоминает ситуации в ночных клубах!

- Пора показать им наши настоящие характеры! Подходите… бип-бип ублюдки!

Джастисмен и реабилитанты с головой погрузились в битву, выражая на лицах полное восхищение. Но вся ситуация на поле боя сразу изменилась именно благодаря появлению воинов Мяу. Арк до сих пор не видел их участия в этой осаде. С тех самых времен, когда ему довелось сражаться с ними против Дебры, больше не было ни единого шанса посмотреть на них еще раз, даже когда пришлось убивать Андела. Мяу также не желали ползти под землей, поэтому они не приняли участие и в уничтожении оборонительной башни. Эти кошаки действительно эгоистичные животные, которые только и делали, что спали да ели… Ситуация дошла до того, что Арк уже думал о полной бесполезности их участия в этой осаде.

Но сейчас подобные мысли полностью исчезли.

- Давайте покажем им, почему мы называемся лучшими воинами среди зверей!

- Я покажу вам, как сражается элитный кот-воин.

Сююк сак сак сьексак!

Сражение воинов Мяу действительно было фантастическим. Они использовали невероятно быстрые движения ног, которые нельзя было даже разглядеть, а потом резко избегали любых атак в свою сторону, отпрыгивая в сторону на несколько метров, одновременно нанося урон!

Да, он просто забыл, нет, даже не верил, но воины Мяу действительно являлись потомками великого героя Мабана! После того, как Арк получил профессию *«Идущий во Тьме»,* все его навыки, на самом деле, были получены от Мяу. Они являлись истинным кланов воинов!

- Ху-ху-ху, медленно, медленно, слишком медленно!

Мяу быстро уклонялись от атак мечом и атаковали в слабые места противника. Арк действовал также, благодаря использованию навыка «Глаза Кота». Тем не менее, у Мяу такие глаза были от рождения. Даже без использования каких-либо навыков, они были способны просто смотреть на противника и видеть все его секреты. В дополнение к этому, они также родились с «Лапами Кошки», которые получил Арк. Их атаки пронзали все уязвимые места доспехов противника, например, оголенные шеи и запястья, полностью разрывая плоть.

- Что, что за? Кто они?

- Что это за НПС такие? Сначала долбаные еноты, шмаляющие из орудий, а теперь какие-то кошки?

- Какое надо выполнить задание, чтобы заполучить таких подчиненных?

С подобными словами высказывались не только члены гильдии Рассвет Клинка, но даже весь альянс Гермес смотрел на это с недоумением. Но человек, который демонстрировал самые блестящие навыки, конечно же был Арк!

«Однозначно, награда стоила всех пережитых проблем!»

Арк несся по полю боя и оттеснял всех противников. Члены гильдии Рассвет Клинка состояли в основном из кандидатов. Они с таким энтузиазмом в нее играли, однако, как только Арк использовал «Глаза Кота», то сразу подтвердил, что они находились лишь в пределах 150 уровня. И это самые продвинутые среди них игроки, достигали отметки в 150. С другой стороны, уровень Арка был 159! Плюс его бонус от атрибута тьмы, то его уровень уже доходил до 222!

Наконец-то он получил хоть какое-то утешение, за все бессонные ночи. Его многочисленные смерти в начале игры, потом возвращение в поисках всего лучшего и уйма усилий, чтобы достичь более высокого уровня по сравнению с другими игроками… разве подобное не самый славный момент для любого игрока? Конечно, другие профессии имели способности, которые увеличивали характеристики или даже давали специальные эффекты, но ни один из них сейчас не был способен одолеть Арка один на один. С его бонусом от тьмы, было бы даже возможно сражаться сразу против пятерых. Это стало результатом его гриндинга! А также…

«Эти воины постоянно используют умение «Оглушение Щитом!»»

После того, как Арк замечал движения воинов, которые только начинали двигать своими щитами, он был в состоянии прочитать их шаблонные атаки. Благодаря Темному Сильриону, он также смог увидеть множество навыков большинства

профессий и читать их движения, выжидая специального момента. Арк рефлекторно сокращал расстояние, уклонялся от щита и нападал в слабое место. После практических занятий в тренажерном зале, его движения стали настолько быстрыми и резкими, что вообще не могли сравниться с прошлым.

«В прошлом, я даже не решался на сражение с одним из кандидатов, но теперь… я стал сильнее!»

Он явно был сильнее других кандидатов. А это, в свою очередь, означало, что было больше шансов, чтобы пройти вступительные экзамены. С ростом уверенности в своих силах, Арк стал еще более оживленным. Ситуация на поле боя вновь обострилась. Даже Алан сильно смутился, потому что никогда бы не подумал, что Темный Эдем появится с таким эффектом.

- Угх~, что это за НПС такие, черт возьми? Ха~?

Именно в этот момент, перед ним появился резкий блеск клинка. Алан рефлекторно поднял свой меч и сразу раздался острый звонкий звук. До этого погибло 3-4 воина, как неизвестный прыгнул вперед и нанес удар по щиту. Из уст Алана сразу послышались грубые ругательства, как только он подтвердил, кто это был.

- Арк, сволочь…!

Арк издалека подтвердил месторасположение Алана и сразу направился к нему.

- Почему ты так удивлен? Ты ведь сам позвал меня сюда. Не так ли?

- О чем ты говоришь?

- Мм? Разве не ты *«позволил»*, чтобы я пришел сюда?

- Ты, нахальный ублюдок! «Удар Щитом!»

Алан рванул к нему с поднятым щитом. Однако Арк быстро опустил тело и контратаковал «Темным Клинком». Это положило начало дикого противостояния Арка и Алана.

Святой Рыцарь и Идущий во Тьме!

Два совершенно разных человека, которые шли своими дорогами, пока судьба не решила столкнуть их вместе. Нет, если смотреть только на факты, то Арк всегда уступал в силе. Алан все время был впереди него, с самого начала игры, будучи огромной горой, на которую Арку приходилось взбираться шаг за шагом. Но…

«Алан… оказался не настолько сильным, как я считал!»

После получения атаки Алана, Арк чувствовал себя вполне уверенно. Будучи Идущим во Тьме, что тоже было скрытой профессией, он получал 40% бонус во тьме, о чем обычные игроки могли только мечтать. Бонус, который позволял Арку с легкостью сражаться против противников, гораздо выше него по

уровню. Сейчас дело было вечером, таким образом, это был идеальный момент для Идущего во Тьме.

Тем не менее, Алан все же не был обычным игроком. У него тоже была одна из скрытых профессий. Кроме того, его характер был полной противоположностью, будучи героем, освещаемый лучами света, от которого также получал бонус. В то время, пока Арк получал бонус от тьмы, Алан получал свой бонус, пропорциональный количеству войск, которые он возглавлял. Чем больше было воинов, тем выше становились его характеристики. К тому же, когда он восседает на коне, то получает еще и небольшое повышение к урону и защите. После применения всех бонусов к характеристикам, они оба были почти равны! Остальное решал уровень и навыки!

«Уровень Алана ниже моего!»

После проверки при помощи «Глаз Кота», уровень Алана на удивление оказался ниже Арка. 158 к 159. В свое время, Арку приходилось подымать свою голову, чтобы посмотреть на этого противника. Но прошло каких-то несколько месяцев, и Арк уже был впереди. Это было неизбежным результатом. Независимо от того, сколько бонусов и опыта тот получал в группе, Алан был сосредоточен на создании гильдии и захвате замка, в то время как Арк, полностью сконцентрировался на одной лишь охоте.

Арк стал словно сумасшедшим, продолжая охотиться, сокращая время на сон. Любая черепаха способна обогнать кролика, если последний будет спать. Особенно, если к лапам черепахи подсоединить мотор!

«Я могу победить. Я могу уложить этого Алана прямо тут!»

Тем не менее, ситуация была не настолько простой, как он думал. Это был бой не один на один, а кровавое месиво с сотнями игроков кругом. В отличие от Арка, Алан также получал мощную поддержку от своих кавалерийских войск. Как только Арку удавалось немного оттеснить Алана, к последнему сразу подоспевали другие воины.

- Угх~, что с этими ублюдками…?

Алан споткнулся, как только Арк пнул его в колено. Когда появилась прекрасная возможность сделать серию непрерывных атак, перед Арком вновь появилась кавалерия и помешала. Между тем, другой паладин вливал свою магию, чтобы восстановить Алана. Конечно, Арк тоже ощущал на себе подобную помощь со стороны Роко. Благодаря этому, в этом сражении они оба не могли нанести друг другу смертельного удара.

«Черт, сейчас было отличное время использовать «Бурю Клинков»…»

В подобном ближнем бою, это было не так просто, как звучит.

Завершающий навык Арка, был «Буря Клинков». При правильном использовании, его разрушительная мощь была просто огромной. Но чтобы использовать этот навык, Арку требовалось быстро достать меч из своей сумки. Причем предварительное использование этого навыка занимает гораздо больше времени, чем другие. Арк не мог использовать «Бурю Клинков» против Алана.

«Я должен использовать более продвинутый навык!»

Если Алан заметит любой подходящий знак, то он немедленно сорвет наступление. Арк был точно таким же. Если он увидит признак того, что Алан собирается использовать какой-то опасный навык, то сразу же попытается его прервать. Поскольку они оба имели скрытые профессии, то мощность их лучших навыков была невообразимой для обычных игроков. В такой ситуации, человек, который сумеет использовать подобный навык, нанесет смертельный удар. Это было похоже на то, как в их руках находились ядерные ракеты, но приходилось сражаться обычными винтовками.

«Этот Арк, когда он успел стать настолько сильным? Это не просто вопрос его уровня. Тут что-то другое…»

Алан недопонимал ситуацию. В это время, в сражение вошли две неожиданные переменные.

- Черт побери, умри! «Испепеляющая Сила!»

Появилась Джуил, которая сражалась с кавалерийскими войсками магией. Это было мощнейшее заклинание от бета-тестера 180 уровня! Тем не менее, оно лишь оттолкнулось от щитов паладинов и разнеслось по сторонам. Вероятно, сама цель была такой, чтобы задеть окружающих противников неожиданной атакой, но, по иронии судьбы, эта магия устремилась в ту сторону, где сражались Арк и Алан.

- Ах, Сэр Алан!

Алан рефлекторно поднял свой щит, как только услышал крик паладина. Это было действительно грозное заклинание! Удар получился такой силы, что даже щит задрожал.

- Ах!

Алана качнуло, и он свалился с лошади.

- Это шанс! Их парень свалился с лошади!

- Если мы его поймаем, то победа гильдии Гермес обеспечена!

В то же время, альянс гильдии Гермес решил не упускать возможность. После ближнего боя с Арком, здоровье Алана упало до 30%! Но к счастью, ему на помощь подоспели Святые Паладины, остановив нападение гильдии Гермес. Их ловкость была очень высокой! Тем не менее, у Алана не было никакого интереса к альянсу Гермеса.

- Арк…!

Алан напрягся и повернул голову. Человек, который стремительно приближался… был его немезидой, Арк! Во время этого замешательства, он просто не позволил себе упускать такую возможность.

«Благодаря воздействию заклинания, после его падения с лошади, он должен быть растерян! В такой ситуации, Алану просто не удастся нарушить действие моего навыка. Также для Святых Паладинов нет времени использовать свою магию восстановления! Это идеальный шанс!»

Арк игнорировал все окружающие атаки и крикнул.

- Змея, Магический Меч!

Он не хотел давать шанс Алану использовать магию восстановления. Именно из-за этого Арк решился использовать магический меч. Это был клинок, который в магазинах стоил бы целых 10 золотых!

«Буря Клинков!»

Лезвие магического меча стоимостью в 100 тысяч вон разрушилось на множество кусочков. Алан инстинктивно почувствовал, что сейчас была полная жопа. Страшное количество магии, казалось, исходило от разломанного меча! В таком состоянии, он точно умрет! А если умрет, то потеряет замок! По всему телу Алана распространилась паника, он инстинктивно схватил ближайшего игрока, чтобы им прикрыться. В то же время, Арк с удивлением произнес.

- Ла-лариетта!

- Господин Арк?

Человек, которого схватил Алан из всех окружающих, была Лариетта! Арк рефлекторно развернул меч. Игроки, которые бегали с этой стороны, к сожалению, получили мощнейший урон от 100 тысячной Бури Клинков. В этот момент в глазах Алана мелькнул огонь.

- Что за глупец, «Большой Крест!»

Получив желанную магию восстановления от 20 паладинов, Алан сразу же использовал сильный навык Святого Рыцаря. Из меча Алана, в небо выстрелили сотни огней. Они образовали огромный крест, сделанный из сотни клинков, которые мгновенно обрушились в сторону Арка. Это была святая сцена, но Арку казалось, словно жнец замахнулся своей косой и был готов снести ему голову. И как раз перед этой сценой, когда уже был готов лишиться головы, перед ним пролетел настоящий ангел.

- Нет!

С длинными, развивающимися на ветру, волосами, появилась Роко, встав перед Арком. Черный свет пронзил Роко и землю.

- Р-Роко!

- Угх~, наша милашка!

- Святой ублюдок! Ты… ты сука…!

Джастисмен и реабилитанты, да и воры тоже, все устремились с убийственным намерением к Алану. Тем не менее, кавалерия заблокировала их, прежде чем они смогли достичь своей цели. Арк медленно повернул голову от Роко с пустым взглядом. Лариетта смотрела на Арка с чувством вины.

- А-Арк…!

- Черт, «Большой Крест!»

- Нет!

Когда Алан попытался снова использовать этот навык, Лариетта с криком удивления схватила его руку. Благодаря этому, навык лишь краем задел Арка, но даже так, он все равно потерял целых 500 единиц здоровья. Тем не менее, повреждения не были проблемой. Когда меч света обрушился рядом, он уже был окружен кавалерийскими войсками. Арк неоднократно получил удары и был вынужден отойти.

«Ох, Боже мой, я не могу умереть тут!»

«Время Слизи, №1!»

Поскольку Арк был в критическом состоянии, но был вынужден с сожалением применить этот навык.

««Время Слизи» – навык, который мне удалось изучить после того, как я сделал Пилюлю Бессмертной Слизи».

Это был расовый навык, который был способен защитить от физических атак на 100% в течение 10 минут! Когда Арк использовал «Время Слизи», его тело немедленно покрылось слоем вязкой жидкости. Затем Арку удалось прорваться через паладинов. Это был идеальное непобедимое состояние! Арк легко убежал от летающих повсюду булав соперников. Тем не менее, за использование «Времени Слизи» был штраф. В то время, пока ему удавалось блокировать атаки в течении 10 минут, Арк также и сам не мог атаковать. Даже если Алан стоял прямо перед ним, все равно нельзя было ничего сделать. В это время, Алан взобрался на свою лошадь и закричал.

- Сконцентрируйтесь все на вашей атаке! Их лечащие священники уже все погибли!

- Алан…!

Арк был вынужден просто смотреть. В то время, как ему пришлось изменить свою атаку из-за Лариетты, он также не мог простить убийство Роко.

«Но…»

Арк был не настолько глуп, чтобы просто следовать за Аланом. Роко погибла в игре, но если и Арк умрет тут, тогда не

будет никакого способа, чтобы восстановить потерянные 5000 золотых. И… даже если не Арк, у них все же хватало глупцов.

- Хук~, пропади ты пропадом! Проклятье!

Бул-ккун был проколот копьем. Кроме того, Джак-тунг и Япсаб тоже находились в критическом состоянии и были близки к смерти. Из-за их ярости по поводу смерти Роко, все начали сражаться абсолютно в хаотическом порядке. Но и это не было основной проблемой. Роко являлась единственным человеком, который мог использовать магию восстановления в Темном Эдеме. С ее «Нежной Ревербацией», магия восстановления, была способна накладываться три раза подряд. После смерти Роко, Темный Эдем медленно уходил в оборону. Пятеро рыцарей Сильфида уже погибло, а 4 воина Мяу находились в состоянии оглушения. К счастью, что еноты еще были живы. Однако воры, которые дорожили Роко, бросились за нее мстить, и 12 из них, тоже погибло от атак кавалерийских войск. Откровенно говоря, их смерти вызвали больше страданий для Арка, чем от смерти Роко.

Роко со спокойной душой возродилась на следующий день. Однако для НПС это был конец. Это означало, что все его непосильные труды в заложении основы своих близких отношений, оказались, потрачены впустую. Но и это было не все. Арк был тем, кто затащил их в это сражение. А если погибнут все? Хотя он не был уверен насчет воров, однако близость с Лордом Джексона, старейшиной Мяу и представителями клана енотов явно будет не лучшей. Нет, сейчас не стоит думать об этом. Когда Темный Эдем начал свое движение, это позволило альянсу Гермес сохранить равновесие.

У них не осталось много зелий восстановления. С другой стороны, 20 установленных войск могли использовать всю свою магию восстановления…

Тем не менее, Арк не мог атаковать врагов в течение 10 минут.

«Если формация нарушится, тогда всему настанет конец!»

- Хук~, А-Арк…!

Затем Кросс получил критический удар и споткнулся.

- Ах, нет! Соберите все свои силы! Вы можете чувствовать усталость, но у вас все равно остались силы. Настоящее мужество проявляется только в сражении за жизнь. Временами, сражения спасают жизни, и вот это настоящее мужество! Подымите свои мечи и щиты, чтобы выжить!

Арк отчаянно использовал свой «Уход за больным». Этот навык не считался таким, который бы восстанавливал здоровье. Но если боевой дух и мужество возрастали, тогда это может

увеличить саму скорость восстановления. Также, подобное благословение может привести к увеличению различных сопротивлений и характеристик, что может поднять шансы на выживание. Арк бегал по всему полю битвы, безумно используя «Уход за больным». Он был почти что бессмертным, поскольку физические атаки не могли нанести ему вред. Но с продолжением битвы, ситуация начинала выходить из-под контроля. Несмотря на существующую разницу в силе, здоровье и зелья восстановления альянса Гермес уже начинали иссякать.

- Пожалуйста, соберите все свое мужество. Вы не должны отчаиваться! Мы можем победить!

Арк даже использовал «Уход за больным», когда заработал себе ангину.

Затем… буквально, случилось чудо!

«Чудодейственный Уход» был успешно применен

Вам удалось понять всю глубину сердечной боли всего поля битвы

Поле битвы является настоящим скоплением бесконечных грехов. В месте, где наиболее важными вещами являются меч и щит, вы использовали свою силу, чтобы лечить раненых. С сотнями окружающих врагов, вы проявили огромное мужество, оказывая помощь людям вместо того, чтобы взяться за оружие. Ваше сердце уже предпочитает спасение человеческой жизни, нежели убийство. Таким образом, вы придали мощное чувство привязанности к жизни многим солдатам, увеличивая шанс спасти их жизни.

- Благодаря успеху применения Чудодейственного Ухода, все характеристики увеличиваются на 1.
- Характеристика *«Привязанность»* увеличилась на 10.
- Известность увеличилась на 50.
- Склонность к *«Добру»* увеличилась на 50.
- На протяжении двух часов, защита каждого союзника увеличивается на 20%.

Благодаря Чудодейственному Уходу, вы приобрели титул *«Смотритель Поля Боя»*

Ваша Известность в качестве Смотрителя возросла, поэтому вы будете получать похвалу от многих солдат.

- Из-за получения нового титула, все характеристики возросли на 2.

- Известность увеличилась на 50

Благодаря «Чудодейственному Уходу», защита членов альянса Гермес увеличилась на 20%! Но чудо на этом не остановилось. Его навык «Уход за больным», который завис на отметке в 290, увеличился до 300! Теперь он достиг продвинутого уровня.

Благодаря вашей искренности и заботе, навык «Уход за больным» поднялся в уровне.

Уход за больным (Продвинутый, Активный): вы можете заботиться о больных на протяжении длительного времени и более эффективно использовать различное лечение. Кроме того, эффективность различных видов зелий увеличивается на 30%

- При использовании на больном, его выносливость и мужество увеличиваются на 50%.

Потребление маны: 0.

* Бонусный эффект от продвинутого Ухода за больным: «Великая Жертва»

Благодаря вашему желанию, спасти жизни как можно большего количества больных, эффективность всех медицинских препаратов достигает максимального уровня. (Если вы используете все зелья восстановления в вашей сумке, то эффект восстановления подействует на всех окружающих вас союзников. Количество зелий восстановления невозможно выбрать. Эффект изменяется в зависимости от количества и уровня зелий восстановления.)

- Минимальное количество использования: 10 штук. Вызывает незначительные последствия восстановления союзников в радиусе 10 метров.

- Использование от 50 до 100 зелий. Вызывает промежуточные последствия восстановления на всех союзников в радиусе 100-200 метров.

- Использование более 100 зелий. Высокий уровень

восстановления всех союзников в пределах 300 метров. (Каждые дополнительные 5 зелий восстановления увеличивают диапазон на 5 метров и количество восстанавливаемого здоровья на 50).

«Великая Жертва!»

Арк с потрясением смотрел на всплывшее окно. Продвинутая магия, которая была способна лечить 800-1000 человек сразу, могла быть только святой магией. Если он использует «Великую Жертву», тогда сможет переломить всю ситуацию на поле боя. Но такие мысли подавлялись в уме Арка, поскольку штраф был просто огромный, из-за чего его сердце могло не выдержать. В конце концов, ему придется использовать все зелья, которые находятся в сумке!

На данный момент у него их было 107! Из них, 100 являлись промежуточного уровня, которые Арк взял у Райдена. Чтобы купить такие же, в магазине необходимо выложить 2000 золотых! Тем не менее, он должен был использовать их для восстановления здоровья людей, находящихся сейчас на поле боя…

«Я получил 100 зелий благодаря Райдену! Почему именно сейчас…?»

Как он мог использовать подарок таким вот образом? Неужели Райден чувствовал задницей и решил таким образом подразнить Арка, сначала подарив 100 зелий, а потом заставить их потратить?

«Но если осада потерпит крах, тогда больше не будет такой же возможности разделаться с Аланом. К тому же, Сид…»

Его 5000 золотых были конфискованы из-за того, что Сида посадили в тюрьму! Естественно, что 5000 золота намного больше, чем 2000.

«Я могу пожалеть об этом решении! Но… я не могу проиграть Алану! Да, мне потом просто надо будет выкачать больше из Райдена. Но сначала мне необходимо обернуть ситуацию в свою пользу!»

Арк принял решение и закричал голосом, наполненным сожалений.

- «Великая Жертва!» Хнык~

Его сумка автоматически раскрылась и 107 зелий продвинутого уровня поднялись в воздух. Зелья сформировались в огромный сосуд и рассеялись по всему полю битвы.

«Ах~ ах~ ах~, мои 2000 золотых…!»

С лица Арка сразу же, как водопад, полились слезы, смотря за рассеиванием зелий. Все деньги просто растворились, хотя они,

конечно, возымели огромный эффект. Здоровье членов альянса Гермес начало восстанавливаться с огромной скоростью. Также был применен эффект продвинутого навыка «Уход за больным»! Восстановление защиты и здоровья сразу же преобразовалось в силу для окружающих. Однако силы альянса Гермес не использовали полученные силы, чтобы немедленно атаковать. Это был первый раз, когда они столкнулись с такой абсурдной ситуацией.

- Э? Почему моя защита увеличилась?

- «Чудодейственный Уход»? Что это?

- Что это за огромный сосуд был недавно? Это что, были зелья?

- Вы поняли? Может быть, это был навык бета-тестеров, который нам довелось увидеть впервые?

- Действительно, существует же много навыков бета-тестеров, о которых мы даже не слышали.

Затем Арк крикнул с душераздирающим шумом.

- Это чертовски медленно, бип~. Почему вы просто встали, как бип~, и общаетесь?

Даже если он впустую потратил 2000 золотых на их восстановление. Ради чего? Его душа разрывалась от боли. Даже если прошла одна минута или одна секунда, они просто стояли вокруг и обсуждали его потраченные 107 зелий! Эти глупые идиоты даже ситуацию не поняли… обида Арка, эхом разнеслась по всему полю боя в виде проклятий. Тем не менее, он не использовал эффекты запугивания. Он действительно чувствовал, что проклинал всех глубоко внутри себя. Сейчас произошла ситуация, которая лучше всего подходила для «Запугивания».

- Навык «Запугивание» вызвал критический эффект!

Эффект запугивания не мог повлиять на союзные войска. Благодаря этому, члены альянса Гермес не были затронуты, однако члены коалиции гильдии Рассвет Клинка мгновенно почувствовали ужас, из-за чего их боевой дух сильно понизился. Его снижение, в таком сражении, очень мощно сказывалось на всей боевой мощи. Принципы реальности точно также применялись и в игре.

«Запугивание» понизило мужество и боевой дух членов коалиции гильдии Рассвет Клинка в диапазон до 30%.

Боевой дух влияет на любое войско, независимо от его количества. Наиболее важной ролью командира является повышение боевого духа своих войск. Но если мораль его подчиненных падает, тогда эффекты от таких навыков, как «Командир», «Лидерство», «Тактика» и «Стратегия», также снизятся, без возможности восстановления.

- Влияние командиров коалиции гильдии Рассвет Клинка снизилось на 30%

Боевой дух солдат в сражении был чрезвычайно важен. Если он был высокий, тогда командиры могли свободно отдавать приказы и перемещать своих подчиненных, но, если низкий, тогда любая стратегия или приказ могли оказаться под сомнением.

«Запугивание может быть использовано еще и таким образом!»

Это действительно был Новый Свет!

Это удивительное действие от продвинутого «Ухода за больным» и «Чудодейственного Ухода!» В то время, когда характеристики членов коалиции гильдии Рассвет Клинка упали, все союзные войска альянса Гермес получили повышение к защите и восстановление здоровья. Благодаря негативному влиянию на врагов и позитивному влиянию на союзников, боевая мощь последних увеличилась вдвое.

- Их атаки ослабли!

- С нашей повышенной защитой, а еще и внезапному лечению, у нас есть все шансы на победу!

- Кавалерийские войска тоже остались без маны! Сейчас настал шанс отыграться!

Боевой дух членов альянса Гермес возрос, поэтому они быстро восстановились и побежали в наступление. Кавалерийские войска, которые постоянно использовали баффы и восстановительную магию, теперь были без маны.

- Ловите Алана!

- Покажем этой кавалерии, где раки зимуют!

С повышенным боевым духом, альянс Гермеса мгновенно подавил всю конницу.

- Черт, катапульты уже разрушены. Отступаем!

Алан тянул время… он хотел использовать шанс для нанесения удара, который увеличил бы шансы на его победу до

70%. Но из-за двух чудесных эффектов Арка, у него уже не было никакого выбора, кроме как отступить.

* * *

- Черт возьми, это уже должно было закончиться…!

Алан плотно сжал кулак. Альянс Гермеса был разделен надвое. В то время, когда одна оборонительная башня была разрушена, Ноэль и Хаманечи все еще находились у другой. Исход уже должен был быть решен, а он выйти победителем. Тем не менее, Алан упустил свой шанс из-за абсурдного сосуда из зелий.

«К счастью, призыватели и катапульты были уничтожены, поэтому стены должны выстоять…»

Если Ноэль и Хаманечи разрушат вторую башню, тогда они подключаться к сражению, а это сильно влияет на его шансы одержать победу.

- Алан.

Он повернул голову и увидел стоящую позади Лариетту с уставшим выражением на лице. Хотя не только она была уставшей, ведь всем игрокам приходилось находиться в игре на протяжении 20 часов. Затем Алан вспомнил о том, что произошло на поле боя, и попытался объясниться.

- Лариетта, я извиняюсь о том, что произошло ранее…

- Хватит. Это уже произошло.

Затем она немного колебалась, но сказала.

- У меня есть, что сказать тебе, Алан.

- Говори, конечно.

- Независимо от того, какими будут результаты всего этого, после осады я покину гильдию.

- А? С чего это… из-за того, что произошло только что?

- Нет, это не то. Я думала об этом некоторое время.

- Некоторое время? Ты забыла? Только если ты будешь со мной, сможешь пройти вступительный экзамен. Я тот, кто определенно его пройдет, так что Лариетта, тебе не о чем беспокоится!

- Верно. Изначально я присоединилась к тебе, Алан, поскольку надеялась на этот экзамен. Но это не все. Я также желала встретить хорошего человека и вместе с ним играть в Новом Свете с большим удовольствием. Я надеялась, что этим партнером будешь ты, но…

Лариетта покачала головой с сожалением.

- Я недовольна этим.

- Получать удовольствие от игры? Я не понимаю, какое это имеет отношение к вступительному экзамену!

- Ты все еще не понимаешь.

- Не понимаю? Я? Это ты, Лариетта, ни черта не понимаешь.

- Тебе не понять.

Лариетта вздохнула и развернулась.

- Твои мысли об игре, Алан, полностью отличаются от моих.

- Лариетта, подожди!

- В любом случае, я сказала тебе о своих намерениях. Тогда…

- Черт возьми, что не так? Чем ты недовольна?

Затем можно было услышать, как что-то ударилось об стол. Тем не менее, она уже не могла этого не увидеть, не услышать.

«При таком раскладе… он не станет меня атаковать».

Лариетта на мгновение закрыла глаза и вспомнила ситуацию. Это было что-то, что произошло в простой игре. Умереть или остаться в живых было не так важно. И все же, в тот момент, ее сердце сильно колебалось. Арк остановил свой меч. Почему? Ее интересовала причина. Она уже устала думать об этом настолько глубоко. Но ощущение, когда Арк остановил свой меч, а затем эмоции, которые ей довелось испытать, когда посмотрела в его глаза… Лариетта хотела бы знать, что это значит.

«Я хочу спросить его. После того, как мы встретимся… я хочу спросить…»

Тем не менее, если она останется с Аланом, то просто не будет иметь возможности этого сделать. Поэтому она решилась уйти. После того, как у нее получится стать свободной, то сможет спросить…

* * *

- Тебе необходимо более 100 зелий промежуточного уровня?

В изумленном тоне спросил Райден. После отступления Алана в замок, тот быстро реорганизовал свои войска для следующей контратаки.

- Именно благодаря этому огромному количеству зелий вам и удалось миновать кризиса только что. Это был навык, который использовал я!

- Это твой навык!?

- Да, и мне пришлось потратить собственные 100 зелий восстановления промежуточного уровня! Можешь спросить у окружающих людей, если не веришь мне. Ты обещал снабдить меня необходимыми ресурсами для осады, так что давай, не скупись!

Райден через мгновение кивнул.

- Хорошо, тогда я дам их тебе.

- П-правда? Не врешь?

Переспросил Арк. На самом деле, он многого не ожидал. Но тот послушно дал сказанное. Черт, если бы только Арк знал это заранее, то сказал бы 300!

- Поскольку ты разрушил оборонительную башню, то твоя помощь оказалась гораздо большей, чем ожидалось. Поэтому ты заслужил это. Но все равно. После того, как мы победим в этой осаде, я все посчитаю, ведь пришлось использовать почти все средства гильдии, потраченные на осаду. Я просто не могу позволить себе заплатить за все эти зелья, если мы потерпим неудачу в этой осаде.

- Ну… Я думаю, что понимаю, насколько это много.

- Но, откровенно говоря, меня это все сильно беспокоит. Алан разрушил катапульты. И даже наши призыватели погибли. Поэтом я не знаю, сможем ли мы вовремя разрушить стены замка...

Сказал Райден со вздохом. Если специальные осадные орудия были сломаны, то обычные игроки не смогут их отремонтировать. А раз это было сражение за замок, то нанимать НПС ремесленников было не выгодно. Но тут на лице Арка появилась улыбка.

- Хорошо, я могу все восстановить.

Арк и Райден отправились в место, где находились катапульты. Затем еноты сразу все осмотрели и оценили объем работ.

- Думаю, на это уйдет полдня.

- Если для НПС это полдня, тогда для нас — 2 часа. Этого времени будет достаточно, чтобы реорганизовать войска?

- Они могут это починить?

- Конечно.

Арк кивнул и показал круг пальцами.

- Однако стоимость ремонта одной катапульты составляет 50 золотых. 20 катапульт = 1000 золотых.

Райден пробормотал себе под нос.

- Этот жадный ублюдок… он собирается даже за ремонт вытянуть деньги?

- Разве кушать не каждый хочет? Если ты не желаешь, тогда закончим с этим.

- Я понял. Тогда кредитная...

- Мне не нужно пустых обещаний. Разве нам не стоит сначала подписать соответствующее соглашение?

Причина, почему Райден был настолько послушным с Арком,

заключалась в его целеустремленности захватить замок. Поскольку он был готов пожертвовать всем, чтобы победить, это был золотой шанс для Арка. Однажды он вернет деньги из кармана Алана, но и Райден не пройдет мимо его острых глаз.

Торговое соглашение

Подрядчики: Райден = Арк

Если мастер гильдии Гермес Райден выиграет осаду, тогда как только он станет Лордом Сильваны, он заплатит Арку 100 штук зелий восстановления промежуточного уровня, а также 1000 золотых за стоимость ремонта 20 катапульт

В конце концов, Райден составил соглашение через торговца гильдии Гермес.

«Мне немного это неудобно, но все равно пришлось пойти на это...»

У Райдена не было другого выбора.

«Я обеспечил себе 3000 золотых!»

Сердце Арка учащенно забилось от волнения по поводу соглашения. Это были деньги, которые бы пошли на военные расходы. Это были не какие-то жалкие сотни золотых, это были тысячи! После мыслей об уничтожении Алана, это была его самая большая проблема. Он скажет это снова. Война стоит много денег. Это означает, что люди, которые идут на войну, будут тратить средства, словно вода, стекающая по канализации. Тысячи людей просто выбрасывают свои деньги на землю. Тогда почему бы ему не воспользоваться таким прекрасным шансом, чтобы получить дополнительные средства?

«Да, я все продумал».

Хотя до конца осады еще оставалось несколько часов, Райден полностью погрузился в дальнейшее планирование, чтобы захватить замок. Поэтому он не обращал никакого внимания, как Арк спокойно отдыхал в сторонке.

- Змея, отныне прочесывай все поле боя и проглатывай абсолютно каждый предмет, который только сможешь.

Арк приказал Змее, но он также напомнил ей о некоторых мерах предосторожности. В Нагаране, вероятность того, что игрок потеряет какую-то из своих вещей, составляла 1%. Кроме того, существует высокая вероятность того, что из мешка могут выпасть только зелья. Так Арк считал до того, как уничтожил оборонительную башню, ведь потом изменил свое мнение, когда получил это.

Улучшенный Арбалет (Магический)
Тип оружия: Арбалет
Урон: 15-35
Прочность: 55/70
Вес: 20
Ограничения: уровень 80 или более

В традиционный арбалет были внесены серьезные изменения. Рамка носовой части была заменена расплавленным металлом с использованием специальной техники, повышая урон и дальность стрельбы оружия в три раза. Однако он стал тяжелее, что повлияло на сложность его использования, а также снижения скорости стрельбы.

Эффекты: Атака +5, Дальность +20 метров, Скорость стрельбы -30%

Атакуя бункеры возле оборонительной башни, этот арбалет уронил один из несчастных лучников.

«Да, вероятность выпадения предметов в Нагаране низкая. Но это не значит, что она является абсолютному нулю!»

Даже если процент будет составлять 0,1, все же тут находилось 4000 человек. Разве это не означает, что с каждой смертью, шансы выпадения предметов повышаются? Кроме того, в осаде принимали участие только высокоуровневые игроки! Если повезет, была неплохая вероятность выпадения, по меньшей мере, одного Джек-пота!

К счастью, нервы каждого из присутствующих были сосредоточены на осаде. Если они заметят, как Арк осматривает трупы, тогда наверняка вызовут лишние проблемы. Нет, даже если он увидит, как предметы падают с неба, то все равно не посмеет забрать его. Но если это была Змея, то никто не заметит, как она шныряет по каждому трупу.

«Это огромная возможность заработать на предметах!»

Ссак, ссак, ссак!

Змея смело перемещался по зазорам между трупами. Арк находился в ситуации, когда он не мог позволить себе потерять деньги.

«В конце концов, деньги есть деньги… этот Алан, я не прошу его за убийство Роко!»

Гнев Арка вновь создал внутри него полную безмятежность и твердую решимость. В любом случае… это была еще одна причина, почему он не мог простить Алана. Альянс Гермеса

потерпел большие потери во время нападения. В общем, гильдии Гермес и Серебряной Луны потеряли около 40% своих сил, но и Фугетсу вместе с Темным Эдемом были неслабо потрепаны. В группе Джастисмена, погибли Роко и 6 реабилитантов, поэтому сейчас осталось 4 выживших. Из 70 НПС погибло 30 человек из деревни Лансела и замка Джексона. После смерти Роко, реабилитанты начали неистовствовать на поле боя, начиная разбредаться в разные стороны и навязывать индивидуальный бой. Поскольку уровень Темного Эдема был низким, это были слишком большие повреждения для них, тем более навязывания индивидуальных сражений. Это было вполне понятно, учитывая, что это война.

«Несмотря на то, что смерть НПС сильно грузит мою совесть, но все должно быть в порядке, поскольку старейшины и так ожидали какие-то потери. Война была весьма прибыльной, поэтому я должен обратить внимание на поддержание моих войск».

Пока они восстанавливали катапульты, Арк снял одежды и направился в сторону колодца. Даже увеличение обороны на 1% повысит выживаемость. Таким образом, он использовал свое мастерство стирки, чтобы увеличить защиту кожаных доспехов на 5% в течение 4 часов. Все навыки, которые он недавно узнал, где-нибудь да использовались. Роко погибла, но он мог поддерживать дополнительные эффекты, поскольку узнал от нее этот полезный навык. Благодаря обстоятельствам, у Арка на лице оставалась счастливая улыбка, даже если приходилось стирать грязное белье десятка людей.

- Теперь все очищено. Теперь, все, что осталось, это победить в этой осаде. И я уложу этого Алана на лопатки, после чего стану богатым. Стирать десятки шмоток действительно приятное чувство! Ха-ха-ха!

Алан возглавил войска и появился непосредственно посреди поле боя. Результаты осады зависели от его выживания. Гильдия Гермес имела огромные проблемы, когда не могли напрямую атаковать Алана. Тем не менее, атака Алана не удалась из-за Арка, поэтому ему пришлось отступить, получив огромный ущерб. К тому же, Ноэль и Хаманечи до сих пор не присоединились к альянсу Гермес. Как только они разрушат оборонительную башню, шансы на победу станут примерно 6 к 4. Нет, поскольку гильдия Гермес превосходит их, тогда, вероятно, 7 к 3.

- Вполне возможно выиграть. Нет, я должен выиграть. 5000 золотых Сида сейчас на кону! А также 3000 золотых от Райдена! То есть, 8000 золотых в этой войне. Кроме того, мои 30% выручки

от замка! Все эти вещи — мои! Я набью морду Алану, должен сделать все возможное, чтобы выиграть!

Оставшееся время до окончания осады: 7 часов!

Плохие отношения с Аланом. И битва стоимостью 8000 золотых! Заключительный этап осады, которая закручивалась на обмане и предательстве, началась.

Продолжение следует...

notes

Примечания

1

П.Р. - о боги, будет ли в этой вселенной, когда нибудь фраза: «Дедрик, Деймос план Е-2 — шах и мат!»?!

2

П.Р. - не люблю оставлять комментарии, но все же, это насколько надо быть тупым, чтобы не знать, что такое «скалолазание», и объяснять нам это?! И да, конечно, наш ГГ уже успел освоить этот навык… Повар/Барыга/Жлоб/Скалолаз/ Гроссмейстер!

3

П.П. - *200 золотых, а не 300, поскольку сотня была заработана на разном мусоре, полученном в Горах Аргуса, поэтому он не считал это действительно личными вложениями.

4

П.Р. - формулировка: «Мокрая сучка» - раздражает, но изменять не стал, на все воля автора...

5

П.П. - Вьетконг - Национальный фронт освобождения Южного Вьетнама.

П.П. – 73, – минус воины Мяу.